

# Manuel de Référence

PL7 Micro/Junior/Pro

## Annexes

fre Mars 2005

---

## Structure de la documentation

---

### Présentation

Ce manuel se compose de trois tomes:

- Tome 1: Description du logiciel PL7
    - Généralités
    - Langage à contacts
    - Langage liste d'instructions
    - Langage littéral structuré
    - Langage Grafcet
    - Blocs fonction DFB
    - Modules Fonctionnels
  - Tome 2: Description détaillée des instructions et des fonctions
    - Instructions de base
    - Instructions avancées
    - Objets bits et mots système
  - Tome 3: Annexes
    - Différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior
    - Aide-mémoire
    - Liste des mots réservés
    - Conformité au standard CEI 1131-3
    - Serveur OLE Automation
    - Performances
-



---

# Table des matières



---

	<b>A propos de ce manuel</b> .....	<b>9</b>
<b>Chapitre 1</b>	<b>Différences entre PL7-2/3 et PL7 Micro/Junior</b> .....	<b>11</b>
	Présentation .....	11
	Valeurs immédiates et étiquettes .....	12
	Bits .....	13
	Mots .....	15
	Blocs fonction .....	17
	Tableaux de bits et de mots .....	20
	Blocs fonctions optionnels .....	22
	Instructions .....	23
	Délimiteurs .....	29
<b>Chapitre 2</b>	<b>Aide-mémoire</b> .....	<b>31</b>
	Présentation .....	31
	Instructions booléennes .....	32
	Instructions ST .....	34
	Blocs fonctions LD et IL .....	35
	Blocs fonctions ST .....	36
	Structures de contrôle ST .....	37
	Arithmétique entière (simple et double longueur) .....	38
	Arithmétique sur flottants .....	39
	Conversions numériques .....	40
	Tableaux de bits .....	41
	Instructions sur tableaux .....	42
	Instructions sur tableaux de flottants .....	43
	Instructions "Orphée" .....	44
	Echanges explicites .....	45
	Instructions de gestion du temps .....	46
	Instructions de temporisation .....	47
	Instructions d'archivage de données .....	48
	Instructions sur chaînes de caractères .....	49
	Multi-tâches et événements .....	50
	Communication .....	51

---

<b>Chapitre 3</b>	<b>Mots réservés</b> .....	<b>53</b>
	Mots réservés .....	53
<b>Chapitre 4</b>	<b>Conformité au standard CEI 1131-3</b> .....	<b>59</b>
	Présentation .....	59
	Conformité au standard CEI 1131-3 .....	60
	Eléments commun .....	61
	Eléments de langage IL .....	67
	Eléments de langage ST .....	68
	Eléments graphiques communs .....	70
	Eléments de langage LD .....	71
	Paramètres dépendant de l'implémentation .....	72
	Situations d'erreurs .....	76
<b>Chapitre 5</b>	<b>Serveur OLE Automation</b> .....	<b>77</b>
	Présentation .....	77
5.1	Présentation .....	78
	Présentation .....	78
	Présentation du Serveur OLE Automation .....	79
	Modes de marche du serveur OLE Automation .....	80
5.2	Mise en oeuvre .....	81
	Présentation .....	81
	Installation de OLE Automation .....	82
	Mécanisme d'accès au serveur PL7 OLE Automation .....	83
	Lancement du serveur en mode local (mode COM) .....	84
	Lancement du serveur en mode distant (DCOM) .....	85
	Mise en oeuvre du serveur en mode distant .....	86
	Modes d'exécution PL7 serveur .....	87
	Points d'entrée : Fonction OLE .....	88
5.3	Fonctions OLE .....	90
	Présentation .....	90
	OpenStx .....	92
	CloseStx .....	93
	OpenStxWithMaj .....	94
	ExportScyFile .....	95
	ExportFeFile .....	96
	ExportFefFileWithConfiguration .....	97
	DisconnectPLC .....	98
	ConnectPLC .....	99
	SaveStx .....	100
	DownloadDataToPLC .....	101
	DownloadToPLC .....	103
	UploadFromPLC .....	104
	UploadDataFromPLC .....	105
	UploadFromPLCWithSymbol .....	107
	GetSymbol .....	109

---

---

	SetServerIHM . . . . .	110
	SetDownloadFunction . . . . .	111
	GetPL7State . . . . .	112
	GetSTXApplIdentity . . . . .	113
	GetPLCApplIdentity . . . . .	114
	SendCommandToPLC . . . . .	116
	SetDriverAndAdresse . . . . .	117
	OpenTool. . . . .	118
	SetPosPL7Windows . . . . .	120
	ShowProgram . . . . .	121
	CloseProgram . . . . .	122
	ShowIOModule . . . . .	123
	CloseIOModule . . . . .	124
	ShowDFB . . . . .	125
	CloseDFB . . . . .	126
	GetMessageError . . . . .	127
	GetServerVersion . . . . .	128
	ImportScyFile . . . . .	129
	DownloadStationWithSymbol . . . . .	130
	CompareSymbolPCAndSymbolPLCAppli . . . . .	131
<b>Chapitre 6</b>	<b>Performances . . . . .</b>	<b>133</b>
	Présentation . . . . .	133
6.1	Informations générales . . . . .	134
	Principes de calcul . . . . .	134
6.2	Performances des instructions sur automates Micro . . . . .	136
	Présentation . . . . .	136
	Performances des instructions booléennes . . . . .	137
	Performances des blocs fonction . . . . .	139
	Arithmétique entière et à virgule flottante . . . . .	142
	Instructions sur programme et structures de contrôle . . . . .	146
	Conversions numériques. . . . .	148
	Instructions sur chaîne de bits. . . . .	149
	Instruction sur tableaux de mots, doubles mots et flottants . . . . .	152
	Instructions de gestion du temps. . . . .	159
	Instructions sur chaînes de caractères . . . . .	161
	Fonctions métier et fonctions Orphée . . . . .	163
	Instructions d'entrées/sorties explicite. . . . .	166
6.3	Performances des instructions sur automates Premium. . . . .	167
	Présentation . . . . .	167
	Performances des instructions booléennes . . . . .	168
	Performances des blocs fonction . . . . .	173
	Arithmétique entière et à virgule flottante . . . . .	176
	Instructions sur programme et structures de contrôle. . . . .	180
	Conversions numériques. . . . .	182
	Instructions sur chaîne de bits. . . . .	183

---

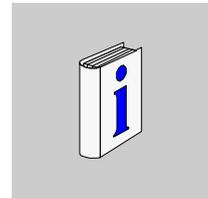
---

	Instruction sur tableaux de mots, doubles mots et flottants . . . . .	186
	Instructions de gestion du temps . . . . .	194
	Instructions sur chaînes de caractères . . . . .	196
	Fonctions métier et fonctions Orphée . . . . .	199
	Instructions d'entrées/sorties explicite . . . . .	203
	Bloc fonction DFB . . . . .	205
6.4	Fonctions avancées . . . . .	208
	Présentation . . . . .	208
	Description des zones mémoire . . . . .	209
	Taille mémoire des objets . . . . .	210
	Bilan des consommations mémoire des modules sur Micro . . . . .	211
	Bilan des consommations mémoire des modules sur Premium . . . . .	214
	Taille mémoire des fonctions avancées . . . . .	220
	Méthode de calcul du nombre d'instructions . . . . .	233

<b>Index</b>	<b>. . . . .</b>	<b>241</b>
--------------	------------------	------------

---

## A propos de ce manuel



---

### Présentation

**Objectif du document**

Ce manuel donne un ensemble d'informations complémentaires à la programmation des automates Micro, Premium et Atrium.

**Champ d'application**

La mise à jour de cette publication prend en compte les fonctionnalités de PL7 V4.5. Elle permet néanmoins de mettre en oeuvre les versions antérieures de PL7.

**Commentaires utilisateur**

Envoyez vos commentaires à l'adresse e-mail [techpub@schneider-elctric.com](mailto:techpub@schneider-elctric.com).

---



---

# Différences entre PL7-2/3 et PL7 Micro/Junior

# 1

---

## Présentation

### Contenu de ce chapitre

Ce chapitre décrit les différences des objets et instructions entre les logiciels PL7-2/PL7-3 et PL7 Micro/PL7 Junior

### Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Valeurs immédiates et étiquettes	12
Bits	13
Mots	15
Blocs fonction	17
Tableaux de bits et de mots	20
Blocs fonctions optionnels	22
Instructions	23
Délimiteurs	29

---

## Valeurs immédiates et étiquettes

---

### Valeurs immédiates

Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Entier base 10	1234	1234
Entier base 2	L'10011110'	2#10011110
Entier base 16	H'ABCD'	16#ABCD
Flottant	-1.32e12 (PL7-3)	-1.32e12
Chaîne de caractères	M'aAbBcC'	'aAbBcC'

---

### Étiquettes

Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Label	Li i = 0 à 999	%Li i = 0 à 999

---

## Bits

### Bits d'Entrée en bac

Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Bit d'entrée en bac	Ixy, i	%Ixy.i
Bit d'entrée en bac indexé	Ixy, i (Wj) (PL7-3)	%Ixy.i[%MWj]
Bit d'entrée à distance	RIx, y, i (PL7-3)	%I\chemin\mod.voie
Bit d'entrée à distance indexé	RIx, y, i (Wj) (PL7-3)	-

### Bits de Sortie en bac

Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Bit de sortie en bac	Oxy, i	%Qxy.i
Bit de sortie en bac indexé	Oxy, i (Wj) (PL7-3)	%Qxy.i[%MWj]
Bit de sortie à distance	ROx, y, i (PL7-3)	%Q\chemin\mod.voie
Bit de sortie à distance indexé	ROx, y, i (Wj) (PL7-3)	-

### Bits défaut d'E/S en bac

Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Bit défaut module	Ixy, S / Oxy, S	%Ixy.MOD.ERR
Bit de voie	-	%Ixy.i.ERR

### Bits défaut d'E/S à distance

Tableau des différences entre PL7-3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-3 (uniquement)	PL7 Micro/Junior
Bit défaut module	-	%I\chemin\mod.MOD.ERR
Bit de voie	RDx, y, i / ERRORx, y, i	%I\chemin\mod.voie.ERR
bit disjonction voie de sortie	TRIPx, y, i	-
bit réarmement voie de sortie	RSTx, y, i	-

**Bits internes et bits système**      Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Bit interne	Bi	%Mi
Bit interne indexé	Bi (Wj) (PL7-3)	%Mi [%MWj]
Bit système	SYi	%Si

**Bits d'étapes**      Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Bit d'étape	Xi	%Xi
Bit de macro-étape	XMj (PL7-3)	%XMj
Bit d'étape i de macro-étape j	Xj, i (PL7-3)	%Xj . i
Bit d'étape d'entrée de macro-étape j	Xj, I (PL7-3)	%Xj . IN
Bit d'étape de sortie de macro-étape j	Xj, O (PL7-3)	%Xj . OUT

**Bits de mots**      Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Bit j du mot interne i	Wi, j	%MWi : Xj
Bit j du mot interne i indexé	Wi (Wk) , j (PL7-3)	%MWi [%MWk] : Xj
Bit j du mot constant i	CWi, j	%KWi : Xj
Bit j du mot constant i indexé	CWi (Wk) , j (PL7-3)	%KWi [%MWk] : Xj
Bit j du registre i	IW/OWxy, i, j	%IW/%QWxy . i : Xj
Bit k du mot commun j de la station i	COMi, j, k COMXi, j, k (X = B, C, D)	%NWi . j : Xk %NXWi . j : Xk
Bit j du mot système i	SWi, j	%SWi : Xj

## Mots

### Mots internes

Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Mot interne simple longueur	wi	%MWi
Mot interne simple longueur indexé	wi (wj) (PL7-3)	%MWi [%MWj]
Mot interne double longueur	DWi (PL7-3)	%MDi
Mot interne double longueur indexé	DWi (wj) (PL7-3)	%MDi [%MWj]
Mot interne réel	-	%MFi
Mot interne réel indexé	-	%MFi [%MWj]

### Mots constants

Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Mot constant simple longueur	CWi	%KWi
Mot constant simple longueur indexé	CWi (wj)	%KWi [%MWj]
Mot constant double longueur	CDWi (PL7-3)	%KDi
Mot constant double longueur indexé	CDWi (wj) (PL7-3)	%KDi [%MWj]
Mot constant réel	-	%KFi
Mot constant réel indexé	-	%KFi [%MWj]

### Mots registre

Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Mot registre d'entrée simple longueur	IWxy, i	%IWxy.i
Mot registre d'entrée double longueur	-	%IDxy.i
Mot registre de sortie simple longueur	OWxy, i	%QWxy.i
Mot registre de sortie double longueur	-	%QDxy.i
Mot registre d'une entrée à distance	RIWx, y, i (PL7-3)	%IW\chemin\mod.voie
Mot registre d'une sortie à distance	ROWx, y, i (PL7-3)	%QW\chemin\mod.voie

**Autres mots**      Tableau des différences entre PL7-3 et PL7-Micro/Junior

<b>Objets</b>	<b>PL7-3 (uniquement)</b>	<b>PL7 Micro/Junior</b>
Mot système	SWi	%SWi
Mot commun j de la station	COMi, j COMXi, j (avec X=B,C,D)	%NW{i}j %NW{[r.]i}j r=num de réseau
Mot d'état d'un module TOR distant	STATUSAx, y, i (PL7-3) STATUSBx, y, i (PL7-3)	-
Mot d'état d'une voie de module TOR distant	STSx, y, i (PL7-3)	%IW\chemin\mod.voie.ERR

---

## Blocs fonction

### Temporisateur Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Repère	Ti	%Ti
Valeur de présélection (mot)	Ti , P	%Ti . P
Valeur courante (mot)	Ti , V	%Ti . V
Temporisateur en cours (bit)	Ti , R	%Ti . R
Temporisateur écoulé (bit)	Ti , D	%Ti . D

### Monostable Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Repère	Mi	%MNi
Valeur de présélection (mot)	Mi , P	%MNi . P
Valeur courante (mot)	Mi , V	%MNi . V
Monostable en cours (bit)	Mi , R	%MNi . R

### Compteur/ Décompteur Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Repère	Ci	%Ci
Valeur de présélection (mot)	Ci , P	%Ci . P
Valeur courante (mot)	Ci , V	%Ci . V
Débordement comptage (bit)	Ci , E	%Ci . E
Présélection atteinte (bit)	Ci , D	%Ci . D
Débordement décomptage (bit)	Ci , F	%Ci . F

**Registre** Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Repère	Ri	%Ri
Mot d'entrée (mot)	Ri, I	%Ri . I
Mot de sortie (mot)	Ri, O	%Ri . O
Registre plein (bit)	Ri, F	%Ri . F
Registre vide (bit)	Ri, E	%Ri . E

**Bloc Texte** Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Repère	TXTi	Pas de blocs texte

**Programmateur cyclique** Tableau des différences entre PL7-2 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2	PL7 Micro/Junior
Repère	Di (PL7-2)	%DRi
Numéro du pas actif (mot)	Di, S	%DRi . S
temps d'activité du pas courant (mot)	Di, V	%DRi . V
16 bits d'ordres (mot)	Di, Wj	%DRi . Wj
Dernier pas en cours (bit)	Di, F	%DRi . F

**Compteur/  
Temporisateur rapide** Tableau des différences entre PL7-2 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2	PL7 Micro/Junior
Repère	FC (PL7-2)	-
Valeur de présélection (mot)	FC, P	-
Valeur courante (mot)	FC, V	-
Remise à 0 externe (bit)	FC, E	-
Présélection atteinte (bit)	FC, D	-
Comptage en cours (bit)	FC, F	-

**Horodateur**      Tableau des différences entre PL7-2 et PL7-Micro/Junior

<b>Objets</b>	<b>PL7-2</b>	<b>PL7 Micro/Junior</b>
Repère	H (PL7-2)	-
Type "WEEK" ou "YEAR" sélection jours LMMJVSD (mot)	VD	-
Consigne de début (mot)	BGN	-
Consigne de fin (mot)	END	-
Valeur courante < consigne (bit)	<	-
Valeur courante = consigne (bit)	=	-
Valeur courante > consigne (bit)	>	-

## Tableaux de bits et de mots

---

### Chaînes de bits      Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Chaîne de bits internes	$B_i [L]$	$\%M_i : L$
Chaîne de bits d'entrée	$I_{xy, i} [L]$ (PL7-3)	$\%I_{xy. i} : L$
Chaîne de bits de sortie	$O_{xy. i} [L]$ (PL7-3)	$\%Q_{xy. i} : L$
Chaîne de bits d'étape Grafcet	$X_i [L]$ (PL7-3)	$\%X_i : L$
Chaîne de bits de macro-étape	$XM_i [L]$ (PL7-3)	-

---

### Chaînes de caractères      Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2/3	PL7 Micro/Junior
Chaîne	-	$\%MB_i : L$ (avec $i$ pair)

---

**Tableaux de mots**                      Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

<b>Objets</b>	<b>PL7-2/3</b>	<b>PL7 Micro/Junior</b>
Tableau de mots internes	$W_i [L]$	$\%MW_i : L$
Tableau de mots internes indexés	$W_i (W_j) [L]$	$\%MW_i [\%MW_j] : L$
Tableau de doubles mots internes	$DW_i [L] \quad (PL7-3)$	$\%MD_i : L$
Tableau de doubles mots internes indexés	$DW_i (W_j) [L] \quad (PL7-3)$	$\%MD_i [\%MW_j] : L$
Tableau de mots constants	$CW_i [L]$	$\%KW_i : L$
Tableau de mots constants indexés	$CW_i (W_j) [L]$	$\%KW_i [\%MW_j] : L$
Tableau de doubles mots constants	$CDW_i [L] \quad (PL7-3)$	$\%KD_i : L$
tableau de doubles mots constants indexés	$CDW_i (W_j) [L] \quad (PL7-3)$	$\%KD_i [\%MW_j] : L$
Tableau de réels	-	$\%MF_i : L$
Tableau de réels indexés	-	$\%MF_i [\%MW_j] : L$
Tableau de réels constants	-	$\%KF_i : L$
Tableau de réels constants indexés	-	$\%KF_i [\%MW_j] : L$
Tableau d'éléments d'entrée à distance	$RI_{x, y, i} [L] \quad (PL7-3)$	-
Tableau d'éléments de sortie à distance	$RO_{x, y, i} [L] \quad (PL7-3)$	-
Tableau d'éléments indexés d'entrée à distance	$RI_{x, y, i} (W_j) [L] \quad (PL7-3)$	-
Tableau d'éléments indexés de sortie à distance	$RO_{x, y, i} (W_j) [L] \quad (PL7-3)$	-

## Blocs fonctions optionnels

---

### OFB

Tableau des différences entre PL7-3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-3 (uniquement)	PL7 Micro/Junior
Repère	< OFB >i	-
Elément d'OFB	< OFB >i, <élément>	-
Elément d'OFB indexé	< OFB >i, <élément> (Wj)	-
Tableau d'éléments d'OFB	< OFB >i, <élément> [L]	-
Tableau d'éléments d'OFB indexé	< OFB >i, <élément> (Wj) [L]	-

---

## Instructions

---

### Instructions sur bits

Tableau des différences entre PL7-2, PL7-3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2	PL7-3	PL7 Micro/Junior
Inversion logique	-	NOT	NOT
ET	AND	*	AND
OU	OR	+	OR
OU exclusif	XOR	-	XOR
Front montant	-	RE	RE
Front descendant	-	FE	FE
Mise à 1	-	SET	SET
Mise à 0	-	RESET	RESET

---

**Instructions sur mots et doubles mots**      Tableau des différences entre PL7-2, PL7-3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2	PL7-3	PL7 Micro/Junior
Addition	+	+	+
Soustraction	-	-	-
Multiplication	*	*	*
Division	/	/	/
Comparaison	>, >=, <, <=, =, <>	>, >=, <, <=, =, <>	>, >=, <, <=, =, <>
Reste d'une division	MOD	REM	REM
Racine carrée	-	SQRT	SQRT
Valeur absolue	-	-	ABS
ET logique	AND	AND	AND
OU logique	OR	OR	OR
OU logique exclusif	XOR	XOR	XOR
Complément logique	CPL	CPL	CPL
Incrémentation	-	INC	INC
Décrémentation	-	DEC	DEC
Décalage logique à gauche	-	SHL	SHL
Décalage logique à droite	-	SHR	SHR
Décalage circulaire à gauche	SLC	SLC	ROL
Décalage circulaire à droite	SRC	SRC	ROR

**Instructions de type flottant**

Tableau des différences entre PL7-3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-3	PL7 Micro/Junior
Addition	ADDF	+
Soustraction	SUBF	-
Multiplication	MULF	*
Division	DIVF	/
Racine carrée	SQRTF	SQRT
Valeur absolue	-	ABS
Test d'égalité	EQUF	=
Test de stricte supériorité	SUPF	>
Test de stricte infériorité	INFF	<
Autres tests	-	>=, <=, <>

**Instruction sur chaînes d'octets**

Tableau des différences entre PL7-3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-3	PL7 Micro/Junior
Décalage circulaire	SLCWORD	-

**Instructions de conversion**      Tableau des différences entre PL7-2, PL7-3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-2	PL7-3	PL7 Micro/Junior
Conversion BCD binaire	BCD	DTB	BCD_TO_INT
Conversion binaire BCD	BIN	BTB	INT_TO_BCD
Conversion ASCII binaire	ATB	ATB	STRING_TO_INT ou STRING_TO_DINT
Conversion binaire ASCII	BTA	BTA	INT_TO_STRING ou DINT_TO_STRING
Conversion Gray binaire	-	GTB	GRAY_TO_INT
Conversion flottant entier	-	FTB	REAL_TO_INT ou REAL_TO_DINT
Conversion entier flottant	-	FTF	INT_TO_REAL ou DINT_TO_REAL
Conversion BCD flottant	-	DTF	BCD_TO_REAL
Conversion flottant BCD	-	FTD	REAL_TO_BCD
Conversion ASCII flottant	-	ATF	STRING_TO_REAL
Conversion flottant ASCII	-	FTA	REAL_TO_STRING

