

Utiliser les applets Java FactoryCast avec le code HTML



Utiliser des applets Java de FactoryCast sur des pages Web personnalisées

Vue d'ensemble

Ce sous-chapitre décrit comment utiliser les applets Java relatifs à FactoryCast. Utilisez ces applets pour créer des pages Web personnalisées. Pour créer ces pages, utilisez un éditeur de texte tel que Microsoft Notepad.

La création de pages Web personnalisées au moyen du code HTML permet à votre navigateur d'afficher des données dynamiques de l'automate.

Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

- [Insérer des applets dans une page Web](#)
- [Insertion de LiveBeanApplet](#)
- [Insérer LiveBeanApplet à l'aide du code HTML](#)
- [Insertion de LiveLabelApplet à l'aide du code HTML](#)
- [Insérer LiveTableApplet à l'aide du code HTML](#)

Insérer des applets dans une page Web



Vue d'ensemble

Les logiciels FactoryCast comportent des objets graphiques (ou Java beans) qui sont utilisés pour visualiser des données dynamiques de l'automate sur un affichage graphique. En général, un utilisateur final construit un affichage graphique à l'aide de l'outil **Editeur graphique** qui est livré avec FactoryCast. Vous pouvez cependant construire un affichage graphique en utilisant des objets graphiques insérés dans une page Web au moyen du LiveBeanApplet. N'importe quel objet graphique, tel qu'un cadran analogique ou un bouton de commande, peut être inséré dans une page Web de façon à ce que les données dynamiques puissent être affichées en dehors de l'Editeur graphique.

Pour afficher les données dynamiques de l'automate à l'aide d'un navigateur, vous pouvez choisir l'une des deux méthodes d'insertion d'un applet FactoryCast dans une page Web.

- (1) Entrez le code HTML qui figure dans les sous-chapitres :
 - Insérer LiveBeanApplet à l'aide du code HTML
 - Insérer LiveLabelApplet à l'aide du code HTML
 - Insérer LiveTableApplet à l'aide du code HTML
- (2) Insérez un applet Java puis complétez les boîtes de dialogue en utilisant l'extension FactoryCast de Microsoft FrontPage 2000. Reportez-vous à [Utilisation de l'extension Microsoft FrontPage de FactoryCast](#).

Insertion de LiveBeanApplet



Vue d'ensemble

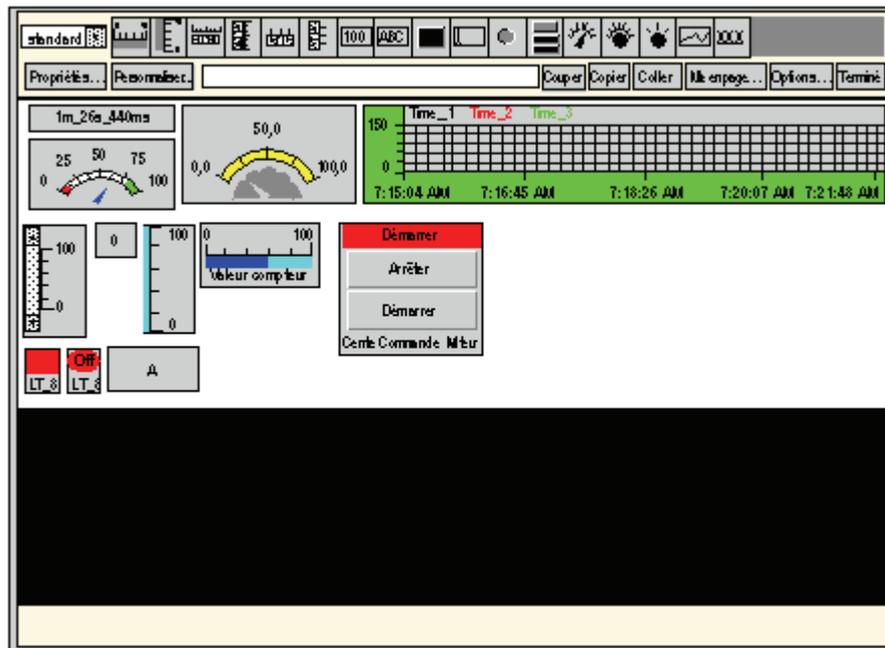
Cette section aborde les concepts généraux d'insertion de LiveBeanApplet. Une section décrit l'insertion de LiveBeanApplet à l'aide de HTML et une autre à l'aide de l'extension FrontPage de Microsoft.