**Instructions sur tableaux**      Tableau des différences entre PL7-3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-3	PL7 Micro/Junior
Opérations arithmétiques	+, -, *, /, REM	+, -, *, /, REM
Opérations logiques	AND, OR, XOR	AND, OR, XOR, NOT
Addition des mots d'un tableau	+	SUM
Recherche du 1er mot différent	EQUAL	EQUAL
Recherche du 1er mot égal	SEARCH	FIND_EQU

**Instructions sur programme**

Tableau des différences entre PL7-3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-3	PL7 Micro/Junior
Saut	JUMP Li	JUMP %Li
Appel de sous-programme	-	CALL SRi      SRi
Retour de sous-programme	RET	RETURN
Arrêt de l'application	HALT	HALT
Phrase conditionnelle	IF/THEN/ELSE	IF/THEN/ELSE/END_IF
Phrase itérative	WHILE/DO	WHILE/DO/END_WHILE

**Instructions sur interruptions**

Tableau des différences entre PL7-3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-3	PL7 Micro/Junior
Test	READINT	-
Masquage	MASKINT	MASKEVT
Démasquage	DMASKINT	UNMASKEVT
Acquittement	ACKINT	-
Génération d'une IT vers coupleur	SETIT	-

**Instructions d'E/S explicites**

Tableau des différences entre PL7-3 et PL7-Micro/Junior

Objets	PL7-3	PL7 Micro/Junior
Lecture des entrées TOR	READBIT	-
Ecriture des sorties TOR	WRITEBIT	-
Lecture des registres	READREG	-
Ecriture des registres	WRITEREG	-
Lecture de mots	READEXT	-
Ecriture de mots	WRITEEXT	-

**Instructions sur blocs fonction**

Tableau des différences entre PL7-2, PL7-3 et PL7-Micro/Junior

<b>Objets</b>	<b>PL7-3</b>	<b>PL7 Micro/Junior</b>
Présélection	PRESET Ti / Ci	PRESET %Ti / %Ci
Lancement	START Ti / Mi	START %Ti / %Mni
Activation de la tâche	START CTRLi	-
Remise à zéro	RESET Ci / Ri / TXTi	RESET %Ci / %Ri
Désactivation de la tâche	RESET CTRLi	-
Comptage	UP Ci	UP %Ci
Décomptage	DOWN Ci	DOWN %Ci
Stockage dans un registre	PUT Ri	PUT %Ri
Déstockage d'un registre	GET Ri	GET %Ri
Réception d'un message	INPUT TXTi	-
Emission d'un message	OUTPUT TXTi	-
Emission/Réception d'un message	EXCHG TXTi	-
Exécution d'un OFB	EXEC < OFBi >	-
Lecture de télégrammes	READTLG	-

## Délimiteurs

---

### Différences

Tableau des différences entre PL7-2/3 et PL7-Micro/Junior

<b>Objets</b>	<b>PL7-2/3</b>	<b>PL7 Micro/Junior</b>
Affectation	- >	:=
Parenthèse gauche pour l'indexation	(	[
Parenthèse droite pour l'indexation	)	]
Longueur de tableau	[longueur]	:longueur

---



---

# Aide-mémoire

# 2

---

## Présentation

### Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient un aide-mémoire des instructions du langage PL7

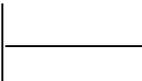
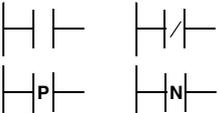
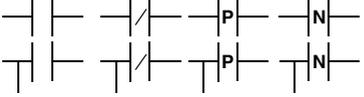
### Contenu de ce chapitre

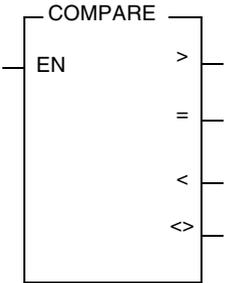
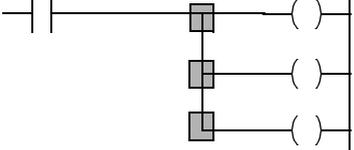
Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Instructions booléennes	32
Instructions ST	34
Blocs fonctions LD et IL	35
Blocs fonctions ST	36
Structures de contrôle ST	37
Arithmétique entière (simple et double longueur)	38
Arithmétique sur flottants	39
Conversions numériques	40
Tableaux de bits	41
Instructions sur tableaux	42
Instructions sur tableaux de flottants	43
Instructions "Orphée"	44
Echanges explicites	45
Instructions de gestion du temps	46
Instructions de temporisation	47
Instructions d'archivage de données	48
Instructions sur chaînes de caractères	49
Multi-tâches et événements	50
Communication	51

## Instructions booléennes

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des instructions booléennes

Instructions booléennes	LD	IL
Initialisation accumulateur ou réseau		LD TRUE
Test (lecture) direct, inverse, front montant, front descendant		LD, LDN LDF, LDR
Et logique		AND ANDN ANDR ANDF AND ( AND (N AND (R AND (F
Inversion	-	N
Ou logique exclusif (direct, inverse, front montant, front descendant)	-	XOR XORN XORR XORF
Ecriture (directe, inverse)		ST STN
Mise à 1 Mise à 0		S R
Bloc opération (contenu: voir pages suivantes)		[action]
Bloc comparaison horizontal (contenu: voir pages suivantes)		LD [comparaison] AND [comparaison] AND ( [comparaison] OR [comparaison] OR ( [comparaison] XOR [comparaison]

Instructions booléennes	LD	IL
Bloc comparaison verticale		-
MemoryPusH MemoryReaD MemoryPOP		MPS MRD MPP

## Instructions ST

---

### Aide-mémoire

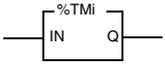
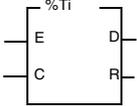
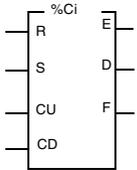
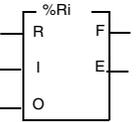
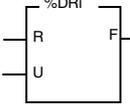
### Aide mémoire rapide des instructions ST

<b>Instructions</b>	<b>ST</b>
Affectation	:=
OU booléen	OR
ET booléen	AND
OU exclusif booléen	XOR
Inversion	NOT
Front montant, descendant	RE, FE
Mise à 1, mise à 0	SET, RESET

---

## Blocs fonctions LD et IL

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des Blocs fonctions LD et IL

Blocs fonctions	LD	IL
Temporisateurs IEC		IN structure    BLK..END_BLK
Temporisateur PL-3		-
Compteur-décompteur		R S CU CD structure    BLK..END_BLK
Monostable		S structure    BLK..END_BLK
Registre		R I O STN structure    BLK..END_BLK
Drum		R U structure    BLK..END_BLK

## Blocs fonctions ST

---

### Aide-mémoire

### Aide mémoire rapide des iblocs fonctions ST

Blocs fonctions	ST
Temporisateur IEC	START%TMi DOWN%TMi
Temporisateur PL-3	PRESET%Ti START%Ti STOP%Ti
Compteur-décompteur	RESET%Ci PRESET%Ci UP%Ci , DOWN%Ci
Monostable	START%MNi
Registre	RESET%Ri PUT%Ri GET%Ri
Drum	RESET%DRi UP%DRi

---

---

## Structures de contrôle ST

---

### Aide-mémoire

#### Aide mémoire rapide des structures de contrôle ST

Structures de contrôle	ST
Action conditionnelle	IF... THEN... ELSEIF... THEN.. ELSE... END_IF;
Action itérative conditionnelle	WHILE... DO... END_WHILE;
Action itérative conditionnelle	REPEAT... UNTIL... END_REPEAT;
Action répétitive	FOR... DO... END_FOR;
Instruction de sortie de boucle	EXIT

---

## Arithmétique entière (simple et double longueur)

---

### Aide-mémoire

Aide mémoire rapide des instructions arithmétiques entières

<b>Arithmétique entière (simple et double longueur)</b>	<b>LD/IL/ST</b>
Transfert ou initialisation	:=
Comparaisons	= <> <= < > >=
Addition, soustraction, multiplication, division, reste de la division	+ - * / REM
ET, OU, OU exclusif, complément	AND OR XOR NOT
Valeur absolue, Racine carrée	ABS, SQRT
Incrément	INC
Décrément	DEC
Décalage à gauche	SHL
Décalage à droite	SHR
Décalage circulaire à gauche	ROL
Décalage circulaire à droite	ROR

---

## Arithmétique sur flottants

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des instructions arithmétiques sur flottants

Arithmétiques sur flottants	LD/IL/ST
Transfert ou initialisation	:=
Comparaisons	= <> <= < > >=
Addition, soustraction, multiplication, division, partie entière	+ - * / TRUNC
Valeur absolue, racine carrée	ABS, SQRT
Logarithme, exponentielles	LOG, LN, EXPT, EXP
Sinus, cosinus, tangente	SIN, COS, TAN
Arc sinus, arc cosinus, arc tangente	ASIN, ACOS, ATAN
Conversion degré <-> radian	DEG_TO_RAD, RAD_TO_DEG

## Conversions numériques

---

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des instructions de conversions numériques

Conversions numériques	LD/IL/ST
Conversion BCD en entier simple longueur	BCD_TO_INT
Conversion GRAY en entier simple longueur	GRAY_TO_INT
Conversion entier simple longueur en BCD	INT_TO_BCD
Conversion entier simple longueur en flottant	INT_TO_REAL
Conversion entier double longueur en flottant	DINT_TO_REAL
Conversion flottant en entier simple longueur	REAL_TO_INT
Conversion flottant en entier double longueur	REAL_TO_DINT
Conversion BCD 32 bits en entier 32 bits	DBCD_TO_DINT
Conversion entier 32 bits en BCD 32 bits	DINT_TO_DBCD
Conversion BCD 32 bits en entier 16 bits	DBCD_TO_INT
Conversion entier 16 bits en BCD 32 bits	INT_TO_DBCD
Extraction d'un mot de poids faible d'un mot double	LW
Extraction d'un mot de poids fort d'un mot double	HW
Concaténation de 2 mots simples	CONCATW

---

## Tableaux de bits

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des instructions sur tableaux de bits

Tableaux de bits	LD/IL/ST
Transfert ou intialisation	:=
Copie d'un tableau de bits dans un tableau de bits	COPY_BIT
ET entre deux tableaux	AND_ARX
OU entre deux tableaux	OR_ARX
OU exclusif entre deux tableaux	XOR_ARX
Négation sur un tableau	NOT_ARX
Copie d'un tableau de bits dans un tableau de mots	BIT_W
Copie d'un tableau de bits dans un tableau de doubles mots	BIT_D
Copie d'un tableau de mots dans un tableau de bits	W_BIT
Copie d'un tableau de doubles mots dans un tableau de bits	D_BIT
Calcul de la longueur d'un tableau	LENGTH_ARX

## Instructions sur tableaux

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des instructions sur tableaux

Instructions sur tableaux	LD/IL/ST
Transfert ou initialisation	:=
Opérations arithmétiques entre tableaux	+ - * / REM
Opérations logiques entre tableaux	AND OR XOR
Opérations arithmétiques entre un tableau et un entier	+ - * / REM
Opérations logiques entre un tableau et un entier	AND OR XOR
Complément des éléments d'un tableau	NOT
Somme de tous les éléments d'un tableau	SUM
Comparaison de deux tableaux	EQUAL
Recherche du 1er élément d'un tableau égal à une valeur	FIND_EQW, FIND_EQD
Recherche du 1er élément d'un tableau égal à une valeur depuis un rang	FIND_EQWP, FIND_EQDP
Recherche du 1er élément d'un tableau sup.à une valeur	FIND_GTW, FIND_GTD
Recherche du 1er élément d'un tableau inf.à une valeur	FIND_LTW, FIND_LTD
Recherche de la plus grande valeur dans un tableau	MAX_ARW, MAX_ARD
Recherche de la plus petite valeur dans un tableau	MIN_ARW, MIN_ARD
Nombre d'occurrences d'une valeur dans un tableau	OCCUR_ARW, OCCUR_ARD
Décalage circulaire à gauche d'un tableau	ROL_ARW, ROL_ARD
Décalage circulaire à droite d'un tableau	ROR_ARW, ROR_ARD
Tri d'un tableau (croissant ou décroissant)	SORT_ARW, SORT_ARD
Calcul de la longueur d'un tableau	LENGTH_ARW, LENGTH_ARD

## Instructions sur tableaux de flottants

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des instructions sur tableaux de flottants

Instructions sur tableaux de flottants	LD/IL/ST
Transfert et initialisation	: =
Somme de tous les éléments d'un tableau	SUM_ARR
Comparaison de deux tableaux	EQUAL_ARR
Recherche du 1er élément d'un tableau égal à une valeur	FIND_EQR
Recherche du 1er élément d'un tableau sup.à une valeur	FIND_GTR
Recherche du 1er élément d'un tableau inf.à une valeur	FIND_LTR
Recherche de la plus grande valeur dans un tableau	MAX_ARR
Recherche de la plus petite valeur dans un tableau	MIN_ARR
Nombre d'occurrences d'une valeur dans un tableau	OCCUR_ARR
Décalage circulaire à gauche d'un tableau	ROL_ARR
Décalage circulaire à droite d'un tableau	ROR_ARR
Tri d'un tableau (croissant ou décroissant)	SORT_ARR
Calcul de la longueur d'un tableau	LENGHT_ARR

## Instructions "Orphée"

---

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des instructions "Orphée"

Instructions "Orphée"	LD/IL/ST
Décalage à gauche sur mot avec récupération des bits décalés	WSHL_RBIT, DSHL_RBIT
Décalage à droite sur mot avec extension de signe et récupération des bits décalés	WSHR_RBIT, DSHR_RBIT
Décalage à droite sur mot avec remplissage par 0 et récupération des bits décalés	WSHRZ_C, DSHRZ_C
Comptage/décomptage avec signalisation de dépassement	SCOUNT
Décalage circulaire gauche	ROLW, ROLD
Décalage circulaire droit	RORW, RORD

---

---

## Echanges explicites

---

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des Echanges explicites

Echanges explicites	LD/IL/ST
Lecture des paramètres %M d'une voie logique	READ_PARAM
Lecture des %M de status d'une voie logique	READ_STS
Restitution des paramètres %M d'une voie logique	RESTORE_PARAM
Sauvegarde des paramètres %M d'une voie logique	SAVE_PARAM
Ecriture des %M de commande d'une voie logique	WRITE_CMD
Ecriture des paramètres %M d'une voie logique	WRITE_PARAM

---

## Instructions de gestion du temps

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des instructions de gestion du temps

Instructions de gestion du temps	LD/IL/ST
Horodateur	SCHEDULE
Comparaisons	= <> <= < > >=
Transfert	: =
Lecture de la date et du code du dernier arrêt de l'automate	PTC
Lecture de la date système	RRTC
Mise à jour de la date système	WRTC
Ajout d'une durée à une date complète	ADD_DT
Ajout d'une durée à une heure du jour	ADD_TOD
Conversion d'une date en chaîne	DATE_TO_STRING
Jour de la semaine	DAY_OF_WEEK
Ecart entre deux dates	DELTA_D
Ecart entre deux dates complètes	DELTA_DT
Ecart entre deux heures du jour	DELTA_TOD
Conversion d'une date complète en chaîne	DT_TO_STRING
Retrait d'une durée à une date complète	SUB_DT
Retrait d'une durée à une heure du jour	SUB_TOD
Conversion d'une durée en chaîne	TIME_TO_STRING
Conversion d'une heure du jour en chaîne	TOD_TO_STRING
Mise sous la forme heures-mn-sec d'une durée	TRANS_TIME

---

## Instructions de temporisation

---

### Aide-mémoire      Aide mémoire rapide des instructions de temporisation

Instructions de temporisation	LD/IL/ST
Temporisation au déclenchement	FTON
Temporisation au déclenchement	FTOF
Temporisation d'impulsion	FTP
Générateur de signaux rectangulaires	FPULSOR

---

## Instructions d'archivage de données

---

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des Instructions d'archivage de données

Instructions d'archivage de données	LD/IL/ST
Initialisation zone d'archivage sur carte PCMCIA	SET_PCMCIA
Ecriture de données sur carte PCMCIA	WRITE_PCMCIA
Lecture de données sur carte PCMCIA	READ_PCMCIA
Initialisation zone d'archivage sur carte DATA Archiving	SET_PCM_EXT
Ecriture de données sur carte DATA Archiving	WRITE_PCM_EXT
Lecture de données sur carte DATA Archiving	READ_PCM_EXT

---

## Instructions sur chaînes de caractères

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des Instructions sur chaînes de caractères

Instructions sur chaînes de caractères	LD/IL/ST
Comparaisons	= <> <= < > >=
Transfert	: =
Conversion d'un entier double en string	DINT_TO_STRING
Conversion d'un entier simple en string	INT_TO_STRING
Conversion d'une chaîne en entier double	STRING_TO_DINT
Conversion d'une chaîne en entier simple	STRING_TO_INT
Conversion d'une chaîne en flottant	STRING_TO_REAL
Conversion d'un flottant en string	REAL_TO_STRING
Concaténation de deux chaînes	CONCAT
Suppression d'une sous-chaîne	DELETE
Recherche du premier caractère différent	EQUAL_STR
Recherche d'une sous-chaîne	FIND
Insertion d'une sous-chaîne	INSERT
Extraction de la partie gauche d'une chaîne	LEFT
Longueur d'une chaîne	LEN
Extraction d'une sous-chaîne	MID
Remplacement d'une sous-chaîne	REPLACE
Extraction de la partie droite d'une chaîne	RIGHT

## Multi-tâches et événements

---

**Aide-mémoire** Aide mémoire rapide des Instructions de Multi-tâches et événements

Multi-tâches et événements	LD/IL/ST
Activation / désactivation d'une tâche	positionnement %Si
Régler le temps de cycle d'une tâche	positionnement %SWi
Masquage global des événements	MASKEVT
Démasquage global des événements	UNMASKEVT

---

## Communication

### Aide-mémoire Aide mémoire rapide des Instructions de communication

Communication	LD/IL/ST
Demande d'arrêt d'une fonction en cours	CANCEL
Emission de données et/ou réception de données	DATA_EXCH
Demande de lecture d'une chaîne de caractères	INPUT_CHAR
Emission et/ou demande de réception d'une chaîne de caractères	OUT_IN_CHAR
Emission d'une chaîne de caractères	PRINT_CHAR
Réception d'un télégramme	RCV_TLG
Lecture d'objets langage de base	READ_VAR
Emission/réception de requêtes UNI-TE	SEND_REQ
Emission d'un télégramme	SEND_TLG
Ecriture d'objets langage de base	WRITE_VAR
Décalage d'un octet à droite dans un tableau	ROR1_ARB
Permutation des octets dans un tableau de mots	SWAP
Lecture de données communes Modbus+	READ_GDATA
Ecriture de données communes Modbus+	WRITE_GDATA
Gestion de la connexion carte modem	CALL_MODEM
Serveur immédiat	SERVER
Ecriture 1 K messagerie	WRITE_ASYN
Lecture 1 K messagerie	READ_ASYN



---

# Mots réservés

# 3

---

## Mots réservés

### Liste de mots réservés

Les mots réservés ci-après ne doivent pas être utilisés en tant que symboles.

### Mots de A à C

Liste de mots réservés

<b>A</b>	ANY_REAL	BLOCK	COIL
ABS	ARRAY	BODY	COMMAND
ACCEPT	AR_D	BOOL	COMMENTS
ACOS	AR_DINT	BOTTOM	COMP4
ACTION	AR_F	BTI	COMPCH
ACTIVATE_PULSE	AR_INT	BTR	CONCAT
ACTIVE_TIME	AR_R	BY	CONCATW
ADD	AR_W	BYTE	CONF
ADDRESS	AR_X	<b>C</b>	CONFIGURATION
ADD_DT	ASIN	CAL	CONSTANT
ADD_TOD	ASK	CALC	CONTROL_LEDS
ADR	ASK_MSG	CALCN	COPY_BIT
AND	ASK_VALUE	CALL	COS
ANDF	ASSIGN_KEYS	CALL_COIL	CTD
ANDN	AT	CANCEL	CTU
ANDR	ATAN	CASE	CTUD
AND_ARX	AUX	CD	CU
ANY	<b>B</b>	CHART	CLOSED_CONTACT
ANY_BIT	BCD_TO_INT	CH_M	BLK
ANY_DATE	BIT_D	CLK	ANY_NUM
ANY_INT	BIT_W	CLOSE	

**Mots de D à E** Liste de mots réservés

<b>D</b>	DO	END	END_RUNG
DATE	DOWN	ENDC	END_STEP
DATE_AND_TIME	DR	ENDCN	END_STRUCT
DAT_FMT	DRUM	END_ACTION	END_TRANSITION
DAY_OF_WEEK	DS	END_BLK	END_TYPE
DA_TYPE	DSHL_RBIT	END_BLOCK	END_VAR
DEACTIVATE_PULSE	DSHRZ_C	END_CASE	END_WHILE
DEC	DSHR_RBIT	END_COMMENTS	EQ
DELETE	DSORT_ARC	END_CONFIGURATION	EQUAL
DELTA_D	DSORT_ARW	END_FOR	EQUAL_ARR
DELTA_DT	DT	END_FUNCTION	ERR
DELTA_TOD	DTS	END_FUNCTION_BLOCK	EVT
DINT	DWORD	END_IF	EXCHG
DINT_TO_REAL	D_BIT	END_MACRO_STEP	EXCH_DATA
DINT_TO_STRING	<b>E</b>	END_PAGE	EXIT
DISPLAY_ALRM	EBOOL	END_PHRASE	EXP
DISPLAY_GRP	ELSE	END_PROG	EXPT
DISPLAY_MSG	ELSIF	END_PROGRAM	
DIV	EMPTY	END_REPEAT	
DMOVE	EMPTY_LINE	END_RESOURCE	

**Mots de F à J**

## Liste de mots réservés

<b>F</b>	FOR	GRAY_TO_INT	INIT_BUTTONS
FALSE	FPULSOR	GT	INPUT
FAST	FROM	GTI	INPUT_CHAR
FBD	FTOF	<b>H</b>	INSERT
FE	FTON	HALT	INT
FIFO	FTP	HALT_COIL	INTERVAL
FIND	FUNC	HASH_COIL	INT_TO_BCD
FIND_EQ	FUNCTION	HW	INT_TO_REAL
FIND_EQD	FUNCTION_BLOCK	H_COMPARE	INT_TO_STRING
FIND_EQDP	F_B	H_LINK	ITB
FIND_EQR	F_EDGE	<b>I</b>	ITS
FIND_EQW	F_TRIG	IF	<b>J</b>
FIND_EQWP	<b>G</b>	IL	JMP
FIND_GTD	GE	IN	JMPC
FIND_GTR	GET	INC	JMPCN
FIND_GTW	GET_MSG	INCJUMP	JUMP
FIND_LTD	GET_VALUE	INDEX_CH	JUMP_COIL
FIND_LTR	GLOBAL_COMMENT	INFO	
FIND_LTW	GR7	INITIAL_STEP	

**Mots de L à M**

## Liste de mots réservés

<b>L</b>	LIFO	MASKEVT	MIN_ARR
LAD	LIMIT	MAST	MIN_ARW
LANGAGE	LINT	MAX	MN
LANGUAGE	LIST	MAX_ARD	MOD
LD	LIT	MAX_ARR	MONO
LDF	LN	MAX_ARW	MOVE
LDN	LOCATION	MAX_PAGES	MPP
LDR	LOG	MAX_STEP	MPS
LE	LREAL	MCR	MRD
LEFT	LT	MCR_COIL	MS
LEN	LW	MCS	MUL
LENGTH_ARD	LWORD	MCS_COIL	MUX
LENGTH_ARR	<b>M</b>	MID	M_CH
LENGTH_ARW	MACRO_STEP	MIN	M_MACRO_STEP
LENGTH_ARX	MAIN	MIN_ARD	

**Mots de N à P** Liste de mots réservés

<b>N</b>	NO	ORF	POST
N1	NON_STORED	ORN	PRESET
NAME	NOP	ORR	PRINT
NB_ACTIVE_STEPS	NOT	OR_ARX	PRINT_CHAR
NB_ACTIVE_TIME	NOT_ARX	OTHERS	PRI00
NB_BLOCKS	NOT_COIL	OUT	PRI01
NB_COMMON_WORDS	NOT_READABLE	OUTIN_CHAR	PRIORITY
NB_CONSTANT_WORDS	NO_GR7	OUTPUT	PRL
NB_CPT	NO_PERIOD	OUT_BLK	PROG
NB_DRUM	N_CONTACT	<b>P</b>	PROGRAM
NB_INTERNAL_BITS	<b>O</b>	P0	PROG_LANGAGE
NB_INTERNAL_WORDS	OCCUR	P1	PROG_LANGUAGE
NB_MACRO_STEPS	OCCUR_ARD	PAGE	PT
NB_MONO	OCCUR_ARR	PAGE_COMMENT	PTC
NB_PAGES	OCCUR_ARW	PANEL_CMD	PUT
NB_REG	OF	PERIOD	PV
NB_TIMER	ON	PHRASE	PWM
NB_TM	OPEN	PHRASE_COMMENT	P_CONTACT
NB_TRANSITIONS	OPEN_CONTACT	PID	
NE	OPERATE	PID_MMI	
NIL	OR	PLC	

**Mots de Q à R** Liste de mots réservés

<b>Q</b>	REAL_TO_INT	RETURN	ROR_ARR
QUERY	REAL_TO_STRING	RET_COIL	ROR_ARW
<b>R</b>	REG	RIGHT	ROR_DWORD
R1	REM	ROL	ROR_WORD
RCV_TLG	REPEAT	ROLD	RRTC
RE	REPLACE	ROLW	RS
READ	REQ	ROL_ARD	RTB
READ_EVT_UTW	RESET	ROL_ARR	RTC
READ_ONLY	RESET_COIL	ROL_ARW	RTS
READ_PARAM	RESOURCE	ROL_DWORD	RUNG
READ_STS	RESTORE_PARAM	ROL_WORD	R_EDGE
READ_VAR	RET	ROR	R_TRIG
READ_WRITE	RETAIN	RORD	
REAL	RETC	RORW	
REAL_TO_DINT	RETCN	ROR_ARD	

**Mots de S à S** Liste de mots réservés

<b>S</b>	SEND_REQ	SL	STN
S1	SEND_TLG	SLCWORD	STOP
SAVE	SERVO	SMOVE	STR
SAVE_PARAM	SET	SOFT_CONFIGURATION	STRING
SCHEDULE	SET_COIL	SORT	STRING_TO_DINT
SD	SFC	SORT_ARD	STRING_TO_INT
SEARCH	SHIFT	SORT_ARR	STRING_TO_REAL
SECTION	SHL	SORT_ARW	STRUCT
SEL	SHOW_ALARM	SQRT	SUB
SEMA	SHOW_MSG	SR	SUB_DT
SEND	SHOW_PAGE	ST	SUB_TOD
SENDER	SHR	STANDARD	SUM
SEND_ALARM	SHRZ	START	SU_TYPE
SEND_MBX_ALARM	SIN	STD	SWAP
SEND_MBX_MSG	SINGLE	STEP	S_T_AND_LINK
SEND_MSG	SINT	STI	S_T_OR_LINK

**Mots T à W** Liste de mots réservés

<b>T</b>	TOP	UP	V_LINK
TAN	TP	USINT	<b>W</b>
TASK	TRANSITION	USORT_ARD	WHILE
TASKS	TRANS_TIME	USORT_ARW	WITH
THEN	TRUE	UTIN_CHAR	WORD
TIME	TRUNC	<b>V</b>	WRITE
TIMER	TYPE	VAR	WRITE_CMD
TIME_OF_DAY	TYPES	VAR_ACCESS	WRITE_PARAM
TM	T_S_AND_LINK	VAR_EXTERNAL	WRITE_VAR
TMAX	T_S_OR_LINK	VAR_GLOBAL	WRTC
TMOVE	<b>U</b>	VAR_INPUT	WSHL_RBIT
TO	UDINT	VAR_IN_OUT	WSHRZ_C
TOD	UINT	VAR_OUTPUT	WSHR_RBIT
TOF	ULINT	VAR_PUBLIC	W_BIT
TOFF	UNMASKEVT	VERSION	
TON	UNTIL	V_COMPARE	

**Mots X, Y et  
Divers**

Liste de mots réservés

<b>X</b>	<b>Y</b>
XM	YES
XM_MONO	
XM_MULTI	*_TO_* * = Letter
XOR	SRi
XORF	AUXi
XORN	EVTi
XORR	XMi
XOR_ARX	i = entier

---

---

# Conformité au standard CEI 1131-3

# 4

---

## Présentation

### Contenu de ce chapitre

Ce chapitre décrit la conformité au standard CEI 1131-3 :  
"Automates Programmables"

### Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Conformité au standard CEI 1131-3	60
Eléments commun	61
Eléments de langage IL	67
Eléments de langage ST	68
Eléments graphiques communs	70
Eléments de langage LD	71
Paramètres dépendant de l'implémentation	72
Situations d'erreurs	76

---

## Conformité au standard CEI 1131-3

---

### **Présentation du standard CEI 1131-3**

Le standard CEI 1131-3 «Automates programmables - Partie 3 : Langages de programmation» spécifie la syntaxe et la sémantique des éléments logiciels mis en oeuvre pour programmer les automates.

Ce standard comporte la description de 2 langages textuels, IL (Instruction List) et ST (Structured Text), de 2 langages graphiques, LD (Ladder Diagram) et FBD (Function Block Diagram) et d'un formalisme graphique, SFC (Sequential Function Chart), qui permet de structurer l'organisation interne d'une séquence programmée.

Le logiciel PL7 permet de programmer un automate conformément au standard CEI : PL7 implémente un sous-ensemble des éléments de langages définis dans le standard et définit des extensions, extensions qui sont autorisées dans le cadre de ce standard.

Le standard CEI 1131-3 ne définit pas les règles d'interactivité du logiciel fourni par un constructeur se réclamant conforme au standard, ce qui laisse une grande souplesse de présentation et de saisie des éléments de programmation pour le confort de l'utilisateur.

Les éléments du standard implémentés dans PL7, les informations spécifiques d'implémentation et les cas de détection d'erreurs sont synthétisés dans des tables de conformité.

---

## Éléments commun

---

### **Généralités**

Description des caractéristiques communes aux langages qui sont conformes à la CEI 1131-3

Le tableau suivant liste en regard des tableaux de caractéristiques décrites dans le standard IEC 1131-3, l'implémentation faite dans les langages PL7. Ceci pour les caractéristiques communes à tous les langages PL7.

---

**Tableau de** Caractéristiques communes à tous les langages:  
**caratéristiques**

Tableau No	Caractéristique No	Description des caractéristiques
1	1	Jeu de caractères requis (voir paragraphe 2.1.1 de 1131-3)
1	2	Caractères minuscules
1	3a	Signe numéro (#)
1	4a	Signe dollar (\$)
1	5a	Barre verticale ( )
1	6a	Délimiteurs d'indices : Crochets gauche et droit "[ ]"
2	1	Majuscules et nombres
2	2	Majuscule et minuscule, nombres, caractères de soulignements intégrés
3	1	Commentaires
4	1	Littéraux entiers (Note 1)
4	2	Littéraux réels (Note 1)
4	3	Littéraux réels avec des exposants
4	4	Littéraux en base 2 (Note 1)
4	6	Littéraux en base 16 (Note 1)
4	7	Booléens Zéro et Un
4	8	Booléens TRUE et FALSE
5	1	Caractéristiques des littéraux chaînes de caractères
6	2	\$\$ Signe dollar
6	3	\$' Apostrophe
6	4	\$L ou \$I Changement de ligne
6	5	\$N ou \$n Nouvelle ligne
6	6	\$P ou \$p Changement de page
6	7	\$R ou \$r Retour du curseur
6	8	\$T ou \$t Tabulation
7	1a	Littéraux de durée avec préfixe court t# (Note 2)
10	1	BOOL -1 bit-
10	10	REAL -32 bits-
10	12	TIME -32 bits- (Note 3)
10	13	DATE -32 bits- (Note 3)
10	14	TIME_OF_DAY -32 bits- (Note 3)
10	15	DATE_AND_TIME -64 bits- (Note 3)
10	16	STRING

Tableau No	Caractéristique No	Description des caractéristiques
10	17	BYTE -8 bits-
10	18	WORD -16 bits-
10	19	DWORD -32 bits-
15	1	Préfixe I pour Input
15	2	Préfixe Q pour Output
15	3	Préfixe M pour Memory
15	4	Préfixe X, taille d'un bit
15	5	Aucun préfixe, taille d'un bit
15	6	Préfixe B, taille d'un octet (8 bits)
15	7	Préfixe W, taille d'un mot (16 bits)
15	8	Préfixe D, taille d'un double mot (32 bits)
16	VAR VAR_INPUT VAR_OUTPUT VAR_IN_OUT VAR_EXTERNAL VAR_GLOBAL CONSTANT AT	Mots clés (Note 4)
17	2	Déclaration de variables non volatiles directement représentées (repères) (Note 4)
17	3	Déclaration d'emplacements des variables symboliques (symboles ou repères) (Note 4)
17	5	Affectation automatique en mémoire de variables symboliques (variables de blocs fonction) (Note 4)
18	2	Initialisation de variables non volatiles directement représentées (repères) (Note 4)
18	3	Affectation d'emplacements et de valeurs initiales de variables symboliques (symboles sur repères) (Note 4)
18	5	Initialisation de variables symboliques (variables de blocs fonction ) (Note 4)
21	1	Les fonctions surchargées de PL7 sont les suivantes: ABS, EQUAL, ROL, ROR, SHL, SHR, SQRT, SUM
21	2	En général les fonctions de PL7 appartiennent à cette catégorie.
22	3	Fonction de conversion BCD_TO_INT (Note 6)
22	4	Fonction de conversion INT_TO_BCD (Note 6)
23	1	Fonction ABS: valeur absolue
23	2	Fonction SQRT: racine carrée

Tableau No	Caractéristique No	Description des caractéristiques
23	3	Fonction LN: logarithme népérien
23	4	Fonction LOG: logarithme en base 10
23	5	Fonction EXP: exponentielle naturelle
23	6	Fonction SIN: sinus en radian
23	7	Fonction COS: cosinus en radian
23	8	Fonction TAN: tangente en radian
23	9	Fonction ASIN: arc sinus
23	10	Fonction ACOS: arc cosinus
23	11	Fonction ATAN: arc tangente
25	1	Fonction SHL: décalage à gauche
25	2	Fonction SHR: décalage à droite
25	3	Fonction ROR: rotation à droite
25	4	Fonction ROL: rotation à gauche
29	1	Fonction LEN: longueur de chaîne
29	2	Fonction LEFT: n caractères les plus à gauche
29	3	Fonction RIGHT: n caractères les plus à droite
29	4	Fonction MID: n caractères à partir d'une position donnée
29	5	Fonction CONCAT: concaténation de chaînes (Note 7)
29	6	Fonction INSERT: insérer une chaîne dans une autre
29	7	Fonction DELETE: supprimer des caractères
29	8	Fonction REPLACE: remplacer des caractères autre
29	9	Fonction FIND: rechercher une chaîne dans une autre
32	Inputread Inputwrite Outputread Outputwrite	(Note 8)
33	1	Qualificatif RETAIN pour les variables internes des blocs fonction.) (Note 9) (Note 4)
33	2	Qualificatif RETAIN pour les sorties des blocs fonction (Note 9) (Note 4)
33	4a	Déclaration d'entrées/sorties de blocs fonction (littérale). (Note 4)
37	1	Timer à impulsion: TP (Note 10)
37	2a	Timer à enclenchement: TON (Note 10)
37	3a	Timer à déclenchement: TOF (Note 10)
38	schémas temporels	TP, TON, TOF
39	19	Utilisation de variables directement représentées (repères)

Tableau No	Caractéristique No	Description des caractéristiques
40	1	Etape, forme graphique Note: Un numéro d'étape remplace un identificateur d'étape
40	2	Etape, forme textuelle utilisée dans la forme source du Grafcet uniquement
41	1	Condition de transition en langage ST
41	2	Condition de transition en langage LD
42	2l	Déclarations des actions en langage LD
43	1	Bloc d'action
	2	Blocs d'action concaténés
45	2	Qualificatif d'action N (non mémorisé)
45	11	Qualificatif d'action P1 (Pulse rising edge)
45	12	Qualificatif d'action P0 (Pulse falling edge)
46	1	Simple séquence, alternance d'étape/transition
46	2c	Divergence en «ou»: l'utilisateur s'assure que les conditions des transitions sont mutuellement exclusives
46	3	Convergence en «ou»
46	4	Divergence en «et», Convergence en «et»
46	5c	Saut de séquence dans une divergence en «ou»
46	6c	Boucle de séquence: retour à une précédente étape
46	7	Flèches directionnelles Note: Les flèches directionnelles sont montantes et descendantes
48	40 41 42 43 44 45 46	Le langage Grafcet remplit les conditions pour avoir le niveau minimum de conformité SFC 1131-3  Représentation graphique
49	3	Construction RESOURCE...ON...END_RESOURCE
49	5a	Construction TASK périodique dans RESOURCE
49	6a	Déclaration PROGRAM avec association PROGRAM-to-TASK
49	7	Déclaration de variables directement représentées dans VAR_GLOBAL
50	5b	Ordonnancement préemptif dans le modèle multi-tâches

**Note :**

- **Note 1** : Les caractères de soulignement ( \_ ) insérés entre les chiffres d'un littéral numérique ne sont pas acceptés.
- **Note 2** : Ces littéraux ne sont visibles que dans le source application, pour exprimer les temps des tâches configurées.
- **Note 3** : Ces types de données ne sont pas encore implémentés de façon visible pour l'utilisateur. Ce tableau précise néanmoins l'occupation mémoire de leur représentation interne.
- **Note 4** : Ces mots clés ne sont utilisés que dans les sources générés par PL7 et par l'outil de conversion d'application PL7-2 et PL7-3.
- **Note 5** : Effets de conversions aux limites:
  - DINT\_TO\_STRING: Si la chaîne accueillant le résultat est inférieure à 13 caractères, il y a troncature et positionnement de %S15.
  - INT\_TO\_STRING: Si la chaîne accueillant le résultat est inférieure à 7 caractères, il y a troncature et positionnement de %S15.
  - STRING\_TO\_DINT et STRING\_TO\_INT: Si la chaîne n'est pas convertible en entier, le résultat est indéterminé et il y a positionnement de %S18.
  - DATE\_TO\_STRING: Si la chaîne accueillant le résultat est inférieure à 11 caractères, il y a troncature et positionnement de %S15.
  - DT\_TO\_STRING: Si la chaîne accueillant le résultat est inférieure à 20 caractères, il y a troncature et positionnement de %S15.
  - TIME\_TO\_STRING: Si la chaîne accueillant le résultat est inférieure à 15 caractères, il y a troncature et positionnement de %S15.
  - TOD\_TO\_STRING: Si la chaîne accueillant le résultat est inférieure à 9 caractères, il y a troncature et positionnement de %S15.
  - REAL\_TO\_STRING: Si la chaîne accueillant le résultat est inférieure à 15 caractères, il y a troncature et positionnement de %S15.
  - STRING\_TO\_REAL: Si la chaîne n'est pas convertible en réel, le résultat vaut «1.#NAN» (16#FFC0\_0000) et il y a positionnement de %S18.
  - REAL\_TO\_INT: Si le réel n'est pas convertible dans les limites [-32768, +32767], le résultat vaut -32768 et il y a positionnement de %S18 et %SW17:X0.
  - REAL\_TO\_DINT: Si le réel n'est pas convertible dans les limites [-2147483648,+2147483647], le résultat vaut -2147483648 et il y a positionnement de %S18 et %SW17:X0.
  - INT\_TO\_REAL: La conversion est toujours possible.
  - DINT\_TO\_REAL: La conversion est toujours possible.
- **Note 6** : Le type INT n'étant pas formellement implémenté - mais tout de même utilisé -, ces fonctions permettent de changer le format de codage d'un WORD.
- **Note 7** : Limitation de la fonction CONCAT à la concaténation de 2 chaînes.
- **Note 8** : Ce paragraphe s'applique aux blocs fonctions prédéfinis PL7.
- **Note 9** : Le qualificatif RETAIN est implicite.
- **Note 10** : Les timers TP, TON, TOF respectent les diagrammes temporels de la table 38, mais présentent une interface d'E/S différente de la 1131-3.

## Éléments de langage IL

### Généralités

Description des caractéristiques des éléments de langage IL qui sont conformes à la CEI 1131-3

Le tableau suivant liste en regard des tableaux de caractéristiques décrites dans le standard IEC 1131-3, l'implémentation faite dans les langages PL7.

### Tableau de caractéristiques

Caractéristiques des éléments de langage IL:

Tableau No	Caractéristique No	Description des caractéristiques
51	Champs d'instruction	Etiquette, opérateur, opérande, commentaire
52	1	LD
52	2	ST
52	3	S et R
52	4	AND
	5	OR
	6	XOR
52	18	JMP
52	20	RET
52	21	)
53	3	Utilisation d'opérateurs d'entrée pour le lancement de blocs fonction en langage IL
54	11	IN (voir Note)
54	12	IN (voir Note)
54	13	IN (voir Note)

**Note** : L'opérateur PT n'est pas implémenté.

## Éléments de langage ST

---

### **Généralités**

Description des caractéristiques des éléments de langage ST qui sont conformes à la CEI 1131-3

Le tableau suivant liste en regard des tableaux de caractéristiques décrites dans le standard IEC 1131-3, l'implémentation faite dans les langages PL7.

Ce langage est utilisé à part entière dans les modules ST. Un sous-ensemble ST est aussi utilisé dans les blocs OPERATION et COMPARAISON des langages IL et LD.

---

**Tableau de caractéristiques**      Caractéristiques des éléments de langage ST :

Tableau No	Caractéristique No	Description des caractéristiques
55	1	Mise entre parenthèses
55	2	Evaluation de fonction
55	3	- Négation
55	4	NOT Complément
55	5	JMP
55	6	* Multiplication
	7	/ Division
55	9	+ Addition
	10	- Soustraction
55	11	<, >, <=, >= Comparaison
55	12	= Egalité
55	13	<> Inégalité
55	15	AND pour le «et» booléen
55	16	XOR pour le «ou exclusif» booléen
55	17	OR pour le «ou» booléen
56	1	:= Affectation
56	3	Structure RETURN
56	4	Structure IF «if... then... elsif... then... else... end_if»
56	6	Structure FOR «for... to... do... end_for» (voir Note)
56	7	Structure WHILE «while... do... end_while»
56	8	Structure REPEAT «repeat ... until... end_repeat»
56	9	Structure EXIT

**Note** : Implémentation de la boucle FOR avec un pas implicite de 1 (by 1).

## Éléments graphiques communs

---

### Généralités

Description des caractéristiques des éléments graphiques communs qui sont conformes à la CEI 1131-3

Le tableau suivant liste en regard des tableaux de caractéristiques décrites dans le standard IEC 1131-3, l'implémentation faite dans les langages PL7.