Note : Avant d'insérer `LiveBeanApplet` dans une page Web, vous devez créer une bibliothèque de beans à l'aide de l'éditeur graphique inclus dans le logiciel FactoryCast. En général, un utilisateur crée une bibliothèque de beans qui possède une instance de chaque objet qu'il souhaite utiliser dans une page Web. Vous pouvez considérer cette bibliothèque comme un ensemble de modèles copiés et personnalisés dans vos pages Web. Une bibliothèque, par exemple, peut avoir un compteur analogique, un sélecteur rotatif et un bouton de commande. Il est possible d'ajouter plusieurs instances de chaque bean à une page Web avec pour chacune un ensemble de paramètres uniques, tels que l'adresse.

Insertion d'un LiveBeanApplet

Pour insérer un `LiveBeanApplet`, procédez de la façon suivante.

Etape	Action
1	<p>A l'aide de votre navigateur Web, saisissez le nom ou l'adresse IP de votre module de serveur Web et accédez à l'applet éditeur graphique via le lien Surveillance et Editeurs en ligne.</p> 
2	<p>Passez en mode Edition et créez la bibliothèque de beans à utiliser sur vos pages Web. Personnalisez chaque bean à l'aide d'un ensemble commun de paramètres, de manière à ne configurer que les paramètres uniques, tels que l'adresse du registre.</p>



Remarque : Pour obtenir de l'aide sur l'utilisation de l'applet éditeur graphique, reportez-vous à la section [Editeur graphique](#).

3

Une fois votre bibliothèque créée, cliquez sur le bouton **Terminé** de la fenêtre de l'éditeur et enregistrez votre bibliothèque.

Insérer LiveBeanApplet à l'aide du code HTML



Vue d'ensemble

Pour un affichage graphique des données, utilisez des objets graphiques tels que le cadran analogique ou le bouton de commande. Avant toute insertion d'applet dans une page Web, un applet spécial appelé `LiveBeanMgrApplet` doit être installé dans le serveur.

LiveBeanMgrApplet

Grâce à l'applet `LiveBeanMgrApplet`, la page Web peut afficher les données dynamiques de l'automate. Cet applet **doit** figurer **une fois** sur la page si cette dernière comporte déjà des instances de `LiveBeanApplet`.

L'applet `LiveBeanMgrApplet` peut être inclus dans une page Web de deux manières différentes.

- Applet invisible—si la page Web n'est utilisée que pour contrôler les valeurs de l'automate, aucune entrée n'est requise de la part de l'utilisateur
- Icône clé—si la page Web est utilisée à la fois pour envoyer de nouvelles valeurs à l'automate et pour contrôler ces valeurs, l'utilisateur doit entrer des éléments de façon à pouvoir envoyer de nouvelles valeurs.

Note : Si l'applet est utilisé comme icône clé, l'utilisateur doit entrer un mot de passe de façon à pouvoir envoyer des valeurs à l'automate. Lorsque l'utilisateur clique sur l'applet (icône d'une clé) depuis le navigateur Web, une boîte de dialogue l'invite à entrer un mot de passe qui lui permettra d'écrire dans l'automate.

Le code HTML permettant d'inclure l'applet sur une page Web utilisée uniquement à des fins de surveillance est le suivant :

```
<APPLET codebase="/classes"
archive="SAComm.jar,GDE.jar,Widgets.jar"
```

```
code="com.schneiderautomation.gde.LiveBeanMgrApplet"
width=0 height=0>
</APPLET>
```

Le code HTML permettant d'inclure l'applet sur une page Web utilisée aussi bien pour envoyer des valeurs à un automate qu'à des fins de surveillance est le suivant :

```
<APPLET codebase="classes"
archive="SAComm.jar,GDE.jar,Widgets.jar"
code="com.schneiderautomation.gde.LiveBeanMgrApplet"
width=32 height=32>
<PARAM name=MODE value="READWRITE">
<PARAM name=AUTO_LOGIN value="FALSE">
</APPLET>
```

Si, dans l'exemple ci-dessus, la valeur du paramètre **AUTO_LOGIN** est réglée sur **TRUE** et non sur **FALSE**, le mot de passe est automatiquement entré (l'utilisateur n'a pas besoin de le faire).

LiveBeanApplet

L'applet `LiveLabelApplet` est inclus une fois pour chaque symbole (variable) ou adresse directe surveillé/contrôlé sur la page Web. Par exemple, si vous surveillez trois symboles (variables), vous devez inclure l'applet trois fois. Grâce à l'applet `LiveBeanApplet`, tout objet graphique/Java bean créé à l'aide de l'**Editeur graphique** peut être inclus sur une page Web en tant qu'applet séparé. (Reportez-vous à [Editeur graphique](#) pour en savoir plus sur l'**Editeur graphique**.) Tout objet graphique enregistré comme faisant partie d'un affichage graphique **Editeur graphique** peut être récupéré dans le fichier graphique et présenté par l'applet.

Paramètres de LiveBeanApplet

L'applet `LiveBeanApplet` utilise des paramètres qui vous permettent de spécifier l'objet graphique présenté par l'applet et de définir la couleur de fond de l'applet.

Les paramètres de l'applet et leur signification sont répertoriés ci-dessous.

Le paramètre	Définit
LIBRARY	Le nom de l'affichage graphique contenant l'objet graphique qui doit être présenté par l'applet. (Ce nom est le même que celui utilisé au moment de l'enregistrement de l'affichage graphique avec l' Editeur graphique). Ce paramètre est obligatoire.
BEAN	Le nom de l'objet graphique qui doit être récupéré dans l'affichage graphique spécifié par le paramètre LIBRARY. (Le nom sera celui qui est affiché en tant que propriété 'Nom' de l'objet graphique). Ce paramètre est obligatoire.
BACKGRND	Couleur de fond de l'applet. Les valeurs autorisées sont les suivantes : WHITE, LT_GRAY, GRAY, DK_GRAY, BLACK, RED, PINK, ORANGE, YELLOW, GREEN, MAGENTA, CYAN et BLUE. Une valeur RVB peut être également utilisée au format "0xRRVVBB" où RR, VV et BB sont les valeurs hexadécimales respectives des composantes rouge, vert et bleu. Ce paramètre est optionnel mais est normalement défini pour correspondre à la couleur de la page HTML.

Outre les paramètres ci-dessus, l'étiquette `<APPLET>` d'un `LiveBeanApplet` doit mentionner les attributs **largeur** et **hauteur**. Normalement, un applet `LiveBeanApplet` doit avoir la même taille que l'objet graphique qu'il présente. Pour connaître la taille d'un objet graphique, sélectionnez l'objet pendant que l'**Editeur graphique** est en mode édition. Le nom et la taille de l'objet sélectionné sont spécifiés dans la **Zone d'information** qui se trouve en haut de l'applet **Editeur graphique**.

Exemple de LiveBeanApplet

Toutes les instances de l'applet `LiveBeanApplet` figurant dans une page Web suivent le même modèle ; seuls les paramètres de l'applet et la taille varient.