---

### Tableau de caractéristiques

Caractéristiques des éléments graphiques communs :

Tableau No	Caractéristique No	Description des caractéristiques
57	2	Lignes horizontales graphiques
57	4	Lignes verticales graphiques
57	6	Jonction ligne horizontale / ligne verticale graphique
57	8	Croisement graphique de lignes sans connexion
57	10	Coins connectés et non connectés graphiques
57	12	Blocs avec lignes connectées graphiques
58	2	Saut inconditionnel en langage LD
58	4	Saut conditionnel en langage LD inconditionnel
58	5	Retour conditionnel en langage LD
58	8	Retour inconditionnel en langage LD

---

## Éléments de langage LD

---

### Généralités

Description des caractéristiques des éléments de langage LD qui sont conformes à la CEI 1131-3

Le tableau suivant liste en regard des tableaux de caractéristiques décrites dans le standard IEC 1131-3, l'implémentation faite dans les langages PL7.

---

### Tableau de caractéristiques

Caractéristiques des éléments de langage LD :

Tableau No	Caractéristique No	Description des caractéristiques
59	1	Barre d'alimentation gauche
59	2	Barre d'alimentation droite
60	1	Liaison horizontale
60	2	Liaison verticale
61	1	Contact ouverte
61	3	Contact fermée
61	5	Contact détecteur de transition positive
61	7	Contact détecteur de transition négative
62	1	Bobine
62	2	Bobine négative
62	3	Bobine SET
62	4	Bobine RESET

---

## Paramètres dépendant de l'implémentation

---

### **Généralités**

Description des paramètres de PL7 qui dépendent de l'implémentation qui en est faite.

Le tableau suivant liste en regard des tableaux de caractéristiques décrites dans le standard IEC 1131-3, l'implémentation faite dans les langages PL7.

---

**Tableau de caractéristiques** Caractéristiques des éléments de langage IL :

Paramètres	Limitation et comportement de PL7
Procédure de traitement d'erreurs	De nombreuses erreurs sont signalées à l'exécution par positionnement de bits et mots système
Caractères nationaux utilisés	ÀÁÂÃÄÅÆÇÈÉÊËÌÍÎÏÑÒÓÔ ÕÖØÙÚÛÜàáâãääåæçèéêëìí îïñóôõöøùúûüÿ #, \$,
Longueur maximale des identificateurs	32
Longueur maximale du commentaires	222
Plage des valeurs de durée	Note 1
Plage des valeurs de type TIME	Note 1
Précision de la représentation des secondes dans les types TIME_OF_DAY et DATE_AND_TIME	Note 2
Nombre maximal d'indices de tableau	1 (Note 3)
Taille maximale des tableaux	dépendant de la zone indexée (Note 3)
Longueur maximale par défaut des variables STRING	ne s'applique pas
Longueur maximale autorisée pour les variables STRING	255
Nombre maximal de niveaux hiérarchiques	3
Configuration logique ou physique	Configuration logique
Intervalle maximum des valeurs d'indices	dépendant de la zone indexée (Note 3)
Initialisation des entrées du système	Les variables sont initialisées par le système: <ul style="list-style-type: none"> <li>• à la valeur initiale spécifiée par l'utilisateur, le cas échéant</li> <li>• sinon à zéro</li> </ul>
Effets des conversions de types sur la précision	cf table 22, caractéristique 1
Nombre maximum de types et d'instances de blocs fonction	Pas de nombre maximum (les limites sont liées au volume de l'application)
Limite de la taille des programmes	Volume maximum de code d'un programme = 64 KOctets
Précision sur le temps écoulé associé à une étape	100ms
Nombre maximum d'étapes par graphe	96 sur automate 3710 128 sur automate 3720 1024 sur automates 57xx V3.0
Nombre maximum de transitions par graphe et par étape)	1024 transitions par graphe 11 transitions par étape1

<b>Paramètres</b>	<b>Limitation et comportement de PL7</b>
Mécanisme de commande des actions	Qualificatifs P0, P1 et N1
Nombre maximum de blocs action par étape	3 actions sont possibles: à l'activation (P1), continue (N1) et à la désactivation (P0)
Indication graphique de l'état d'une étape	Etape active en inversion vidéo
Temps de franchissement d'une transition (désactivation des étapes amont et activation des étapes aval)	Le temps de franchissement est variable et toujours non nul
Profondeur des constructions divergentes et convergentes	Limite donnée par la grille de saisie
Liste des automates programmables par PL7	TSX MICRO, TSX PREMIUM
Nombre maximal de tâches  Plages des intervalles des tâches Ordonnancement préemptif ou non-préemptif	1 tâche périodique ou cyclique 1 tâche périodique 8 tâches événementielles pour automates 37 10 16 tâches événementielles pour automates 37 20 32 tâches événementielles pour automates 57 10 64 tâches événementielles pour automates 57 20/30 de 1 ms à 255 ms Ordonnancement préemptifs
Longueur maximale d'une expression Evaluation partielle des expressions booléennes	variable non
Longueur maximum des structures de commandes en ST	variable
Valeur de la variable de commande après exécution complète d'une boucle FOR	La valeur de la variable de commande vaut la valeur limite + 1 (car le pas est de 1)
Représentation graphique/semi-graphique Restriction sur la topologie des réseaux	Représentation graphiques Un réseau LD peut s'étaler sur 16 colonnes et 7 lignes au maximum

**Note :**

- **Note 1** : Ces types de données ne sont pas encore implémentés de façon visible pour l'utilisateur. Ce tableau précise néanmoins leurs plages de valeurs dans le format IEC 1131-3.  
TIME: de T#0 à T#429496729.5s  
TIME\_OF\_DAY: de TOD#0:0:0 à TOD#23:59:59  
DATE\_AND\_TIME: de DT#1990-01-01:0:0:0 à DT#2099-12-31:23:59:59  
DATE: de D#1990-01-01 à D#2099-12-31DT#2099-12-3
- **Note 2** : Les arrondis sont faits de la façon suivante : de x.0 s à x.4 s, on arrondit à x s et de x.5 s à x.9 s on arrondit à x+1 s.
- **Note 3** : Il est possible d'indexer positivement et négativement tous les types de variables directement représentées dans la limite de leur nombre maximal respectif défini en configuration.

## Situations d'erreurs

### Généralités

Description des paramètres de PL7 qui dépendent de l'implémentation qui en est faite.  
Le tableau suivant liste en regard des tableaux de caractéristiques décrites dans le standard IEC 1131-3, l'implémentation faite dans les langages PL7.

### Tableau de caractéristiques

Situations d'erreurs:

Situations d'erreurs	Limitation et comportement de PL7
Erreurs de conversion de type	Signalé lors de l'exécution en positionnant un bit système: cf table Eléments communs: tableau 22, caractéristique 1
Le résultat numérique dépasse la plage pour le type de données	Signalé lors de l'exécution en positionnant le bit système %S18
Position de caractères spécifiée invalide	Signalé lors de l'exécution en positionnant le bit système %S18
Le résultat dépasse la longueur maximale de la chaîne	Signalé lors de l'exécution en positionnant le bit système %S15
Effets de bord pendant l'évaluation d'une transition	Détecté lors de la programmation
Délais d'exécution non respectés	Signalé à l'exécution en positionnant le bit système %S19
Autres conflits d'ordonnancement de tâches	Détecté lors de la configuration
Division par zéro	Détecté lors de la programmation si possible, sinon signalé
Type de données invalide pour une opération	lors de l'exécution en positionnant le bit système %S18
Echec d'une itération FOR ou WHILE à se terminer	L'automate passe en défaut de débordement de chien de garde et l'unité de programmation concernée est indiquée

---

# Serveur OLE Automation

# 5

---

## Présentation

### Contenu de ce chapitre

Ce chapitre décrit le fonctionnement du serveur OLE Automation

### Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sous-chapitres suivants :

Sous-chapitre	Sujet	Page
5.1	Présentation	78
5.2	Mise en oeuvre	81
5.3	Fonctions OLE	90

---

## 5.1 Présentation

---

### Présentation

---

**Objet de ce sous-chapitre** Ce sous-chapitre décrit les généralités du serveur OLE Automation

---

**Contenu de ce sous-chapitre** Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

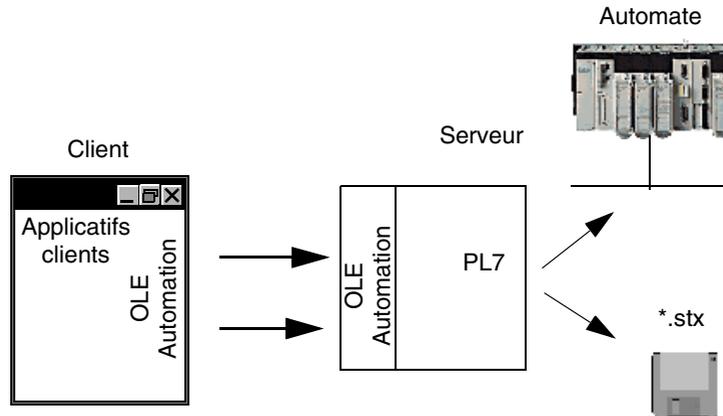
Sujet	Page
Présentation du Serveur OLE Automation	79
Modes de marche du serveur OLE Automation	80

---

## Présentation du Serveur OLE Automation

### Introduction

La fonctionnalité PL7 du **Serveur OLE Automation** offre la possibilité de "piloter" l'exécution d'un PL7 de manière programmée, non interactive (sans intervention de l'opérateur) pour des applications externes à PL7. On utilise la terminologie d'applications clientes du PL7 serveur OLE Automation.



Suivant totalement le standard défini par Microsoft dans son offre OLE pour répondre à ce besoin PL7 dispose désormais d'un interface standard, public, répandu, propre et indépendant du langage de programmation de l'application cliente.

Les principales caractéristiques sont :

- l'automatisation de tâches répétitives
- la délégation à PL7 de traitement que lui seul sait exécuter
- l'accès à des informations sur les applications contenues dans les fichiers \*.stx
- plus généralement le développement de fonction de niveau supérieur à PL7, de type intégrateur, tout en encapsulant les détails d'implémentation spécifiques à PL7.

### Contexte d'exécution

La fonctionnalité PL7 serveur OLE Automation est intégrée à PL7 Pro. Elle s'installe et s'exécute avec les mêmes conditions d'installation et d'exécution que PL7. PL7 serveur OLE Automation s'appuie sur le run-time OLE Automation Microsoft fourni avec Windows 95, 98 et NT.

**Note :** La réalisation d'un applicatif client du serveur OLE nécessite de connaître l'un des langages suivants pour la programmation OLE Automation :

- Microsoft Visual Basic, version 5.0 ou supérieure,
- Microsoft Visual C++, version 4.2 ou supérieure,
- Microsoft VBA dans Excel, version 5.0 ou supérieure.

## Modes de marche du serveur OLE Automation

---

### Généralités

Au mode de marche de PL7 connu jusqu'à présent, que l'on désigne comme "interactif", où le PL7 réagit uniquement aux entrées de l'opérateur, s'ajoute le mode de marche serveur OLE automation dans lequel PL7 réagit en plus à des commandes émises par une application cliente OLE.

---

### Description

Le choix du mode de marche est fonction de la procédure de lancement de PL7:

- Le **mode interactif** est initialisé au lancement de PL7 via Windows (menu Démarrer / Programmes / Modicon Telemecanique / PL7 Pro.).
- Le **mode serveur** est choisi si on invoque le serveur PL7 OLE Automation dans la programmation d'une application cliente OLE. Une instance ne peut pas changer de mode en cours.

A chaque fois qu'une application cliente invoque le PL7 serveur OLE Automation, une instance spécifique de PL7 est lancée, indépendamment d'autres éventuelles instances déjà lancées. Un nombre quelconque d'instances de PL7 en mode serveur ou en mode interactif peuvent cohabiter en exécution sur le même poste. Il y a parfaite indépendance des instances entre elles qui peuvent chacune s'exécuter dans leur propre contexte.

Pour toutes ces instances, les mêmes règles d'exclusion d'accès concurrent à une application STX ou à un automate s'appliquent à savoir: une application STX ou un automate ne peut être manipulé que par une instance à la fois.

Cette règle a été aménagée pour PL7 serveur OLE Automation qui peut ouvrir une application STX déjà ouverte mais dont l'enregistrement sera interdit. De même, il peut effectuer, sur demande explicite, un transfert automate → PC depuis un automate réservé par ailleurs.

Une application cliente peut instancier plusieurs "PL7 serveur OLE Automation" concurrents.

---

## 5.2 Mise en oeuvre

### Présentation

#### Objet de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre décrit la mise en oeuvre du serveur OLE Automation

#### Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Installation de OLE Automation	82
Mécanisme d'accès au serveur PL7 OLE Automation	83
Lancement du serveur en mode local (mode COM)	84
Lancement du serveur en mode distant (DCOM)	85
Mise en oeuvre du serveur en mode distant	86
Modes d'exécution PL7 serveur	87
Points d'entrée : Fonction OLE	88

## Installation de OLE Automation

---

### Description

L'installation du produit PL7 Serveur OLE Automation est transparente pour l'utilisateur, elle est assurée implicitement lors de l'installation de PL7.

L'installation comprend :

- Quatre exemples de client OLE Automation, complets avec leur code source et un fichier README sont fournis dans le logiciel.

Ces exemples correspondent à :

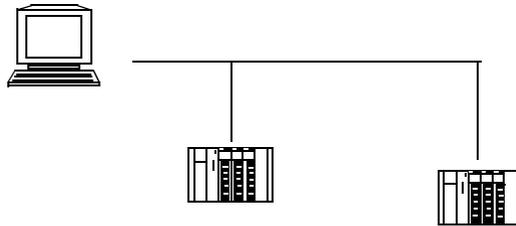
- un client visual C++ 4.2 "minimal" : le minimum à connaître pour écrire un client OLE.
  - un client visual C++ 4.2 "complet" qui exploite tous les points d'entrée disponibles.
  - un client visual Basic 5.0 qui exploite tous les points d'entrée disponibles.
  - un client Excel.
  - Un fichier \*.h qui définit les valeurs des codes d'erreur rendus par le serveur.
  - Un fichier TLB d'interface pour un client Visual C++.
-

## Mécanisme d'accès au serveur PL7 OLE Automation

Le PL7 serveur OLE Automation permet deux modes d'accès aux services qu'il fournit.

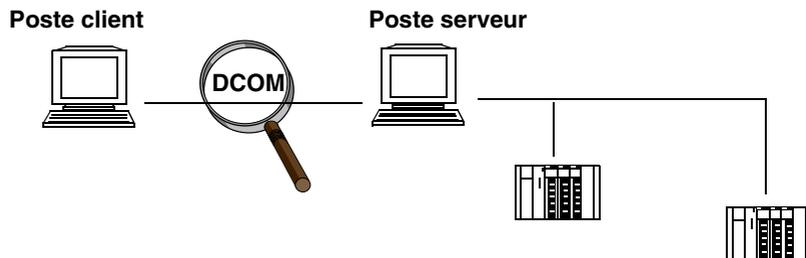
### Accès en local

L'applicatif client et PL7 serveur OLE Automation sont sur le même poste.



### Accès en distant par l'intermédiaire de DCOM

L'application client et le serveur PL7 Automation sont sur des postes distincts, reliés par le réseau TCP/IP :



## Lancement du serveur en mode local (mode COM)

---

### Introduction

Le mode COM (Component object Model) définit une interface de communication entre applications. Elle permet d'être indépendante vis à vis des outils de développement.

---

### Lancement du serveur en mode local (mode COM)

Pour lancer le serveur en mode local, suivre la procédure suivante:

1	Déclarer un objet "A" sur l'application cliente pour communiquer avec l'application serveur.
2	Exécuter la fonction Createdispatch sur l'objet "A" de l'application cliente afin d'instancier l'application serveur
3	Enregistrer PL7Pro dans la base de registre comme serveur OLE, pour un fonctionnement correct en mode serveur (le lien entre l'application cliente et l'application serveur est créé si ce dernier est référencé dans la base de registre).
4	L'application cliente peut maintenant interroger l'application serveur via l'interface accessible de l'objet "A". Ex. : <code>OpenStx("C:\appli.stx").</code>

---

## Lancement du serveur en mode distant (DCOM)

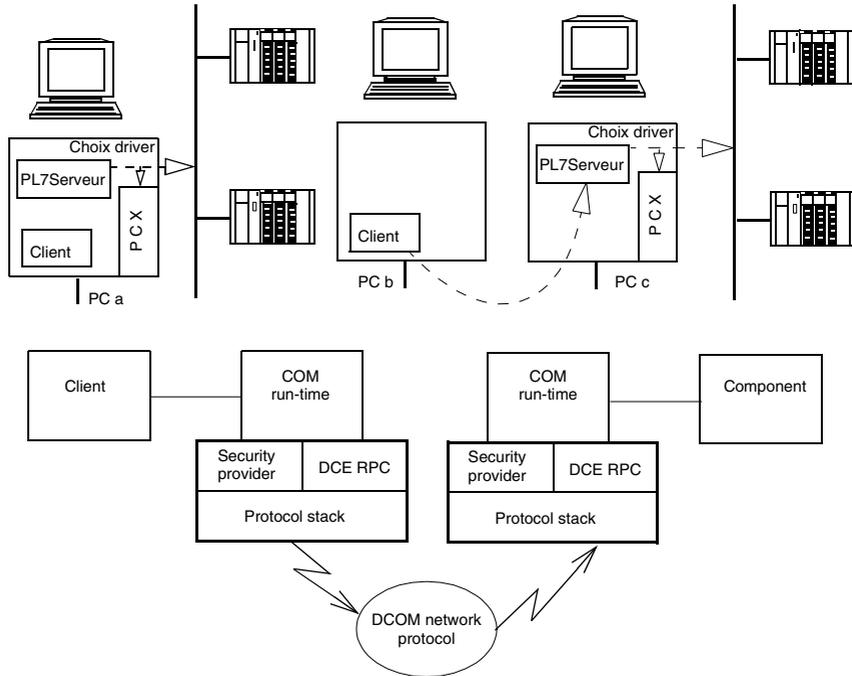
### Introduction

Le PL7 serveur s'exécute en fonction des informations présentes dans la base de registre. Il peut être localisé sur la machine cliente ou sur une machine distante.

Le mode DCOM est en fait une extension du mode COM (Component Object Model). Le mode COM permet de dialoguer entre une application cliente et une application serveur sur une même machine.

Le mode DCOM permet de dialoguer entre deux machines distantes. Il remplace les protocoles de communication inter-process par les protocoles réseau.

Illustration du fonctionnement de OLE Automation en mode serveur distant:



### Utilitaire de configuration

Pour établir la communication entre deux machines, nous utiliserons un utilitaire de configuration nommé " DCOMCNFG.EXE ".

Par défaut l'utilitaire " DCOMCNFG.EXE " n'est pas présent sous Windows 95.

L'utilisateur doit se connecter sur internet à l'adresse suivante:

" <http://www.microsoft.com> "

et faire une recherche depuis ce site pour télécharger cet utilitaire. Ceci afin de faire fonctionner le serveur en DCOM sous Windows 95.

## Mise en oeuvre du serveur en mode distant

---

### Exemple d'utilisation

Soit une machine A (Windows NT 4) installée avec PL7Pro serveur.  
 L'utilisateur des machines doit se connecter sous un compte "administrateur" afin de pouvoir gérer les **droits d'accès**.  
 Le client est la machine B (Windows 95).

---

### Procédure

Suivre la démarche ci-dessous :

1	<p>Sur la machine B, lancer DCOMCNFG :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Sélectionner l'onglet «Default Properties» afin de visualiser les informations suivantes :                             <ul style="list-style-type: none"> <li>● [X] "Enable Distributed COM on this computer"</li> <li>● Default Authentication Level : CONNECT</li> <li>● Default Impersonation Level : Identify</li> </ul> </li> <li>● Sur l'onglet «Default Security», cocher l'option :                             <ul style="list-style-type: none"> <li>● [X] Enable remote connection</li> </ul> </li> <li>● Sur l'onglet «Application» :                             <ul style="list-style-type: none"> <li>● Sélectionner le serveur PL7Pro " PL7 server ", puis " properties "</li> </ul> </li> </ul>
2	<p>Sur la machine A, lancer DCOMCNFG :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Sélectionner l'onglet «Default Properties» afin de visualiser les informations suivantes :                             <ul style="list-style-type: none"> <li>● [X] «Enable Distributed COM on this computer</li> <li>● Default Authentication Level : CONNECT</li> <li>● Default Impersonation Level : Identify</li> </ul> </li> </ul>
3	La machine B "Client" peut piloter " <b>PL7Pro serveur</b> " localisé sur la machine A.
4	Sélectionner l'onglet «Default security», ajouter les utilisateurs qui auront les droits en écriture sur la machine.

---

### Pour en savoir plus

Il existe des Groupes de discussion ("newsgroups") sur Internet, où il est possible de poser des questions concernant DCOM.