Voici le code HTML qui permet d'inclure un `LiveBeanApplet` présentant l'objet graphique **MonCadran**, enregistré par l'**Editeur graphique** comme faisant partie de l'affichage graphique, **Bibliothèque1**.

```
<APPLET codebase="/classes"
archive="SAComm.jar,GDE.jar,Widgets.jar"
```

```
code="com.schneiderautomation.gde.LiveBeanApplet"
width=180 height=160>
<PARAM name=LIBRARY value="Bibliothèque1">
<PARAM name=BEAN value="MonCadran">
<PARAM name=BACKGRND value="0xDDEEFF">
</APPLET>
```

Informations supplémentaires

Pour en savoir plus sur la création d'applets Java et d'objets graphiques permettant d'obtenir des données d'exécution d'un automate, reportez-vous au kit du développeur de logiciels inclus dans l'installation FactoryCast.

Insertion de LiveLabelApplet à l'aide du code HTML



Vue d'ensemble

Avant toute insertion d'étiquette interactive dans une page Web, vous devez insérer une applet particulière appelée `LiveLabelMgrApplet` dans cette page.

Note : Cependant, si une page Web contient à la fois `LiveLabelApplet` et `LiveBeanApplet`, elle doit comporter une seule instance de `LiveBeanMgrApplet`, et non `LiveLabelMgrApplet`.
(`LiveBeanMgrApplet` prend en charge `LiveLabelApplet` et `LiveBeanApplet` tandis que `LiveLabelMgrApplet` ne prend en charge que `LiveLabelApplet`.)

LiveLabelMgrApplet

Grâce à l'applet `LiveLabelMgrApplet`, la page Web peut afficher des données dynamiques de l'automate. Vous **devez** inclure **une fois** cette applet dans la page si cette dernière comporte déjà des instances de `LiveLabelApplet`.

Voici le code HTML à utiliser pour insérer l'applet dans une page.

```
<APPLET>
codebase="/classes" archive="SAComm.jar"
code="com.schneiderautomation.factorycast.LiveLabelMgrApplet"
width=0 height=0>
</APPLET>
```

LiveLabelApplet

Employez un `LiveLabelApplet` pour chaque symbole (variable) ou adresse directe affiché sur la page Web utilisée. Par exemple, si vous affichez trois symboles (variables), vous devez inclure l'applet trois fois.

Cette applet affiche les trois champs suivants.

Champ	Description
Etiquette	Etiquette de votre symbole (variable) ou adresse directe
Valeur	Valeur d'exécution du symbole (variable) ou de l'adresse directe
Unités	Unités que vous spécifiez pour la valeur

Paramètres de données

Les paramètres de l'applet, leur signification et les valeurs par défaut sont répertoriés ci-après.

Le paramètre	Définit	Avec la valeur par défaut de
LABEL	Une étiquette de texte pour identifier l'élément de données	Aucune étiquette
UNITS	Une étiquette de texte pour identifier les unités physiques de la valeur	Aucune unité affichée
ADDRESS	Le nom de symbole (variable) Concept/PL7/Unity Pro ou l'adresse directe Quantum/Premium/Micro	Aucun

DATATYPE	<p>Le type de données du symbole (variable) ou de l'adresse directe</p> <p>Les valeurs correctes pour ce paramètre sont</p> <table border="1"> <tr><td>SHORT</td><td>entier signé 8 bits</td></tr> <tr><td>USHORT</td><td>entier non signé 8 bits</td></tr> <tr><td>INT</td><td>entier signé 16 bits</td></tr> <tr><td>UINT</td><td>entier non signé 16 bits</td></tr> <tr><td>DINT</td><td>entier signé 32 bits</td></tr> <tr><td>UDINT</td><td>entier non signé 32 bits</td></tr> <tr><td>REAL</td><td>virgule flottante IEEE 32 bits</td></tr> <tr><td>TIME</td><td>entier non signé 32 bits (en ms)</td></tr> <tr><td>DATE</td><td>Date (BCD 32 bits)</td></tr> <tr><td>TOD</td><td>Date/Heure (BCD 32 bits)</td></tr> <tr><td>DT</td><td>Date et heure BCD 64 bits</td></tr> <tr><td>BOOL</td><td>1 bit interne (booléen)</td></tr> </table> <p>NOTA : Si le paramètre ADDRESS est une adresse directe et que le paramètre DATATYPE n'est pas spécifié, on utilise une valeur par défaut DATATYPE (BOOL ,INT,DINT ou REAL selon la taille implicite de la valeur de données).</p> <p>Si ADDRESS est l'adresse directe d'une référence d'automate binaire (référence 0x/1x Quantum), DATATYPE doit être paramétré sur BOOL. DATATYPE peut être paramétré sur BOOL uniquement pour des références d'automate binaires.</p> <p>Si le paramètre ADDRESS correspond au nom d'un symbole (variable) Concept, PL7ou Unity Pro, le paramètre DATATYPE est facultatif. Si DATATYPE est spécifié pour un symbole (variable), il doit correspondre exactement à son type de données réel, TIME n'est pas un type de données valide pour PL7 Premium.</p>	SHORT	entier signé 8 bits	USHORT	entier non signé 8 bits	INT	entier signé 16 bits	UINT	entier non signé 16 bits	DINT	entier signé 32 bits	UDINT	entier non signé 32 bits	REAL	virgule flottante IEEE 32 bits	TIME	entier non signé 32 bits (en ms)	DATE	Date (BCD 32 bits)	TOD	Date/Heure (BCD 32 bits)	DT	Date et heure BCD 64 bits	BOOL	1 bit interne (booléen)	NON DEFINI
SHORT	entier signé 8 bits																									
USHORT	entier non signé 8 bits																									
INT	entier signé 16 bits																									
UINT	entier non signé 16 bits																									
DINT	entier signé 32 bits																									
UDINT	entier non signé 32 bits																									
REAL	virgule flottante IEEE 32 bits																									
TIME	entier non signé 32 bits (en ms)																									
DATE	Date (BCD 32 bits)																									
TOD	Date/Heure (BCD 32 bits)																									
DT	Date et heure BCD 64 bits																									
BOOL	1 bit interne (booléen)																									
FORMAT	<p>Le format d'affichage de la valeur.</p> <p>Les valeurs correctes pour ce paramètre sont</p> <table border="1"> <tr><td>DEC</td><td>décimal</td></tr> <tr><td>HEX</td><td>hexadécimal</td></tr> <tr><td>BIN</td><td>binaire</td></tr> <tr><td>ASCII</td><td>octets affichés en tant que caractères ASCII</td></tr> <tr><td>TIME</td><td>'jour_hr_min_sec_ms'</td></tr> <tr><td>DATE</td><td>'aaaa-mm-jj-hh et/ou hh:mm:ss</td></tr> <tr><td>BOOL</td><td>ON_WORD ou OFF_WORD (voir ci-après)</td></tr> </table> <p>NOTA : Si DATATYPE est REAL, un FORMAT autre que DEC donnera des résultats imprévisibles si la valeur ne peut être convertie en un entier.</p>	DEC	décimal	HEX	hexadécimal	BIN	binaire	ASCII	octets affichés en tant que caractères ASCII	TIME	'jour_hr_min_sec_ms'	DATE	'aaaa-mm-jj-hh et/ou hh:mm:ss	BOOL	ON_WORD ou OFF_WORD (voir ci-après)	<p>DEC pour la plupart des types de données</p> <p>TIME pour le type de données TIME</p> <p>BOOL pour le type de données BOOL</p> <p>DATE pour les types de données DATE, TOD et DT.</p>										
DEC	décimal																									
HEX	hexadécimal																									
BIN	binaire																									
ASCII	octets affichés en tant que caractères ASCII																									
TIME	'jour_hr_min_sec_ms'																									
DATE	'aaaa-mm-jj-hh et/ou hh:mm:ss																									
BOOL	ON_WORD ou OFF_WORD (voir ci-après)																									
GAIN	<p>Le gain (multiplicateur) utilisé pour l'échelle de la valeur récupérée en unités physiques.</p> <p>NOTA : Il est possible de procéder à l'échelle uniquement si GAIN ou BIAS est paramétré et si le FORMAT est DEC.</p> <p>L'échelle linéaire suit la formule : $SCALED_VALUE = GAIN \times RAW_VALUE + BIAS$</p>	1.0																								
BIAS	Le pied (offset) utilisé pour l'échelle de la valeur récupérée en unités physiques. Voir NOTA de GAIN	0.0																								
ON_WORD	Une valeur texte à afficher quand la valeur est différente de zéro (A utiliser seulement si le FORMAT est BOOL).	ON																								
OFF_WORD	Une valeur texte à afficher quand la valeur est zéro (A utiliser seulement si le FORMAT est BOOL).	OFF																								
FOREGND	<p>Couleur de premier plan de l'applet</p> <p>Les valeurs correctes sont : WHITE, LT_GRAY, DK_GRAY, BLACK, RED, PINK, ORANGE, YELLOW, GREEN, MAGENTA, CYAN, et BLUE</p> <p>Il est également possible d'utiliser une valeur RVB au format "0xRRRVBB" où RR, VV et BB sont les valeurs hexadécimales respectives des composantes rouge, vert et bleu.</p>	BLACK																								
BACKGRND	<p>La couleur de fond de l'applet</p> <p>Pour connaître les valeurs correctes, voir FOREGRND.</p>	LT_GRAY																								
ERROR_COLOR	<p>La couleur de premier plan du champ VALUE quand il est impossible de récupérer la valeur depuis l'automate.</p> <p>Pour connaître les valeurs correctes, voir FOREGRND.</p>	MAGENTA																								
LABEL_ALIGN	L'alignement du texte dans le champ LABEL, si la taille du champ est supérieure à la longueur du texte	LEFT																								