---

---

## Modes d'exécution PL7 serveur

---

### Introduction

Le PL7 serveur OLE Automation possède deux modes d'exécution que l'on peut choisir dynamiquement en cours d'exécution (voir `SetIHMServer` )

---

### Modes d'exécution

- Mode d'exécution sans IHM. Le PL7 est lancé "en tâche de fond", sans aucun affichage ni possibilité d'entrée de l'opérateur. C'est le mode typique à utiliser par exemple pour automatiser les tâches répétitives ou accéder à des informations sur une application contenue dans un fichier stx.
- Mode d'exécution avec IHM. Le PL7 est lancé comme un PL7 "interactif" avec affichage et possibilité d'entrée de l'opérateur mais il reste réceptif aux commandes émises par son application cliente. Ce mode a été développé pour visualiser des éléments de programme ou de configuration d'une application contenue dans un fichier stx depuis des outils externes comme DIAG Viewer.

**Note :** Les services concernant la visualisation de programmes, d'outils, de modules ne s'exécutent que dans le mode avec IHM.  
Le PL7 serveur OLE Automation dans son mode avec IHM est soumis aux contrôle droits utilisateur. Il est positionné en profil droit utilisateur "Read Only", qui correspond à son rôle d'afficheur de code et modules E/S PL7.  
Le PL7 serveur OLE Automation en mode sans IHM n'est pas soumis aux contrôle droits utilisateur mais les services offerts ne permettent pas de modifier l'application.

---

## Points d'entrée : Fonction OLE

---

### Introduction

Les points d'entrée sont organisés en quatre types:

- **Contexte d'exécution**
  - **Contrôle API**
  - **Lecture information**
  - **Visualisation d'élément de l'application**
- 

### Contexte d'exécution

Points d'entrée

Nom	Description
OpenStx	Ouverture d'une application
SaveStx	Enregistrement de l'application active
CloseStx	Fermeture de l'application active
Set DriverAndAddress	Modification adresse et driver de l'automate accédé
SetServerIHM	Rend le serveur PL7 OLE Automation interactif ou non
GetPL7IHM	Donne l'état: application ouverte ou fermée, mode local - connecté, état API
GetMessageError	Lit le message d'erreur associé au code erreur

---

### Contrôle API

Points d'entrée

Nom	Description
ConnectPLC	Entre dans le mode connecté
DisconnectPLC	Sort du mode connecté
SenCommandToPLC	Lance une commande à l'automate (RUN, STOP INIT)
DownloadToPLC	Chargement de l'application active dans un automate
UploadFromPLCM	Recopie d'une application automate dans l'application active
DownloadStationWithSymbol	Charge une application et sa base zippée de symboles dans l'automate

---

**Lecture information**

Points d'entrée

Nom	Description
ExportScyFile	Export des symboles dans l'application active sous forme de fichier scy
ExportFefFile	Export de l'application active sous forme de fichier de type fef
GetSymbol	Lit le symbole et le commentaire associé à un repère
GetSTXAppIdentity	Lit les informations générales d'une application contenue dans un fichier STX
GetPLCAppIdentity	Lit les informations générales d'une application contenue dans un automate
GetServerVersion	Lit la version du serveur
CompareSymbolPCAndSymbolPLCAppli	Permet de connaître les informations générales d'une application contenue dans un automate

**Visualisation d'élément de l'application**

Points d'entrée

Nom	Description
SetPosPL7Window	Modifie les caractéristiques d'affichage du PL7 (position et forme)
ShowProgram	Ouverture d'un éditeur sur un module programme donné
CloseProgram	Fermeture d'un éditeur programme
ShowIOModule	Ouverture d'un éditeur sur un module d'E/S donné
CloseIOModule	Fermeture d'un éditeur de module d'E/S/S donné
ShowDFB	Ouverture d'un éditeur sur le code d'un DFB donné
CloseDFB	Fermeture d'un éditeur sur le code d'un DFB
OpenTool	Ouverture d'un outil MDI quelconque sans contexte

**Note :** Les points d'entrée concernant la visualisation d'élément de l'application ne fonctionnent pas si le serveur est mode sans IHM.

## 5.3 Fonctions OLE

---

### Présentation

#### Objet de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre décrit les fonctions OLE du serveur OLE Automation

---

#### Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
OpenStx	92
CloseStx	93
OpenStxWithMaj	94
ExportScyFile	95
ExportFeFile	96
ExportFefFileWithConfiguration	97
DisconnectPLC	98
ConnectPLC	99
SaveStx	100
DownloadDataToPLC	101
DownloadToPLC	103
UploadFromPLC	104
UploadDataFromPLC	105
UploadFromPLCWithSymbol	107
GetSymbol	109
SetServerIHM	110
SetDownloadFunction	111
GetPL7State	112
GetSTXAppIdentity	113
GetPLCAAppIdentity	114
SendCommandToPLC	116
SetDriverAndAdresse	117
OpenTool	118
SetPosPL7Windows	120
ShowProgram	121
CloseProgram	122

<b>Sujet</b>	<b>Page</b>
ShowIOModule	123
CloseIOModule	124
ShowDFB	125
CloseDFB	126
GetMessageError	127
GetServerVersion	128
ImportScyFile	129
DownloadStationWithSymbol	130
CompareSymbolPCAndSymbolPLCAppli	131

---

## OpenStx

---

### Généralités

Cette fonction permet d'ouvrir un fichier de type application stx.

---

### Description

#### Syntaxe :

integer <b>OpenStx</b> (String lpAppPathName)
---

- **Entrée :**  
Saisir la chaîne de caractères contenant le nom du fichier que l'utilisateur désire ouvrir.
- **Fonction appelée :**  
`OpenStation` : Fonction de la gestion station (`gesta.dll`).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_FILENOTFOUND	Le fichier n'a pas été trouvé
SRV_ERR_OPEN_BADZIP	Problème de décompression fichier
SRV_ERR_OPEN_BADFILE	Problème de lecture du fichier stx
SRV_ERR_OPEN_NOK_COMPATIBLE	Le processeur est incompatible avec PL7 ouvert
SRV_ERR_OPEN_OPEN	Une application est déjà ouverte
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Le Path Name est vide
SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'ouverture de l'application
SRV_ERR_GEN_DRIVE FULL	Plus de place libre sur le disque pour l'ouverture de l'application

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'une ouverture réussit, soit un code erreur.
-

## CloseStx

### Généralités

Cette fonction permet de fermer l'application courante

### Description

#### Syntaxe :

integer <b>CloseStx</b> ( integer p_bWithoutSave)
---

- **Entrée :**  
Si l'application a été modifiée, il est possible de la fermer sans avertir l'utilisateur (p\_bWithoutSave a TRUE)
- **Fonction appelée :**  
CloseStation : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif, une application est ouverte.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Il n'y a pas d'application ouverte.
SRV_ERR_CLOSE_NOTSAVE	L'application a été modifiée, il faut l'enregistrer afin de sortir.

- **Sortie :**  
Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'une fermeture réussie, soit un code erreur.

## OpenStxWithMaj

---

### Généralités

Cette fonction permet d'exporter l'application active avec sa configuration dans un fichier de type fef.

---

### Description

#### Syntaxe :

integer <b>OpenStxWithMaj</b> (string NameFile, integer WithNewCat)
---

- **Entrée :**
  - Saisir 1 chaînes de caractères contenant le nom et le chemin du fichier stx que l'on veut ouvrir.
  - Un entier nous indiquant si nécessaire si il faut mettre à jour les fichiers catalogue ou non (valeur 0 pour pas de mise à jour ou 1 pour une mise à jour).
- **Fonction appelée :**  
OpenStation : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**
  - Le serveur PL7 est actif,
  - PL7 est en mode local.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Le nom du fichier dat est incorrect ou vide.
SRV_ERR_GEN_DRIVEFULL	Plus de place libre sur le disque pour l'ouverture de l'application.
SRV_ERR_OPEN_OPEN	Une application est déjà ouverte.
SRV_ERR_GEN_FILENOTFOUND	Le fichier n'a pas été trouvé.
SRV_ERR_OPEN_BADZIP	Problème d'extraction de fichier zip.

- **Sortie :**  
Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'une ouverture de station réussie, soit un code d'erreur.
  - **Limitations :**  
Le serveur de PL7, sans IHM, une fois l'importation réussie, ne peut pas fonctionner en mode avec IHM sans une sauvegarde préalable de l'application ouverte.
-

## ExportScyFile

### Généralités

Cette fonction permet d'exporter les symboles contenus dans l'application active sous forme de fichier de type scy.

### Description

#### Syntaxe :

```
integer ExportScyFile(String p_psScyFile)
```

- **Entrée :**  
Saisir la chaîne de caractères contenant le nom du fichier scy.
- **Fonction appelée :**  
`ExportScyFile` : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif. Une application est ouverte.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de la création du fichier sourcesymbole.
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Il n'y a pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	<code>p_ psScyFile</code> est vide
SRV_EXPORT_ERRFILE	Erreur d'écriture du fichier source.

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'un export réussi, soit un code erreur.

## ExportFeFile

---

### Généralités

Cette fonction permet d'exporter l'application active sous forme de fichier de type fef.

---

### Description

#### Syntaxe :

integer <b>ExportFefFile</b> (String p_psNamefile)
--

- **Entrée :**  
Saisir la chaîne de caractères contenant le nom du fichier fef .
- **Fonction appelée :**  
`ExportFefFile` : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif. Une application est ouverte.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de la création du fichier source application.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Il n'y a pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	<code>p_ psNamefile</code> est vide.
SRV_EXPORT_ERRFILE	Erreur d'écriture du fichier source.

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'un export réussit, soit un code erreur.
-

## ExportFefFileWithConfiguration

**Généralités** Cette fonction permet d'exporter l'application active avec sa configuration dans un fichier de type fef.

**Description**

**Syntaxe :**

integer **ExportFefFileWithConfiguration**(string FefFile)

- **Entrée :**  
Saisir 1 chaîne de caractères contenant le nom et le chemin du fichier scy que l'on va exporter.
- **Fonction appelée :**  
ExportFefFileWithConf : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**
  - Le serveur PL7 est actif,
  - PL7 est en mode local, station ouverte.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Le nom du fichier dat est incorrect ou vide.
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Pas d'application STX ouverte.
SRV_EXPORT_ERRFILE	Impossible de créer le fichier à exporter.

- **Sortie :**  
Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'une exportation réussie, soit un code d'erreur.

## DisconnectPLC

---

### Généralités

Cette fonction permet de réaliser la déconnexion entre l'automate et PL7.

---

### Description

#### Syntaxe :

```
integer ExportFefFile(String p_psNamefile)
```

- **Fonction appelée :**  
DisconnectStation : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
  - **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif.
  - **Sortie :**  
Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'une déconnexion réussie, soit un code erreur (SRV\_ERR\_GEN\_ACTION).
-

## ConnectPLC

**Généralités** Cette fonction permet de se connecter à un automate.

**Description**

**Syntaxe :**

```
integer ConnectPLC(String p_lpDriver, String p_lpAddress)
```

- **Entrée :**  
Saisir deux chaînes de caractères contenant le driver et l'adresse de l'automate.
- **Fonction appelée :**  
`ConnectStation` : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif. Dans le cas où les paramètres sont des chaînes vides, le serveur exécute la fonction avec le driver et/ou l'adresse courante.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_CONNECT	La connexion n'a pas pu s'effectuer.
SRV_ERR_GEN_COMMUNICATION	Problème de communication entre PL7pro et l'automate
SRV_ERR_GEN_RESERVED	L'automate est réservé il est donc impossible de s'y connecter.
SRV_ERR_PLC_BLANK	L'automate ne contient pas d'application, il est donc impossible de se connecter.
SRV_ERR_PC_BLANK	Il n'y a pas d'application ouverte, il est donc impossible de se connecter.
SRV_ERR_DIFFERENCE_PLC_STX	L'application ouverte et l'application contenue dans l'automate sont différentes, il est donc impossible de se connecter.
SRV_ERR_GEN_ADDRESS	Le paramètre adresse est incorrect.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_GEN_DRIVER	Le paramètre driver est incorrect.
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Il n'y a pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_PROTECTEDAPPLI	Application protégée.
SRV_COMPATIBLE_PLC	Problème de compatibilité avec l'automate.

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'une connexion réussie, soit un code erreur.

## SaveStx

---

### Généralités

Cette fonction permet de sauvegarder l'application ouverte.

---

### Description

#### Syntaxe :

integer <b>SaveStx</b> (String p_lpStxFile)
---

- **Entrée :**  
Saisir une chaîne de caractères contenant le chemin et le nom du fichier de sauvegarde.
- **Fonction appelée :**  
*SaveStx* : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif. Une application est ouverte, PL7 est en local.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_SAVEDENIED	Accès au fichier refusé
SRV_ERR_SAVEERRZIP	Erreur lors du compactage de l'application
SRV_ERR_SAVEERRREN	Renommage refusé
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Il n'y a pas d'application ouverte
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	<i>p_lpStxFile</i> est vide.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de la sauvegarde de l'application.
SRV_ERR_PL7_CONNECT	La sauvegarde ne peut s'effectuer qu'en mode local.

- **Sortie :**  
Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'une sauvegarde réussie, soit un code erreur.
-

## DownloadDataToPLC

**Généralités** Cette fonction permet de charger un fichier contenant des mots dans l'automate.

**Description**

**Syntaxe :**

integer <b>DownLoadDataToPLC</b> (string Driver, string Address, string NameFile)
---

- **Entrée :**  
Saisir les 3 chaînes de caractères contenant le driver, l'adresse de l'automate et le nom complet du fichier au format dat.
- **Fonction appelée :**  
DownloadData : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**
  - Le serveur PL7 est actif,
  - PL7 est en mode local,
  - Si les paramètres (driver et adresse) sont des chaînes vides, le serveur exécute la fonction avec le driveur et/ou l'adresse courante.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_DOWNLOAD_CART	Problème de compatibilité de cartouche entre l'application ouverte et l'automate.
SRV_ERR_COMPATIBLE_PL7	Problème de compatibilité entre l'application ouverte et l'automate.
SRV_ERR_PC_BLANK	Il n'y a pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_ADDRESS	Le paramètre <code>p_IpAddress</code> est incorrect.
SRV_ERR_GEN_DRIVER	Le paramètre <code>p_IpDriver</code> est incorrect.
SRV_ERR_GEN_RESERVED	L'automate est réservé, il est donc impossible de s'y connecter.
SRV_ERR_GEN_COMMUNICATION	Problème de communication entre PL7pro et l'automate.
SRV_ERR_PL7_CONNECT	Il faut être en mode local pour pouvoir effectuer le download.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Le nom du fichier dat est incorrect ou vide.
SRV_ERR_GEN_PROTECTEAPPLI	L'application est protégée en lecture, il n'est pas possible de se connecter à l'automate.
SRV_ERR_TRFDATA_READDS	Erreur de communication.
SRV_ERR_TRFDATA_NODATA	Variables numériques non configurées ou incorrectement lues. Le fichier n'est pas créé.

SRV_ERR_TRFDATA_READWRITE	Problème sur le fichier dat.
SRV_ERR_TRFDATA_INFOFILE	Problème sur le fichier dat.
SRV_ERR_TRFDATA_RUNREFUSED	L'automate a refusé la demande de passage en RUN (Entrée RUN/STOP positionnée sur STOP).
SRV_ERR_TRFDATA_READOBJ	Erreur de lecture ou d'écriture des variables numériques.
SRV_ERR_TRFDATA_WRITEOBJ	Erreur de lecture ou d'écriture des variables numériques.
SRV_TRFDATA_OVERFLOW	Attention, la plage de valeurs était trop grande, il y a eu débordement.
SRV_TRFDATA_BORNENOCORRECT	Les valeurs minimum et maximum sont incorrectes.

- **Sortie :**

Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code d'erreur.

---

## DownloadToPLC

**Généralités** Cette fonction permet de télécharger une application en mémoire automate.

**Description**

**Syntaxe :**

```
integer DownloadToPLC(String p_lpDriver, String p_lpAdresse)
```

- **Entrée :**  
Saisir deux chaînes de caractères contenant le driver et l'adresse de l'automate.
- **Fonction appelée :**  
DownloadStation : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif. Une application est ouverte, PL7 est en local. Dans le cas où les paramètres sont des chaînes vides, le serveur exécute la fonction avec le driver et/ou l'adresse courante.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_DOWNLOAD_CART	Problème de compatibilité de cartouche mémoire entre l'application ouverte et l'automate
SRV_ERR_COMPATIBLE_PL7	Problème de compatibilité entre l'application ouverte et l'automate.
SRV_ERR_GEN_ADDRESS	Le paramètre p_lpAdresse est incorrect.
SRV_ERR_GEN_DRIVER	Le paramètre p_lpDriver est incorrect.
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Il n'y a pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_RESERVED	L'automate est réservé.
SRV_ERR_GEN_COMMUNICATION	Problème de communication.
SRV_ERR_PL7_CONNECT	L'automate est déjà connecté
SRV_ERR_PL7_ACTION	Erreur lors du download...

- **Sortie :**  
Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.

## UploadFromPLC

---

### Généralités

Cette fonction permet de recopier en mémoire une application contenue dans un automate.

---

### Description

#### Syntaxe :

```
integer UploadFromPLC(String p_lpDriver, String p_lpAdresse, integer p_iReservedMode)
```

- **Entrée :**  
Saisir deux chaînes de caractères contenant le driver et l'adresse de l'automate. Un integer (`p_iReservedMode`) permettant de faire un Upload sur un automate réservé.
- **Fonction appelée :**  
`UploadStation` : Fonction de la gestion station (`gesta.dll`).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif. Pas d'application ouverte, et PL7 est en mode local. Si les paramètres sont des chaînes vides, le serveur exécute la fonction avec le driver et/ou l'adresse courante.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_UPLOAD_TRANSFER	Problème lors du transfert de l'application contenue dans l'automate.
SRV_ERR_UPLOAD_ABORT	Suspension du transfert.
SRV_ERR_UPLOAD_RESERVED	Application réservée.
SRV_ERR_UPLOAD_NOAPPLI	Automate vierge.
SRV_ERR_GEN_ADDRESS	Adresse incorrecte.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur d'exécution de la fonction.
SRV_ERR_PLC_CONNECT	Erreur de connexion.
SRV_ERR_GEN_DRIVER	Driver incorrect.
SRV_ERR_GEN_COMMUNICATION	Erreur de communication.
SRV_ERR_PLC_CONNECT	L'automate est en mode connecté.
SRV_OPEN_NOT_COMPATIBLE	Problème de compatibilité.

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.
-

## UploadDataFromPLC

**Généralités** Cette fonction permet de télécharger un fichier contenant des mots contenus dans l'automate.

**Description**

**Syntaxe :**

integer **UploadDataFromPLC** (string Driver, string Address, integer ValMin, integer ValMax, string NameFile)

- **Entrée :**
  - Saisir les 3 chaînes de caractères contenant le driver, l'adresse de l'automate et le nom complet du fichier au format dat,
  - Saisir les 2 entiers qui sont les valeurs minimum et maximum que l'on désire récupérer.
- **Fonction appelée :**  
UploadData : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**
  - Le serveur PL7 est actif,
  - PL7 est en mode local,
  - Si les paramètres (driver et adresse) sont des chaînes vides, le serveur exécute la fonction avec le driver et/ou l'adresse courante.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_COMPATIBLE_PLC	Problème de compatibilité entre l'application ouverte et l'automate.
SRV_ERR_GEN_ADDRESS	Le paramètre <code>p_IpAddress</code> est incorrect.
SRV_ERR_GEN_DRIVER	Le paramètre <code>p_IpDriver</code> est incorrect.
SRV_ERR_GEN_RESERVED	L'automate est réservé, il est donc impossible de s'y connecter.
SRV_ERR_GEN_COMMUNICATION	Problème de communication entre PL7pro et l'automate.
SRV_ERR_PLC_CONNECT	Il faut être en mode local pour pouvoir effectuer le download.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Le nom du fichier dat est incorrect ou vide.
SRV_ERR_GEN_PROTECTEAPPLI	L'application est protégée en lecture, il n'est pas possible de se connecter à l'automate.
SRV_ERR_TRFDATA_READDS	Erreur de communication.
SRV_ERR_TRFDATA_NODATA	Variables numériques non configurées ou incorrectement lues. Le fichier n'est pas créé.

SRV_ERR_TRFDATA_READWRITE	Problème sur le fichier dat.
SRV_ERR_TRFDATA_INFOFILE	Problème sur le fichier dat.
SRV_ERR_TRFDATA_RUNREFUSED	L'automate a refusé la demande de passage en RUN (Entrée RUN/STOP positionnée sur STOP).
SRV_ERR_TRFDATA_READOBJ	Erreur de lecture ou d'écriture des variables numériques.
SRV_ERR_TRFDATA_WRITEOBJ	Erreur de lecture ou d'écriture des variables numériques.
SRV_TRFDATA_OVERFLOW	Attention, la plage de valeurs était trop grande, il y a eu débordement.
SRV_TRFDATA_BORNENOCORRECT	Les valeurs minimum et maximum sont incorrectes.

- **Sortie :**  
Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'un déchargement réussi, soit un code d'erreur.
-

## UploadFromPLCWithSymbol

**Généralités** Cette fonction permet de télécharger une application avec les symboles associés contenus dans l'automate.

**Description**

**Syntaxe :**

integer **UpLoadFromPLCWithSymbol** (string Driver, string Address, integer ReserveMode)

- **Entrée :**  
Saisir les 2 chaînes de caractères contenant le driver, l'adresse de l'automate. Un entier (`p_IReserveMode`) permettant de faire un transfert PLC vers PC sur un automate réservé.
- **Fonction appelée :**  
UploadStationWithSymbol : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**
  - Le serveur PL7 est actif,
  - PL7 est en mode local,
  - Si les paramètres (driver et adresse) sont des chaînes vides, le serveur exécute la fonction avec le driveur et/ou l'adresse courante.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_COMPATIBLE_PLC	Problème de compatibilité entre l'application ouverte et l'automate.
SRV_ERR_GEN_ADDRESS	Le paramètre <code>p_IpAddress</code> est incorrect.
SRV_ERR_GEN_DRIVER	Le paramètre <code>p_IpDriver</code> est incorrect.
SRV_ERR_GEN_RESERVED	L'automate est réservé, il est donc impossible de s'y connecter.
SRV_ERR_GEN_COMMUNICATION	Problème de communication entre PL7pro et l'automate.
SRV_ERR_PLC_CONNECT	Il faut être en mode local pour pouvoir effectuer le download.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Le nom du fichier dat est incorrect ou vide.
SRV_ERR_GEN_PROTECTEAPPLI	L'application est protégée en lecture, il n'est pas possible de se connecter à l'automate.
SRV_OPEN_NOK_COMPATIBLES	Le serveur ne supporte pas le niveau d'application STX à ouvrir.
SRV_ERR_UPLOAD_NOAPPLI	Une erreur est survenu pendant le transfert d'application.

SRV_ERR_UPLOAD_READINFOSYMB	Erreur de communication lors de la lecture des informations embarqués de la base.
SRV_ERR_UPLOAD_WRITEINFOSYMBOL	Erreur d'écriture. Si le disque de sauvegarde est saturé sur le fichier dat.
SRV_ERR_UPLOAD_INVALIDSYMB	Base de symboles embarquée dans l'automate invalide.
SRV_ERR_UPLOAD_INVALIDVERSION	La version de la base des symboles embarquée n'est pas supportée par cette version de PL7.
SRV_ERR_UPLOAD_SYMBERR	Erreur interne sur la base des symboles embarquée.
SRV_ERR_UPLOAD_NBSYMBERR_NOCORRECT	Incohérence sur les objets stockés dans la base compressée
SRV_ERR_UPLOAD_SYMBFILE	Problème de lecture de la base contenue dans l'automate.
SRV_ERR_UPLOAD_READSYMBFILE	Erreur de lecture de la base contenue dans l'automate.
SRV_ERR_UPLOAD_PBMEM	La mémoire est saturée, l'opération ne peut pas se dérouler normalement.
SRV_ERR_UPLOAD_ABORTSYMB	Abandon de la lecture du fichier de la base des symboles embarquée.
SRV_ERR_UPLOAD_CHECKSYMB	Une différence a été détectée entre la "checksum" embarquée et la "checksum" recalculée.
SRV_ERR_UPLOAD_DIFFSYMB	Une différence a été détectée entre les informations transférées et les informations recalculées.

- **Sortie :**

Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'un déchargement réussi, soit un code d'erreur.

---

## GetSymbol

**Généralités** Cette fonction permet de donner le symbole et le commentaire associé à un repère.

**Description** **Synthèse :**

```
integer GetSymbol(String p_lpRepere, String* p_bsSymbole, String* p_bsComment)
```

- **Entrée :**  
Saisir la chaîne de caractères contenant le repère à modifier ou à renseigner.
- **Fonction appelée :**  
GetSymbol: Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif. Une application est ouverte et en mode local.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_ADDRESSSYNTAX	la chaîne de caractères passée en paramètre ne correspond pas à un repère.
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Il n'y a pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	p_lpRepere est vide.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_GEN_ADDRESS	Adresse incorrecte.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur d'exécution de la fonction.

- **Sortie :**  
Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.  
Deux chaînes de caractères :
  - Le symbole associé ( p\_bsSymbole).
  - Le commentaire associé ( p\_bsComment).

## SetServerIHM

---

### Généralités

Cette fonction permet de visualiser ou pas le serveur PL7. Elle réalise le passage d'un mode de fonctionnement à l'autre. C'est à dire d'un PL7Pro serveur sans IHM à un PL7 Pro serveur avec IHM et vice et versa.

---

### Description

#### Syntaxe :

integer <b>SetServerIHM</b> (integer p_bIHM)
--

- **Entrée :**  
Un booléen (affichage ou non affichage IHM).
- **Fonction appelée :**  
`SetIHMServer` : Fonction de la Windows application (sawinapp.cpp).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_GEN_MODIFAPPLI	Application en cours de modification.

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.
-

## SetDownloadFunction

**Généralités** Cette fonction permet d'autoriser ou pas le transfert d'une application via le serveur dans un automate.

**Description**

**Syntaxe :**

boolean **SetDownloadFunction** (integer Download)

- **Entrée :**  
Saisir 1 entier (valeur 0 ou 1) permettant d'activer ou non le transfert de l'application dans l'automate,
- **Contexte nominal :**
  - Le serveur PL7 est actif,
  - PL7 est en mode local.
- **Sortie :**  
TRUE.
- **Limitations :**  
Cette fonction n'interdit le transfert que pour une utilisation en mode serveur.

## GetPL7State

---

### Généralités

Cette fonction permet de donner l'état du serveur.

---

### Description

#### Syntaxe :

integer <b>GetPL7State</b> (String* p_lpStation, String * p_lpConnection)
---

- **Fonction appelée :**  
GetEtatPL7: Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
--------------------	--

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.  
Deux chaînes de caractères informent l'utilisateur sur:
    - L'état de la station (ouverte ou fermée).
    - L'état du mode (local ou connecté). En mode connecté, l'état de l'automate run ou stop est indiqué.
-

## GetSTXApplidentity

**Généralités** Cette fonction permet de connaître les informations générales d'une application.

**Description**

**Syntaxe :**

integer <b>GetSTXApplidentity</b> (String p_lpNameStx, VARIANT FAR* p_pVarInfo)
---

- **Entrée :**  
Saisir la chaîne de caractères (p\_lpNameStx) contenant le nom de l'application.
- **Fonction appelée :**  
FicheIdentAppli : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	p_lpNameStx est vide.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_APPLIINFO_NOK	Information incorrecte.

- **Sortie :**  
Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.

Informations visualisées :

0	Le nom de la station,
1	Numéro de version de l'application,
2	Date et heure de modification,
3	La signature de la station,
4	La signature concernant la configuration des entrées/sorties locales,
5	La signature concernant la configuration des entrées/sorties deportées,
6	La signature concernant le code PL7,
7	La signature concernant le grafcet,
8	La signature concernant les constantes,
9	La signature concernant les symboles,
10	La signature concernant la réservation,
11	Le commentaire associé à l'application.

## GetPLCApplIdentity

---

**Généralités** Cette fonction permet de connaître les informations générales d'une application contenue dans un automate.

---

**Description** **Syntaxe :**

integer **GetPLCApplIdentity**(String p\_lpDriver, String p\_lpAdresse, VARIANTFAR\* p\_pvInfoAppli)

- **Entrée :**  
Saisir les deux chaînes de caractères contenant le driver et l'adresse de l'automate.
- **Fonction appelée :**  
FicheIdentAppliOnAutomate : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif et il est en mode local.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_APPLIINFO_NOK	Information incorrecte.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_GEN_ADDRESS	Adresse incorrecte.
SRV_ERR_COMPATIBLE_PL7	Problème de compatibilité entre API et le logiciel PL7.
SRV_ERR_PL7_BLANK	L'automate ne contient pas d'application.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Problème lors du stockage des informations application.
SRV_ERR_GEN_DRIVER	Le paramètre p_lpDriver est incorrect.
SRV_ERR_GEN_COMMUNICATION	Erreur de communication.

- **Sortie :**

Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.

Informations visualisées :

0	Le nom de la station,
1	Numéro de version de l'application,
2	Date et heure de modification,
3	La signature de la station,
4	La signature concernant la configuration des entrées/sorties locales,
5	La signature concernant la configuration des entrées/sorties déportées,
6	La signature concernant le code PL7,
7	La signature concernant le grafcet,
8	La signature concernant les constantes,
9	La signature concernant les symboles,
10	La signature concernant la réservation,
11	Le commentaire associé à l'application.

## SendCommandToPLC

---

**Généralités** Cette fonction permet de lancer une commande dans l'automate.

---

**Description**

**Syntaxe :**

integer <b>SendCommandToPLC</b> (integer p_iCommand)
--

- **Entrée :**  
Le type de la commande que l'utilisateur veut exécuter.  
3 types possibles :
  - SRV\_COMMAND\_INIT : Commande d'initialisation de l'automate
  - SRV\_COMMAND\_STOP : Commande Stop
  - SRV\_COMMAND\_RUN : Commande Run
- **Fonction appelée :**  
StationCommand : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif. Une application est ouverte, PL7 est en mode connecté, en STOP.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ACTION	Commande incorrecte.
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Pas d'application ouverte.
SRV_ERR_COMMAND_NOTINLOCAL	Le serveur est en mode local.
SRV_COMMAND_ERRINIT	La fonction INIT est impossible, l'automate est en RUN.

- **Sortie :**  
Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.
-

## SetDriverAndAdresse

**Généralités** Cette fonction permet de changer le driver et l'adresse pour la station courante.

**Description**

**Syntaxe :**

integer <b>SetDriverAndAdresse</b> (String p_lpDriver, String p_lpAdresse)
--

- **Entrée :**  
Saisir les deux chaînes de caractères contenant le driver et l'adresse de l'automate.
- **Fonction appelée :**  
*DriverAndAdresse*: Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 est actif. Une application est ouverte et en mode local. Si les paramètres ne sont pas renseignés ou incorrects, les valeurs courantes sont inchangées.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ADDRESS	l'adresse passée en paramètre est incorrecte.
SRV_ERR_GEN_DRIVER	le driver passé en paramètre est incorrect.
SRV_ERR_PLC_CONNECT	Le serveur est en mode connecté.
SRV_ERR_PLC_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_PARAM_EMPTY	Les paramètres sont vides.

- **Sortie :**  
Code retour de type *short*. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.

## OpenTool

---

### Généralités

Cette fonction permet d'ouvrir les outils présents dans la chaîne de caractères passée en paramètre.

---

### Description

#### Syntaxe :

integer <b>OpenTool</b> (String p_lpListTool)
---

- **Entrée :**  
Chaîne de caractères contenant la liste des outils que le serveur doit ouvrir.  
exemple de format : tools1;tools2;tools3
- **Fonction appelée :**  
OpenTool: Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 avec IHM est actif. Une application est ouverte.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ACTION	Impossible d'ouvrir l'outil.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Paramètre vide.
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Il n'y a pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_WITHIHM	Fonction disponible avec le serveur PL7 en mode IHM.
SRV_ERR_GEN_OPENEDTVDATA	L'outil "Table d'animation" ne peut être ouvert.

- **Sortie :**

Code retour de type `short`.

Liste des numéros d'outils applicables à PL7

Numéro	Désignation
5	Ouvre l'éditeur LD
6	Ouvre l'éditeur Grafcet
7	Ouvre l'éditeur IL
8	Ouvre l'éditeur ST
10	Ouvre l'éditeur de configuration
12	Ouvre l'éditeur de variables
13	Ouvre le navigateur de références croisées
14	Crée une table d'animation
15	Ouvre l'éditeur de documentation
188	Ouvre l'outil d'importation d'application
189	Ouvre l'éditeur de texte
207	Ouvre l'écran d'exploitation
210	Ouvre l'éditeur de type DFB
212	Ouvre le navigateur application
214	Ouvre le navigateur de mise au point Grafcet
215	Ouvre l'éditeur de code DFB en ST

## SetPosPL7Windows

---

**Généralités** Cette fonction permet de dimensionner la fenêtre PL7.

---

**Description** **Syntaxe :**

integer <b>PosPL7Windows</b> (integer CoordX, integer CoordY, integer CoordCX, integer CoordCY)
---

- **Entrée :**  
Les coordonnées x, y de la fenêtre.
- **Fonction appelée :**  
MoveWindow: Fonction mfc.
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 avec IHM est actif.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ACTION	Echec de la commande.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Paramètre vide.
SRV_ERR_GEN_WITHIHM	Fonction disponible avec le serveur PL7 en mode IHM.

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`.
-

## ShowProgram

**Généralités** Cette fonction permet d'ouvrir les programmes présents dans la chaîne de paramètres passée en paramètre.

**Description**

**Syntaxe :**

```
integer ShowProgram(String p_lpListProgram)
```

- **Entrée :**  
Saisir les chaînes de caractères contenant la liste des programmes que le serveur doit ouvrir.  
exemple de format : mast\lad1;mast\lit2;evt\evt0;sr1;mast\prl
- **Fonction appelée :**  
ShowProgram : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 avec IHM est actif.  
Une application est ouverte.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ACTION	Echec de la commande.
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Paramètre vide.
SRV_ERR_GEN_WITHIHM	Fonction disponible avec le serveur PL7 en mode IHM.
SRV_ERR_GEN_SHOWPROGRAM	Impossible d'ouvrir le module.

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.
- **Limitations :**  
Cette fonction n'est pas capable d'ouvrir un DFB non instancié. Pour visualiser le code d'un DFB non instancié il faut utiliser la fonction ShowDFB.

## CloseProgram

---

### Généralités

Cette fonction permet de fermer les programmes présents dans la chaîne de caractères passée en paramètre.

---

### Description

#### Syntaxe :

integer <b>CloseProgram</b> (String p_lpListProgram)
--

- **Entrée :**  
Chaîne de caractères contenant la liste des programmes que le serveur doit fermer.  
Exemple de format : mast\lad1;mast\lit2;evt\evt0;sr1;mast\prl.
- **Fonction appelée :**  
CloseProgram : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 avec IHM est actif.  
Une application est ouverte.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Echec de fermeture.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Paramètre vide.
SRV_ERR_GEN_WITHIHM	Fonction disponible avec le serveur PL7 en mode IHM.
SRV_ERR_GEN_CLOSEPROGRAMM	Impossible de fermer le module.

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.
  - **Limitations :**  
Cette fonction n'est pas capable de fermer un DFB ouvert.
-

## ShowIOModule

**Généralités** Cette fonction permet d'ouvrir les modules d'entrée/sortie présents dans la chaîne de caractères passée en paramètre.

- Description**
- **Entrée :**  
Chaîne de caractères contenant la liste des modules que le serveur doit ouvrir.  
Le format de la chaîne de caractères est `rack,module; rack,module`  
Exemple de format : `0,0;0,1;1,2`.
  - **Fonction appelée :**  
`ShowIOModule` : Fonction de la gestion station (`gesta.dll`).
  - **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 avec IHM est actif.  
Une application est ouverte.
  - **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Pas d'application ouverte.
SRV_ACTION_NOK	Problème d'activation des droits utilisateurs.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Paramètre vide.
SRV_ERR_GEN_WITHIHM	Fonction disponible avec le serveur PL7 en mode IHM.

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.
- **Limitations :**  
L'ouverture d'un module IO se fait en mode local, l'écran de configuration du module est ouvert. Si l'utilisateur passe du mode local en mode connecté, le serveur ne bascule pas de l'écran configuration à l'écran mise au point.  
L'utilisateur peut soit agir directement sur le pl7pro soit faire une fermeture/ouverture du module à l'aide du client.

## CloseIOModule

---

### Généralités

Cette fonction permet de fermer les modules d'entrée/sortie présents dans la chaîne de caractères passée en paramètre.

---

### Description

#### Syntaxe

```
integer CloseIOModule(String p_lpListIOModule).
```

- **Entrée :**  
Chaîne de caractères contenant la liste des modules que le serveur doit ouvrir.  
Exemple de format : 0,0;0,1;1,2.
- **Fonction appelée :**  
`CloseIOModule` : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 avec IHM est actif.  
Une application est ouverte.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ACTION	Echec de la commande de fermeture.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Paramètre vide.
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_WITHIHM	Fonction disponible avec le serveur PL7 en mode IHM.

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.
  - **Limitations :**  
Cette fonction ne ferme pas l'éditeur de configuration ouvert à l'aide de la fonction `ShowIOModule`.
-

## ShowDFB

### Généralités

Cette fonction permet de visualiser le code d'un ou plusieurs DFB présents dans la chaîne de caractères passée en paramètre. L'ouverture d'un DFB via cette fonction ne nécessite pas d'instanciation.

### Description

#### Syntaxe

```
integer ShowDFB(String p_lpListeDFB)
```

- **Entrée :**  
Chaîne de caractères contenant la liste des DFB que le serveur doit ouvrir.
- **Fonction appelée :**  
ShowDFB : fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 avec IHM est actif.  
Une application est ouverte.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Paramètre vide
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Pas d'application ouverte
SRV_ERR_GEN_ACTION	Problème lors de l'ouverture d'un DFB
SRV_ERR_GEN_WITHIHM	Fonction disponible avec le serveur PL7 en mode IHM

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.

## CloseDFB

---

### Généralités

Cette fonction permet de fermer un ou plusieurs DFB présents dans la chaîne de caractères passée en paramètre.

---

### Description

#### Syntaxe

```
integer CloseDFB(String p_lpListeDFB)
```

- **Entrée :**  
Chaîne de caractères contenant la liste des DFB que le serveur doit fermer.
- **Fonction appelée :**  
CloseDFB : fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 avec IHM est actif.  
Une application est ouverte.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Paramètre vide
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Pas d'application ouverte
SRV_ERR_GEN_ACTION	Problème lors de l'ouverture d'un DFB
SRV_ERR_GEN_WITHIHM	Fonction disponible avec le serveur PL7 en mode IHM

- **Sortie :**  
Code retour de type `short`. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.
-

## GetMessageError

---

**Généralités** Cette fonction permet d'associer un message d'erreur en fonction du code d'erreur passé en paramètre.

---

**Description**

**Syntaxe**

```
String GetMessageError(integer p_iCodeError)
```

- **Entrée :**  
Le code erreur d'un des services à retourner.
  - **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 avec est actif.
  - **Sortie :**  
Une chaîne de caractères correspondant au libellé de l'erreur.
-

## GetServerVersion

---

### Généralités

Cette fonction permet de connaître le numéro de version du serveur PL7pro.

---

### Description

#### Syntaxe

```
String GetServerVersion()
```

- **Contexte nominal :**  
Le serveur PL7 avec est actif.
  - **Sortie :**  
Une chaîne de caractères correspondant au libellé du numéro de version du serveur PL7pro.
-

## ImportScyFile

**Généralités** Cette fonction permet d'importer à partir d'un fichier scy des symboles dans l'application active.

**Description**

**Syntaxe :**

integer <b>ImportScyFile</b> (string ScyFile)
---

- **Entrée :**  
Saisir 1 chaîne de caractères contenant le nom et le chemin du fichier scy que l'on va importer.
- **Fonction appelée :**  
ImportScyFile : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**
  - Le serveur PL7 est actif,
  - PL7 est en mode local, station ouverte.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_GEN_PARAM_EMPTY	Le nom du fichier dat est incorrect ou vide.
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Pas d'application STX ouverte.
SRV_ERR_SRC_FILE	Problème sur le fichier source.

- **Sortie :**  
Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'une importation réussie.
- **Limitations :**  
Le serveur de PL7, sans IHM, une fois l'importation réussie, ne peut pas fonctionner en mode avec IHM sans une sauvegarde préalable de l'application ouverte.

## DownloadStationWithSymbol

---

**Généralités** Cette fonction permet de charger une application et sa base zippée de symboles dans l'automate.

---

**Description**

**Syntaxe :**

integer <b>DownloadStationWithSymbol</b> (String p_lpDriver, String p_lpAdresse)
--

- **Entrée :**
  - 2 chaînes de caractères contenant le driver et l'adresse de l'automate.
- **Fonction appelée :**  
DownloadStationWithSymbol : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**
  - Le serveur PL7 est actif,
  - Une application est ouverte, elle contient des symboles ou/et des dfbs.  
L'application est configurée avec une cartouche mémoire supportant la base symbole, PL7 est en local,
  - Si les paramètres sont des chaînes vides, le serveur exécute la fonction avec le driver et/ou l'adresse courant.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_DOWNLOAD_CART	Problème de compatibilité de cartouche entre l'application ouverte et l'automate.
SRV_ERR_COMPATIBLE_PL7	Problème de compatibilité entre l'application ouverte et l'automate.
SRV_ERR_PC_BLANK	Il n'y a pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Il n'y a pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_ADDRESS	Le paramètre p_lpAdresse est incorrect.
SRV_ERR_GEN_DRIVER	Le paramètre p_lpDriver est incorrect.
SRV_ERR_GEN_RESERVED	L'automate est réservé il est donc impossible de s'y connecter.
SRV_ERR_GEN_COMMUNICATION	Problème de communication entre le PL7pro et l'automate.
SRV_ERR_PL7_CONNECT	Il faut être en mode local pour pouvoir effectuer le download.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Erreur lors de l'exécution de la fonction.
SRV_ERR_GEN_PROTECTEDAPPLI	L'application contenue dans l'automate est protégée.

- **Sortie :**  
Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.
-

## CompareSymbolPCAndSymbolPLCAppli

### Généralités

Cette fonction permet de connaître les informations générales d'une application contenue dans un automate.