	Les valeurs correctes sont : LEFT, CENTER et RIGHT.	
VALUE_ALIGN	L'alignement du texte dans le champ VALUE si la taille du champ est supérieure à la longueur du texte Les valeurs correctes sont : LEFT, CENTER et RIGHT.	LEFT
UNITS_ALIGN	L'alignement du texte dans le champ UNITS si la taille du champ est supérieure à la longueur du texte Les valeurs correctes sont : LEFT, CENTER et RIGHT.	LEFT
FONT_NAME	Le nom de la police utilisée par l'applet Les valeurs correctes sont : SERIF, SANSSERIF et MONOSPACE.	SANSSERIF
FONT_BOLD	Si ce paramètre est configuré, tout le texte de l'applet s'affiche en gras Les valeurs correctes sont : TRUE et FALSE.	FALSE
FONT_ITALIC	Si ce paramètre est configuré, tout le texte s'affiche en italique Les valeurs correctes sont : TRUE et FALSE.	FALSE
FONT_SIZE	La taille de la police utilisée par l'applet	12
LABEL_WIDTH	La largeur du champ LABEL.	
UNITS_WIDTH	La largeur du champ UNITS	

Paramètres de taille

La taille d'une `LiveLabelApplet` est spécifiée dans les attributs largeur et hauteur de son étiquette `<APPLET>`. Les champs LABEL et UNITS de l'applet auront toujours la largeur requise pour afficher les valeurs texte des paramètres d'applet associés, sauf si la largeur du champ LABEL ou UNITS est configurée à l'aide des paramètres LABEL_WIDTH ou UNITS_WIDTH. La largeur restante de l'applet est attribuée au champ VALUE associé.

LiveLabelApplet, Exemple n°1

L'exemple d'applet qui figure dans cette section contient la quasi totalité des paramètres d'applet. Voici le code HTML de cet exemple.

```
<APPLET codebase="/classes" archive="SAComm.jar"
code="com.schneiderautomation.factorycast.LiveLabelApplet"
width=300 height=30>
<PARAM name=LABEL value="Reactor 1 Temperature">
<PARAM name=UNITS value="F">
<PARAM name=ADDRESS value="40101">(ForPremium value="%MW100")
<PARAM name=DATATYPE value="UINT">
<PARAM name=FORMAT value="DEC">
<PARAM name=GAIN value="2.0">
<PARAM name=BIAS value="100.0">
<PARAM name=FOREGND value="WHITE">
<PARAM name=BACKGRND value="BLACK">
<PARAM name=ERROR_COLOR value="RED">
<PARAM name=FONT_NAME value="SERIF">
<PARAM name=FONT_BOLD value="TRUE">
<PARAM name=FONT_ITALIC value="FALSE">
<PARAM name=FONT_SIZE value="10">
</APPLET>
```