### Description

#### Syntaxe :

integer **CompareSymbolPCAndSymbolPLCAppli** (VARIANT FAR\* p\_pVarInfo i)

- **Fonction appelée :**  
FicheCompareSymbolPCAndSymbolPLCAppli : Fonction de la gestion station (gesta.dll).
- **Contexte nominal :**
  - Le serveur PL7 est actif, de plus il est en mode local. Une application est ouverte, elle contient des symboles ou/et des dfbs,
  - L'application est configurée avec une cartouche mémoire supportant la base symbole.
- **Cas d'erreur :**

SRV_ERR_GEN_ADDRESS	Adresse incorrecte.
SRV_ERR_COMPATIBLE_PL7	Problème de compatibilité du TSX avec le logiciel PL7.
SRV_ERR_PL7_BLANK	L'automate ne contient pas d'application.
SRV_ERR_GEN_ACTION	Problème lors du stockage des informations application.
SRV_ERR_APPLIINFO_NOK	Informations incorrectes.
SRV_ERR_GEN_DRIVER	Le paramètre p_lpDriver est incorrect.
SRV_ERR_GEN_COMMUNICATION	Erreur de communication.
SRV_ERR_GEN_NOTOPEN	Il n'y a pas d'application ouverte.
SRV_ERR_GEN_CONNECT	La connexion n'a pas pu s'effectuer.
SRV_ERR_GEN_COMPARESYMB	Une erreur est survenue lors de la comparaison.

- **Sortie :**

Code retour de type short. Soit 0 dans le cas d'un chargement réussi, soit un code erreur.

- 1 : Nombre total de symboles contenu dans l'application locale,
  - 2 : Checksum de la base de symboles contenu dans l'application locale,
  - 3 : Taille des symboles contenu dans l'application locale,
  - 4 : Taille des symboles de la base zippée contenu dans l'application locale,
  - 5 : Date de dernière modification de la base zippée contenu dans l'application locale,
  - 6 : Nombre total de dfbs contenu dans l'application locale,
  - 7 : Date de dernière modification des dfbs de la base zippée contenu dans l'application locale,
  - 8 : Nombre total de symboles contenu dans l'application embarquée,
  - 9 : Checksum de la base de symboles contenu dans l'application embarquée,
  - 10 : Taille des symboles contenu dans l'application embarquée,
  - 11 : Taille des symboles de la base zippée contenu dans l'application embarquée,
  - 12 : Date de dernière modification de la base zippée contenu dans l'application embarquée,
  - 13 : Nombre total de dfbs contenu dans l'application embarquée,
  - 14 : Date de dernière modification des dfbs de la base zippée contenu dans l'application embarquée,
  - 15 : Résultat de la comparaison.
-

---

# Performances

# 6

---

## Présentation

### Objet de ce chapitre

Ce chapitre décrit les performances des instructions du langage PL7. Il permet ainsi de calculer le temps d'exécution d'une application et la taille mémoire occupée.

### Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sous-chapitres suivants :

Sous-chapitre	Sujet	Page
6.1	Informations générales	134
6.2	Performances des instructions sur automates Micro	136
6.3	Performances des instructions sur automates Premium	167
6.4	Fonctions avancées	208

---

## 6.1 Informations générales

---

### Principes de calcul

---

#### **Durée d'exécution du programme application**

Le calcul du temps d'exécution du programme s'effectue à l'aide des tableaux pages suivantes, en faisant la somme des temps pour chaque instruction du programme.

**Note :** le temps obtenu correspond à un temps maximal. En effet un bloc opération, un sous programme ne seront traités que si la condition d'exécution (équation logique conditionnant l'exécution du bloc, du sous programme) est vrai, il se peut donc que le temps effectif soit très inférieur au temps maximal calculé.

Le calcul du temps de cycle complet fait intervenir des paramètres spécifiques à l'automate (temps d'overhead, durée d'échange d'entrées/sorties...). Pour la procédure de calcul complète se référer au manuel de mise en oeuvre de l'automate concerné (chapitre performance).

---

**Taille mémoire application**

La taille de l'application est la somme des éléments suivants :

Élément	Méthode de calcul
Programme	Effectuez la somme de chacune des instructions du programme et multiplier par le coefficient correspondant au langage utilisé (voir page suivante)
Fonctions avancées	Voir <i>Taille mémoire des fonctions avancées</i> , p. 220
Objets PL7 configurés	Voir <i>Taille mémoire des objets</i> , p. 210
Module d'entrées/sorties configurés	Voir <i>Bilan des consommations mémoire des modules sur Micro</i> , p. 211 et <i>Bilan des consommations mémoire des modules sur Premium</i> , p. 214
Commentaires	Les commentaires programme occupent 1 octet par caractère.

Dans les tableaux des pages suivantes, les informations sur les tailles concernent le volume de codes instructions.

Pour connaître la taille totale d'une instruction ou d'un programme, il faut appliquer un coefficient multiplicateur qui tient compte des informations typiques par langage.

Langage	Taille
Langage à contacts	Volume total = 1,7 x Volume de code
Littéral structuré	Volume total = 1,6 x Volume de code
Liste d'instructions	Pour automate Micro : Volume total = 1,4 x Volume de code
	Pour automate Premium : Volume total = 1,6 x Volume de code
Grafcet	Volume Graphe (en mots) = 214 + 17 * nb étapes graphe + 2 * nb total étapes configurées + 4 * nb actions programmées

**Note :** Les chiffres indiqués dans les tableaux suivants sont des estimations moyennes obtenues à partir d'une application type. Il n'est pas possible de fournir d'informations exactes, car PL7 optimise l'utilisation mémoire, en fonction du contenu et de la structure de l'application.

Le chapitre *Description des zones mémoire*, p. 209 rappelle les différentes zones mémoires occupées par l'application.

---

## 6.2 Performances des instructions sur automates Micro

---

### Présentation

---

#### Objet de ce sous chapitre

Ce sous chapitre décrit les performances des instructions exécutées sur automate Micro.

---

#### Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Performances des instructions booléennes	137
Performances des blocs fonction	139
Arithmétique entière et à virgule flottante	142
Instructions sur programme et structures de contrôle	146
Conversions numériques	148
Instructions sur chaîne de bits	149
Instruction sur tableaux de mots, doubles mots et flottants	152
Instructions de gestion du temps	159
Instructions sur chaînes de caractères	161
Fonctions métier et fonctions Orphée	163
Instructions d'entrées/sorties explicite	166

---

## Performances des instructions booléennes

**Performances** Le tableau ci-après décrit les performances des instructions booléennes.

LD	IL	ST	Objets	Temps d'exécution (µs)			Taille En mots
				37 05/ 08/10	37 20 ram	37 20 cart.	
				0,25	0,13	0,19	1
	LD LDN		%M1 (1)	0,25	0,13	0,19	1
			%M1[%MW2]	13,10	12,85	12,85	7
			%MW0:X0 (2)	6,06	5,75	5,75	4
			%IWi.j:Xk (3)	77,04	69,25	69,25	8
			%MW0[%MW8]:X0	16,29	15,55	15,55	8
			%KW0[%MW8]:X0	87,27	79,05	79,05	12
	LDR, LDF		%M1	0,50	0,25	0,38	2
			%M1[%MW2]	13,01	12,75	12,75	7
	AND, ANDN , AND ( , AND (N , idem OR		idem LD,LDN				
	ANDR, ANDF, AND (R, AND (F, idem OR		idem LDR,LDF				
	XOR XORN		%M1	1,25	0,63	0,94	5
			%M1[%MW2]	26,94	26,08	26,26	13
			%MW0:X0	12,86	11,88	12,06	10
			%IWi.j:Xk	83,84	75,38	75,56	14
			%MW0[%MW8]:X0	33,33	31,48	31,66	14
			%KW0[%MW8]:X0	104,31	94,98	95,16	18
	XORR, XORF		%M1	2,25	1,13	1,69	9
			%M1[%MW2]	27,28	26,13	26,44	19

LD	IL	ST	Objets	Temps d'exécution (µs)			Taille En mots
				37 05/ 08/10	37 20 ram	37 20 cart.	
—( )— —( / )— —(S)— —(R)—	ST STN S R		%M1 (1)	0,50	0,25	0,38	2
			%M1[%MW2]	13,10	12,85	12,85	7
			%MW0:X0	5,88	5,60	5,60	4
			%NW{i}.j.Xk (3)	76,86	69,10	69,10	8
			%MW0[%MW8]:X0	16,41	15,65	15,65	8
bobines multiples en ladder, «coût» de la 2ème bobine et des suivantes				0,25	0,13	0,19	1
bloc opération	[ action]		bloc exécuté	0,74	0,75	0,75	1
			non exécuté	5,55	5,40	5,40	1
bloc comparaison horizontal	[ LD [comparaison]]		Temps en plus de la comparaison	0,00	0,00	0,00	0
bloc opération vertical			entre 2 %MWi	12,38	11,85	11,85	4
Convergence	[ )]	[ )]	bloc exécuté	0,25	0,13	0,19	1
Divergence non suivie d'une convergence	[ ]		Ladder, 1 divergence	0,25	0,13	0,19	1
	[MPS, MPP, MRD]		List MPS+MPP	0,75	0,38	0,56	3
			List MRD	0,25	0,13	0,19	1

### Légende

1. Ceci concerne tous les objets bits forçables : %I, %Q, %X, %M, %S,
2. autres objets de même type : bits de sortie de bloc fonction %Tmi.Q ..., bits extraits de mots système %SWi:Xj
3. autres objets de même type : bits extraits de mots communs %NW{i}.j.Xk, bits extraits de mots d'E/S %IWi.j.Xk, %QWi.j.Xk, bits extraits de %KW, bits de défaut %li.j.ERR.

## Performances des blocs fonction

### Temporisateur IEC

Le tableau ci-après décrit les performances du bloc fonction temporisateur IEC.

LD	IL	ST	Conditions	Temps d'exécution (µs)		Taille (mots)
				3705/08/10	3720	
front montant sur IN	IN %TM1 (front montant)	START %TM1	lancement timer	43,39	41,11	3
front descendant sur IN	IN %TM1 (front descendant)	DOWN %TM1	arrêt timer	17,47	17,01	
IN =1	IN %TM1 (=1)		timer actif	18,74	17,99	
IN =0	IN %TM1 (=0)		timer inactif	17,40	16,67	

### Temporisateur PL7-3

Le tableau ci-après décrit les performances du bloc fonction temporisateur PL7-3.

LD	IL	ST	Conditions	Temps d'exécution (µs)		Taille (mots)
				3705/08/10	3720	
		START %T1	armer			3
		STOP %T1	geler	12,63	12,15	
E =0		RESET %T1	reset	12,94	12,15	
			timer actif	17,55	17,00	
			timer inactif			

**Compteur/  
décompteur**

Le tableau ci-après décrit les performances du bloc fonction compteur/décompteur.

LD	IL	ST	Conditions	Temps d'exécution (μs)		Taille (mots)
				3705/08/10	3720	
reset, R=1	R %C8 (=1)	RESET %C8	reset	18,69	17,92	3
preset, S=1	S %C9 (=1)	PRESET %C9	preset	20,42	19,73	
front montant sur CU	CU %C8 (front)	UP %C8	up	19,92	19,10	
front montant sur CD	CD %C9 (front)	DOWN %C9	down	19,92	19,10	
entrées inactives	R/S/CU/CD bit inactif		aucune action	13,27	12,81	

**Monostable**

Le tableau ci-après décrit les performances du bloc fonction monostable.

LD	IL	ST	Conditions	Temps d'exécution (μs)		Taille (mots)
				3705/08/10	3720	
front montant sur S	S %MN0, front montant	START %MN0	lancement	35,08	33,16	3
S=1	S %MN0, S =1/0		monostable actif	11,64	11,17	

**Registre**

Le tableau ci-après décrit les performances du bloc fonction registre.

LD	IL	ST	Conditions	Temps d'exécution (μs)		Taille (mots)
				3705/08/10	3720	
front sur I	I %R2 (front)	PUT %R2	stockage	21,90	21,27	3
front sur O	O %R2 (front)	GET %R2	déstockage	21,90	21,27	
R=1	R %R1 (=1)	RESET %R2	reset	16,90	16,02	
entrées inactives	I/O/R, bit inactif		pas d'action	12,61	12,19	

**Programmeur  
cyclique**

Le tableau ci-après décrit les performances du programmeur cyclique.

LD	IL	ST	Conditions	Temps d'exécution (µs)		Taille (mots)
front sur U	U %DR0	UP %DR1	up, fixe	181,37	169,13	3
			par bit d'ordre	19,30	19,30	
R=1	R %DR1	RESET %DR2	reset, fixe	174,15	162,03	
			par bit d'ordre	19,30	19,30	
entrées inactives	R/U, bit inactif		pas d'action, fixe	175,92	164,00	
			par bit d'ordre	19,30	19,30	

## Arithmétique entière et à virgule flottante

### Corrections en fonction du type d'objets

Les temps et volumes des pages ci-après sont donnés pour des objets de type %MW0, %MD0 ou %MF0.

Le tableau suivant décrit les corrections à apporter aux valeurs données dans le tableau de performances des instructions arithmétiques si d'autres types d'objets sont utilisés.

Type d'objet	Position de l'objet	Type de correction	Temps d'exécution (µs)		Taille en mots
			3705/08/10	3720	
Valeur immédiate simple longueur	-	Valeur à enlever à celle mentionnée pour %MW	1,20	1,10	0
Valeur immédiate double longueur	-	Valeur à enlever à celle mentionnée pour %MD ou %MF	0,75	1	0
Mots, doubles Mots ou flottants indexés	Après le signe :=	Valeur à ajouter	10,52	10,05	4
	Première opération, le premier opérande n'étant pas indexé, ou affectation	Valeur à ajouter	11,20	10,60	5
	Deuxième opérande si le premier opérande est également indexé	Valeur à ajouter	13,37	12,60	5
%KWi, %KWi[%MWj] %KDi, %KFi mots commun, mots d'entrées/ sorties	-	Valeur à ajouter	70,98	63,50	2

**Correction en fonction du contexte de l'opération**

Le tableau suivant décrit les corrections à apporter aux valeurs données dans le tableau de de performances des instructions arithmétiques en fonction du contexte de l'opération.

Contexte de l'opération	Type d'objet	Type de correction	Temps d'exécution (µs)		Taille 37xx
			3705/08/10	3720	
L'opération est au minimum en deuxième position dans la phrase Ex : %MW2 dans :=%MW0*%MW1*%MW2	%MW	Valeur à ajouter à celle mentionnée pour %MW	0,69	0,55	0
	%MD ou %MF	Valeur à ajouter à celle mentionnée pour %MD ou %MF	0,99	0,75	0
Opération avec résultat d'une opération entre parenthèses ou plus prioritaire Ex : %MW0+%MW2+(...)	%MW	Valeur à ajouter à celle mentionnée pour %MW	2,86	2,55	1
	%MD ou %MF	Valeur à ajouter à celle mentionnée pour %MD ou %MF	3,60	3,15	1

**Tableau de performance des instructions**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions arithmétiques.

ST	Objets	Conditions	Temps d'exécution (µs)		Taille (mots) 37xx
			3705/08/10	3720	
objet après le :=	%MW0		4,81	4,50	2
	%MD0,%MF0		6,45	5,70	2
:=	%MW0		4,46	4,30	2
	%MD0 et %MF0		5,15	4,85	2
=, <>, <=, <, >, >=	%MW0		8,94	8,50	4
	%MD0		10,71	10,26	4
	%MF0		29,06	28,39	4
AND, OR, XOR	%MW0		7,29	6,90	3
	%MD0		9,21	8,55	3
+, -	%MW0		7,29	6,90	3
	%MD0		9,21	8,55	3
	%MF0		62,83	61,20	3
*	%MW0		9,75	9,10	3
	%MD0		39,63	36,50	3
	%MF0		58,26	56,90	3
/, REM	%MW0		10,69	10,08	3
	%MD0		205,21	201,38	3
/	%MF0		62,47	60,25	3
ABS, -objet	%MW0		7,20	6,95	3
	%MD0		9,97	9,53	3
	%MF0		13,01	12,50	3
NOT	%MW0		6,69	6,45	3
	%MD0		7,80	7,40	3
SQRT	%MW0		17,02	16,70	3
	%MD0		85,73	85,25	3
	%MF0		165,04	158,40	3
INC, DEC	%MW0		4,86	4,40	2
	%MD0		5,20	4,75	2

ST	Objets	Conditions	Temps d'exécution (µs)		Taille (mots) 37xx
			3705/08/10	3720	
SHL, SHR, ROL, ROR	%MW0	pour 1 bit	17,74	17,05	5
	%MD0	pour 1 bit	20,58	19,15	5
		par bit supplémentaire	0,063		
LN	%MF0		1371,60	1270,00	3
LOG	%MF0		1458,00	1350,00	3
EXP	%MF0		1155,60	1070,00	3
EXPT	%MF0		2988,00	2490,00	3
TRUNC	%MF0		204,00	170,00	3
COS	%MF0		2829,60	2620,00	3
SIN	%MF0		2840,40	2630,00	3
TAN	%MF0		2937,60	2720,00	3
ACOS	%MF0		4082,40	3780,00	3
ASIN	%MF0		4082,40	3780,00	3
ATAN	%MF0		2786,40	2580,00	3
DEG_TO_RAD	%MF0		852,00	710,00	3
RAD_TO_DEG	%MF0		720,00	600,00	3

## Instructions sur programme et structures de contrôle

---

### Performance des instructions sur programme

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions sur programme.

ST	Temps d'exécution ( $\mu$ s)		Taille (mots) 37xx
	3705/08/10	3720	
Jump %Li	41,93	38,20	3
Maskevt	12,21	10,80	1
Unmaskevt	40,27	37,10	1
SRi	48,68	42,88	3
Return	42,18	38,33	3

---

**Performance des  
Structures de  
contrôle**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de type structures de contrôle.

ST		Temps d'exécution (µs)		Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720	
<cond>	évaluation de la condition			
bit forçable	voir instruction booléenne LD %M1			
comparaison	voir comparaisons =,<,> ...			
if <cond > then <action> end_if;	les temps et volumes indiqués ci-dessous sont à ajouter à ceux de l'action contenue dans la structure			
condition vraie		3,60	3,30	2
condition fausse (saut)		5,55	5,40	
If <cond> then <action1> else <action2> end_if;				
condition vraie		9,15	8,70	4
condition fausse		5,55	5,40	
while <cond> do.<action> end_while				
passage dans la boucle avec rebouclage		9,15	8,70	2
sortie de la boucle		5,55	5,40	
repeat <action> until <cond> end_repeat				
passage dans la boucle avec rebouclage		5,55	5,40	2
dernier passage		3,60	3,30	
for <mot1:=mot2>to <mot3> do <action> end_for				
entrée dans le for, exécuté une seule fois		8,58	8,25	15
passage dans la boucle avec rebouclage		29,38	27,35	
sortie de la boucle		20,42	19,40	

## Conversions numériques

### Performances

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de conversions numériques.

ST	Temps d'exécution (µs)			Volume (mots)
	3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
BCD_TO_INT	25,03	24,55	24,55	3
INT_TO_BCD	21,66	21,15	21,15	3
GRAY_TO_INT	36,98	36,55	36,55	3
INT_TO_REAL	40,90	40,75	40,75	3
DINT_TO_REAL	33,32	32,55	32,55	3
REAL_TO_INT	58,75	58,55	58,55	3
REAL_TO_DINT	44,59	44,05	44,05	3
DBCD_TO_DINT	1 324,85	1 065,15	1 134,70	5
DBCD_TO_INT	1 265,54	925,70	986,15	5
DINT_TO_DBCD	1 124,85	825,15	879,10	5
INT_TO_DBCD	564,85	445,15	474,40	5

## Instructions sur chaîne de bits

### Initialisation d'un tableau de bits

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions d'initialisation d'un tableau de bits.

ST	Taille (bit)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%M30:8 := 0	8	19,38	18,88	18,88	6
%M30:16 := 1	16	20,38	19,88	19,88	6
%M30:24 := 2	24	24,25	23,35	23,35	6
%M30:32 := 2	32	25,25	24,35	24,35	6

### Copie d'un tableau de bits dans un tableau de bits

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de copie d'un tableau de bits dans un autre tableau de bits.

ST	Taille (bit)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%M30:8 := %M20:8	8	25,54	24,79	24,79	6
%M30:16 := %M20:16	16	26,16	25,41	25,41	6
%M30:24 := %M20:24	24	33,41	32,26	32,26	6
%M30:32 := %M20:32	32	35,91	34,76	34,76	6
%M30:16 := COPY_BIT(%M20:16)	16	281,63	230,00	244,95	9
	32	440,82	360,00	383,40	9
	128	1261,22	1030,00	1096,95	9

**Instructions logiques sur tableau de bits**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions logiques sur tableau de bits.

ST	Taille (bits)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
AND_ARX, OR_ARX, XOR_ARX					
%M0:16 := AND_ARX(%M30:16,%M50:16)	16	397,42	320,00	340,80	12
%M0:32 := AND_ARX(%M30:32,%M50:32)	32	620,97	500,00	532,50	12
%M0:128 := AND_ARX(%M30:128,%M50:128)	128	1 887,74	1 520,00	1 618,80	12
NOT_ARX					
%M0:16 := NOT_ARX(%M30:16)	16	281,63	230,00	244,95	9
	32	440,82	360,00	383,40	9
	128	1261,22	1030,00	1096,95	9

**Copie d'un tableau de bits dans un tableau de mots**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de copie de tableaux de bits dans un tableau de mots.

ST	Taille (bits)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MW1 := %M30:8	8	14,84	14,36	14,36	5
%MW1 := %M30:16	16	16,34	15,86	15,86	5
%MD2 := %M30:24	24	14,54	14,23	14,23	5
%MD2 := %M30:32	32	16,04	15,73	15,73	5
%MW1:4 := BIT_W(%M40:80,0,17,2)	17	501,43	390,00	415,35	16
%MD1:4 := BIT_D(%M30:80,0,33,0)	33	379,53	530,00	564,45	16

**Copie d'un  
tableau de mots  
dans un tableau  
de bits**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de copie de tableaux de mots dans un tableau de bits.