LiveLabelApplet, Exemple n°2

Cet exemple d'applet minimale utilise des valeurs par défaut pour la plupart des paramètres. Voici le code HTML de cet exemple.

```
<APPLET codebase="/classes" archive="SAComm.jar"
code="com.schneiderautomation.factorycast.LiveLabelApplet"
width=300 height=30>
<PARAM name=LABEL value="Reactor 1 Pressure">
<PARAM name=UNITS value="PSI">
<PARAM name=ADDRESS value="PT_101">
</APPLET>
```

Insérer LiveTableApplet à l'aide du code HTML



Vue d'ensemble

LiveTableApplet permet d'afficher sur une page Web des données dynamiques d'exécution de l'automate ; l'applet LiveTableApplet fonctionne comme l'applet LiveLabelApplet. Il y a, cependant, une différence : LiveTableApplet peut afficher plusieurs valeurs sous forme de tableau, alors que seule une valeur peut être affichée avec LiveLabelApplet.

LiveTableApplet

LiveTableApplet prend en charge les paramètres de l'applet concernant

- La définition du nombre de lignes dans le tableau associé (N_ROWS)
- Les valeurs par défaut des propriétés d'une ligne
- Les réglages propres aux propriétés de chaque ligne

Les propriétés (par défaut ou uniques) qui peuvent être définies pour une ligne de LiveTableApplet sont les mêmes que celles de LiveLabelApplet. (Les noms des paramètres sont les mêmes que ceux de LiveLabelApplet, si ce n'est que **Rx_** leur attribue le préfixe **x** qui correspond au numéro de la ligne applicable. Le paramètre est un paramètre par défaut s'il n'a pas de préfixe **Rx_**.)

Exemple de LiveTableApplet

Dans cet exemple de LiveTableApplet, les deux lignes ont une largeur totale de 200. La largeur du champ **Etiquette** est définie à 100 par les propriétés générales des lignes et la largeur du champ **Unités** est définie à 40 (ce qui donne une largeur de 60 pour le champ **Valeur**). De plus, chaque ligne a une couleur de fond noire et une couleur de texte blanche avec une taille de police de 10. Le texte du champ **Etiquette** est centré ; celui de **Valeur** est aligné à droite et celui de **Unités** est aligné à gauche. L'adresse, le type de données et le texte des champs **Etiquette** et **Unités** sont définis séparément pour chaque ligne.

Voici le code HTML pour cet exemple.

```
<APPLET codebase="/classes" archive="SAComm.jar"
code="com.schneiderautomation.factorycast.LiveTableApplet"
width="200" height="40">
<PARAM name=N_ROWS value="2">
<PARAM name=LABEL_WIDTH value="100">
<PARAM name=UNITS_WIDTH value="40">
<PARAM name=BACKGRND value="BLACK">
<PARAM name=FOREGGRND value="WHITE">
<PARAM name=FONT_SIZE value="10">
<PARAM name=LABEL_ALIGN value="CENTER">
<PARAM name=VALUE_ALIGN value="RIGHT">
<PARAM name=UNITS_ALIGN value="LEFT">

<PARAM name=R1_LABEL value="Pression réacteur">
<PARAM name=R1_UNITS value="PSIG">
<PARAM name=R1_ADDRESS value="400101">
" (pour valeur Premium="%MW101")
<PARAM name=R1_DATATYPE value="INT">

<PARAM name=R2_LABEL value="Température réacteur">
<PARAM name=R2_UNITS value="F">
<PARAM name=R2_ADDRESS value="400102">
" (pour valeur Premium="%MW102")
<PARAM name=R2_DATATYPE value="INT">
</APPLET>
```