ST	Taille (bits)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%M30:8 := %MW1	8	19,28	18,68	18,68	5
%M30:16 := %MW2	16	20,28	19,68	19,68	5
%M30:24 := %MD1	24	21,20	20,37	20,37	5
%M30:32 := %MD3	32	22,20	21,37	21,37	5
%M30:32 := W_BIT(%MW200:2,0,2,0)	32	488,68	370,00	394,05	16
%M30:32 := D_BIT(%MD0:1,0,2,0)	32	567,33	460,00	489,90	16

## Instruction sur tableaux de mots, doubles mots et flottants

### Initialisation d'un tableau de mots par un mot

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions d'initialisation d'un tableau de mots par un mot..

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MW0:10 := %MW100	10 mots	47,46	42,15	42,15	7
	par mot	0,34	0,20	0,20	
%MD0:10 := %MD100	10 double mots	81,27	74,45	74,45	7
	par double mot		2,87	2,65	2,65

### Copie d'un tableau de mots dans un tableau de mots

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de copie d'un tableau de mots dans un autre tableau de mots.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MW0:10:=%MW20:10;	10 mots	95,80	85,35	85,35	9
	par mot	0,77	0,50	0,50	
%MD0:10:=%MD20:10;	10 double mots	111,13	97,65	97,65	9
	par double mot	1,54	1,00	1,00	

**Instructions  
arithmétiques et  
logiques entre 2  
tableaux de mots**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions arithmétiques et logiques entre 2 tableaux de mots.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
+, -					
%MW0:10 := %MW10:10 + %MW20:10;	10 mots	168,04	151,95	151,95	14
	par mot	7,13	6,35	6,35	
%MD0:10:= %MD10:10+%MD20:10;	10 double mots	239,17	214,40	214,40	14
	par double mot	13,84	12,25	12,25	
*					
%MW0:10:= %MW10:10 * %MW20:10;	10 mots	189,32	175,40	175,40	14
	par mot	9,27	8,70	8,70	
%MD0:10:= %MD10:10 * %MD20:10;	10 double mots	710,35	603,80	603,80	14
	par double mot	61,64	51,20	51,20	
/, REM					
%MW0:10:= %MW10:10 / %MW20:10;	10 mots	224,76	181,40	181,40	14
	par mot	13,14	9,30	9,30	
%MD0:10:= %MD10:10 / %MD20:10;	10 double mots	2 192,38	2 157,35	2 157,35	14
	par double mot	209,16	206,55	206,55	
AND, OR, XOR					
%MW0:10:=%MW10:10 AND %MW20:10;	10 mots	163,69	147,40	147,40	14
	par mot	6,66	5,85	5,85	
%MD0:10:=%MD10:10 AND %MD20:10;	10 double mots	240,14	215,90	215,90	14
	par double mot	13,94	12,40	12,40	

**Instructions arithmétiques et logiques entre 1 tableau de mots et 1 mot**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions arithmétiques et logiques entre 1 tableau de mots et 1 mot.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
+, -					
%MW0:10 :=%MW10:10 + %MW20; ou %MW0:10 := %MW20 + %MW10:10	10 mots	119,12	108,55	108,55	12
	par mot	2,87	2,65	2,65	
%MD0:10 :=%MD10:10 + %MD20;	10 double mots	159,68	147,45	147,45	12
	par double mot	6,57	6,25	6,25	
*					
%MW0:10 := %MW20*%MW10:10;	10 mots	166,86	132,45	132,45	12
	par mot	7,94	5,05	5,05	
%MD0:10:= %MD20*%MD10:10;	10 double mots	587,01	522,95	522,95	12
	par double mot	49,18	43,80	43,80	
/, REM					
%MW0:10 :=%MW10:10 / %MW30;	10 mots	196,69	155,85	155,85	15
	par mot	10,86	7,30	7,30	
%MD0:10:= MD10:10 / %MD30	10 double mots	2 230,17	2 173,95	2 173,95	12
	par double mot	213,66	208,90	208,90	
AND, OR, XOR					
%MW0:10 :=%MW10:10 AND %MW20;	10 mots	117,20	106,45	106,45	12
	par mot	2,64	2,40	2,40	
%MD0:10 :=%MD20 AND %MD10:10;	10 double mots	587,01	522,95	522,95	12
	par double mot	6,47	6,15	6,15	
NOT					

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (μs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MW0:10 :=NOT(%MW10:10);	10 mots	110,28	100,25	100,25	9
	par mot	2,96	2,75	2,75	
%MD0:10:=NOT(%MD10:10)	10 double mots	126,39	114,00	114,00	9
	par double mot	4,50	4,05	4,05	

### Fonction sommation sur tableau

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de sommation sur tableau.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (μs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MW20:=SUM(%MW0:10);	10 mots	74,30	69,00	69,00	10
	par mot	2,44	2,35	2,35	
%MD20:=SUM(%MD0:10);	10 double mots	83,58	76,90	76,90	10
	par double mot	3,17	2,95	2,95	
%MF20:=SUM_ARR(%MF0:10);	10 double mots	1634	1257	1257	10
	par double mot				

**Fonction de comparaison de tableaux**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de comparaison de tableaux.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MW20:= EQUAL(%MW0:10;%MW10:10);	10 mots	103,78	93,50	93,50	11
	par mot	1,13	0,90	0,90	
%MD20:= EQUAL(%MD0:10;%MD10:10);	10 double mots	116,17	103,40	103,40	11
	par double mot	2,23	1,75	1,75	
%MF20:= EQUAL_ARR(%MF0:10;%MF10:10);	10 double mots	741	570	607	11
	par double mot				

**Fonction de recherche**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de recherche dans un tableau.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MW20 := FIND_EQW(%MW0:10,%KW0)	10 mots, cas max	340,00	250,00	266,25	15
%MD20 := FIND_EQD(%MD0:10, %KD0)	10 double mots, cas max	350,00	260,00	276,90	16
%MF20 := FIND_EQR(%MF0:10, %KF0)	10 double mots	833	648	690,12	15
%MF20 := FIND_EQRP(%MF0:10, %KF0)	10 double mots	845	650	692,25	15
%MD20 := FIND_GTR(%MF0:10, %KF0)	10 double mots	836	643	684,79	15
%MD20 := FIND_LTR(%MF0:10, %KF0)	10 double mots	836	643	684,79	15

### Recherche de valeurs maxi et mini

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de recherche de valeurs maxi et mini dans un tableau.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MW20 := MAX_ARW(%MW0:10)	10 mots	350,00	260,00	276,90	9
%MD20 := MAX_ARD(%MD0:10)	10 double mots	410,00	300,00	319,50	9
%MF20 := MAX_ARR(%MF0:10)	10 double mots	1366	1051	1119,31	9
%MF20 := MIN_ARR(%MF0:10)	10 double mots	1270	977	1040,50	9

### Calcul du nombre d'occurrences

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions du nombre d'occurrence d'une valeur dans un tableau de mots.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MW20 := OCCUR_ARW(%MW0:10, %KW0)	10 mots	350,00	250,00	266,25	15
%MD20 := OCCUR_ARD(%MD0:10, %KD0)	10 double mots	370,00	270,00	287,55	16
%MF20 := OCCUR_ARR(%MF0:10, %KF0)	10 double mots	1265	973	1036,24	16

**Décalage circulaire**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de décalage circulaire.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution ( $\mu$ s)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
ROL_ARW(mot ou valeur,%MWj:10)	10 mots	550,00	400,00	426,00	9
ROL_ARD(%MDi,%MDj:10)	10 double mots	590,00	430,00	457,95	9
ROL_ARR(%MFi,%MFj:10)	10 double mots	585	450	479,25	9

**Instruction de tri**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de tri des éléments d'un tableau.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution ( $\mu$ s)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
SORT_ARW(%MWi,%MWj:10)	10 mots, cas max	970,00	700,00	745,50	9
SORT_ARD(%MDi,%MDj:10)	5 double mots, cas max	610,00	450,00	479,25	9
SORT_ARR(%MFi,%MFj:10)	10 double mots	1863	1433	1526,14	9

## Instructions de gestion du temps

### Instructions de gestion des dates, heures et durées

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de gestion des dates, heures et durées.

ST	Temps d'exécution (µs)			Volume (mots)
	3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MW2:4 := ADD_DT(%MW2:4,%MD8)	4 400,00	3 300,00	3 514,50	13
%MD2 := ADD_TOD(%MD2,%MD8)	2 100,00	1 550,00	1 650,75	9
%MB2:11 := DATE_TO_STRING(%MD40)	1 370,00	900,00	958,50	9
%MW5 := DAY_OF_WEEK()	220,00	280,00	298,20	5
%MD10 := DELTA_D(%MD2, %MD4)	1 520,00	1 130,00	1 203,45	9
%MD10 := DELTA_DT(%MD2:4,%MW6:4)	3 170,00	2 300,00	2 449,50	13
%MD10 := DELTA_TOD(%MD2,%MD4)	2 330,00	1 700,00	1 810,50	9
%MB2:20 := DT_TO_STRING(%MW50:4)	2 050,00	1 450,00	1 544,25	11
%MW2:4 := SUB_DT(%MW2:4,%MD8)	4 750,00	3 500,00	3 727,50	13
%MD2 := SUB_TOD(%MD2,%MD8)	2 330,00	1 700,00	1 810,50	9
%MB2:15 := TIME_TO_STRING(%MD40)	1 560,00	1 200,00	1 278,00	9
%MB2:9 := TOD_TO_STRING(%MD40)	1 270,00	800,00	852,00	9
%MD100 := TRANS_TIME(%MD2)	500,00	500,00	532,50	7

**Accès  
horodateur**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions horodateur.

ST	Temps d'exécution (μs)			Volume (mots)
	3705/08/10	3720 ram	3720 cart	37xx
RRTC(%MW0:4)	93,60	84,80	84,80	5
WRTC(%MW0:4)	248,61	230,85	230,85	5
PTC(%MW0:5)	97,98	88,60	88,60	5
SCHEDULE(%MW0,%MW1,%MW2,%MD10,%MD12,%M0)ÿ	1430	1100	1171,5	5

## Instructions sur chaînes de caractères

### Affectation, recopie de chaînes de caractères

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions d'affectation et recopie de chaînes de caractères.

ST	Taille (caractères)	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MB0:8:=%MB10:8	8 caractères	105,16	93,80	93,80	9
	par caractère	1,65	1,30	1,30	
%MB0:8:='abcdefg'	8 caractères	120,72	110,20	110,20	11
	par caractère	4,15	3,85	3,85	0,5

### Conversions mot <-> chaînes de caractères

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de conversion de mots et de chaînes de caractères.

ST	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
	3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MW1:= STRING_TO_INT(%MB0:7)	97,69	91,95	91,95	7
%MB0:7:= INT_TO_STRING(%MW0)	104,36	96,70	96,70	7

### Conversions double mot <-> chaînes de caractères

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions conversion de double mots et de chaînes de caractères.

ST	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
	3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MD1:= STRING_TO_DINT(%MB0:13)	1 070,53	965,62	965,62	7
%MB0:13:= DINT_TO_STRING(%MD0)	322,29	295,35	295,35	7

**Conversions flottant <-> chaînes de caractères**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions conversion de flottant en de chaînes de caractères.

ST	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
	3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MF1:= STRING_TO_REAL(%MB0:15)	1 783,70	1 634,53	1 634,53	7
%MB0:15:= REAL_TO_STRING(%MF0)	741,75	681,20	681,20	7

**Instructions de manipulation de chaînes de caractères**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de manipulation de chaînes de caractères.

ST	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
	3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
%MB10:20 := CONCAT(%MB30:10,%MB50:10)	1 170,00	770,00	820,05	15
%MB10:20 := DELETE(%MB10:22,2,3);	950,00	600,00	639,00	15
%MW0 := EQUAL_STR(%MB10:20,%MB30:20); (le 5ème caractère diffère)	860,00	520,00	553,80	13
%MW0 := FIND(%MB10:20,%MB30:10);	1 610,00	1 000,00	1 065,00	13
%MB10:20 := INSERT(%MB30:10,%MB50:10,4);	1 270,00	800,00	852,00	17
%MB10:20 := LEFT(%MB30:30,20);	920,00	570,00	607,05	13
%MW0 := LEN(%MB10:20);	770,00	340,00	362,10	9
%MB10:20 := MID(%MB30:30,20,10);	1 080,00	700,00	745,50	15
%MB10:20 := REPLACE(%MB30:20,%MB50:10,10,10) ;	1 450,00	870,00	926,55	19
%MB10:20 := RIGHT(%MB30:30,20);	1 480,00	950,00	1 011,75	13

## Fonctions métier et fonctions Orphée

### Fonctions de communication

Le tableau ci-après décrit les performances des fonctions de communication.

ST	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37**
	3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
SEND_REQ(%KW0:6,15,%MW0:1,%MW10:10,%MW30:4)	2182	1818	1936	21
SEND_TLG(%KW0:6,1,%MW0:5,%MW30:2)	1636	1364	1452	15

### Fonction de dialogue opérateur

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions dialogue opérateur.

ST	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37**
	3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
SEND_MSG(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2)	2 240	2 000	2208	19
SEND_ALARM(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2)	2 240	2 000	2208	19
GET_MSG(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2)	2 240	2 000	2 208	19
GET_VALUE(ADR#1.0,%MW0,%MW10:2)	1 120	1 000	1 104	17
ASK_MSG(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2,%MW20:2)	2 240	2 000	2 208	23
ASK_VALUE(ADR#1.0,%MW0,%MW10:2,%MW20:2)	2 240	2 000	2 208	21
DISPLAY_ALRM(ADR#1.0,%MW0,%MW10:2)	1 120	1 000	1 104	17
DISPLAY_GRP(ADR#1.0,%MW0,%MW10:2)	1 120	1 000	1 104	17
DISPLAY_MSG(ADR#1.0,%MW0,%MW10:2)	1 120	1 000	1 104	17
CONTROL_LEDS(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2)	2 240	2 000	2 208	19
ASSIGN_KEYS(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2)	2 240	2 000	2 208	19
PANEL_CMD(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2)	2 240	2 000	2 208	19

**Fonction de régulation**

Le tableau ci-après décrit les performances des fonctions de régulation.

ST	Condi tion	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37••
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
PID("PIDS1", 'Unité', %IW3.5, %MW12, %M16, %MW284:43)	deval_ mmi=0	1320	1100	1172	24
	deval_ mmi=1	1080	900	958,5	
PWM(%MW11, %Q2.1, %MW385:5)		600	500	532,5	11
SERVO(%MW12, %IW3.6, %Q2.2, %Q2.3, %MW284:43, %MW390:10)		960	800	852	19
PID_MMI(ADR#0.0.4, %M1, %M2:5, %MW410:62)	EN=1	1140	950	1012	20

**Archivage de données**

Le tableau ci-après décrit les performances des fonctions d'archivage de données.

ST	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37••
	3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
SET_PCMCIA (pour 1600 mots)		1000		24
WRITE_PCMCIA (pour 1600 mots)		2000		24
READ_PCMCIA (pour 1600 mots)		2000		24

**Fonction Orphée** Le tableau ci-après décrit les performances des fonctions de régulation.

ST	Condition	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37**
		3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
DSHR_RBIT(%MD102,16,%MD204,%MD206)	écriture de 10 mots	660	480	511	13
DSHRZ_C(%MD102,16,%MD204,%MD206)	req miroir 10 mots	410	310	330	13
WSHL_RBIT(%MW102,8,%MW204,%MW206)	échange de 10 mots	300	220	234	13
WSHR_RBIT(%MW102,8,%MW204,%MW206)	20 octets	390	280	298	13
WSHRZ_C(%MW102,8,%MW204,%MW206)	20 octets	300	220	234	13
SCOUNT(%M100,%MW100,%M101,%M102,%MW101,%MW102,%M200,%M201,%MW200,%MW201)	20 octets	510	410	437	25

## Instructions d'entrées/sorties explicite

### Performances

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions d'entrées/sorties explicites.

ST	Temps d'exécution (µs)			Taille (mots) 37xx
	3705/08/10	3720 ram	3720 cart	
Read_Sts %CHi.MOD				
Quelque soit le métier excepté la voie de communication du processeur	30	30	32	2
Read_Sts %CHi				
Entrée analogique	180	180	216	6
Sortie analogique	90	70	74	
Module de comptage CTZ	110	95	104	
Write_Param %CHi				
Entrée analogique	790	570	790	6
Module de comptage CTZ	1127	1080	1083	
Read_Param %CHi				
Entrée analogique	260	290	316	6
Module de comptage CTZ	338	295	300	
Save_Param %CHi				
Entrée analogique	1234	1220	1240	6
Module de comptage CTZ	1370	1220	1240	
Restore_Param %CHi				
Entrée analogique	550	510	535	6
Module de comptage CTZ	1160	1080	1097	
Write_Cmd %CHi				
Sortie TOR	50	47	52	6

---

## 6.3 Performances des instructions sur automates Premium

---

### Présentation

---

**Objet de ce sous chapitre** Ce sous chapitre décrit les performances des instructions exécutées sur automate Premium.

---

**Contenu de ce sous-chapitre** Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

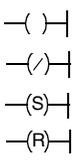
Sujet	Page
Performances des instructions booléennes	168
Performances des blocs fonction	173
Arithmétique entière et à virgule flottante	176
Instructions sur programme et structures de contrôle	180
Conversions numériques	182
Instructions sur chaîne de bits	183
Instruction sur tableaux de mots, doubles mots et flottants	186
Instructions de gestion du temps	194
Instructions sur chaînes de caractères	196
Fonctions métier et fonctions Orphée	199
Instructions d'entrées/sorties explicite	203
Bloc fonction DFB	205

---

## Performances des instructions booléennes

**Performances des processeurs P57 1•/2•** Le tableau ci-après décrit les performances des instructions booléennes des processeurs P57 1•/2•.

LD	IL	ST	Objets	Temps d'exécution (µs)								Taille (mots)
				57 1• ram	57 1• cart	57 1• ram > 4 K	57 1• cart > 4 K	57 2• ram	57 2• cart	57 2• ram > 4 K	57 2• cart > 4 K	
				0,37	0,50			0,06	0,21			1
	LD LDN		%M1 (1)	0,50	0,62	0,62	0,87	0,19	0,21	0,25	0,42	1
			%M1[%MW2]	1,50	2,25	1,50	2,25	0,62	1,25	0,62	1,25	6
			%MW0:X0 (2)	1,12	1,62	1,12	1,62	0,37	0,83	0,37	0,83	4
			%IWij:Xk (3)	1,75	2,50	1,75	2,50	0,62	1,25	0,62	1,25	6
			%MW0[%MW8]:X0	2,25	3,37	2,25	3,37	0,94	1,87	0,94	1,87	9
			%KW0[%MW8]:X0	2,25	3,37	2,25	3,37	0,94	1,87	0,94	1,87	9
	LDR, LDF		%M1	0,87	1,12	1,00	1,37	0,25	0,42	0,31	0,62	2
			%M1[%MW2]	1,87	2,75	1,87	2,75	0,69	1,46	0,69	1,46	7
	AND, ANDN , AND (, AND (N , idem OR		idem LD,LDN									
			idem LDR,LDF									
	ANDR, ANDF, AND (R, AND (F, idem OR		idem LDR,LDF									

LD	IL	ST	Objets	Temps d'exécution (µs)								Taille (mots)
				57 1• ram	57 1• cart	57 1• ram > 4 K	57 1• cart > 4 K	57 2• ram	57 2• cart	57 2• ram > 4 K	57 2• cart > 4 K	
	XOR XORN		%M1	2,12	2,75	2,37	3,25	0,56	1,04	0,69	1,46	5
			%M1[%MW2]	3,37	4,75	3,37	4,75	0,94	2,29	0,94	2,29	12
			%MW0:X0	3,37	4,62	3,37	4,62	0,75	2,08	0,75	2,08	10
			%IW <i>i</i> . <i>j</i> :Xk	4,00	5,50	4,00	5,50	1,00	2,50	1,00	2,50	12
			%MW0[%MW8]:X0	4,50	6,37	4,50	6,37	1,31	3,12	1,31	3,12	15
			%KW0[%MW8]:X0	4,50	6,37	4,50	6,37	1,31	3,12	1,31	3,12	15
	XORR , XORF		%M1	3,62	4,75	3,87	5,25	0,81	1,87	0,94	2,29	9
			%M1[%MW2]	5,62	8,00	5,62	8,00	1,69	3,96	1,69	3,96	19
	ST STN S R		%M1 (1)	1,00	1,25	1,12	1,50	0,37	0,46	0,44	0,62	2
			%M1[%MW2]	1,62	2,37	1,62	2,37	0,75	1,29	0,75	1,29	6
			%MW0:X0	1,25	1,75	1,25	1,75	0,50	0,83	0,50	0,83	4
			%NW <i>i</i> . <i>j</i> :Xk (3)	1,87	2,62	1,87	2,62	0,75	1,25	0,75	1,25	6
			%MW0[%MW8]:X0	2,37	3,50	2,37	3,50	0,75	1,92	0,75	1,92	9
bobines multiples en ladder, «coût» de la 2ème bobine et des suivantes				0,62	0,75	0,75	1,00	0,31	0,25	0,37	0,42	1
bloc opération	[ action]		bloc exécuté	0,25	0,50	0,25	0,50	0,12	0,42	0,12	0,42	2
			non exécuté	0,50	0,75	0,50	0,75	0,12	0,42	0,12	0,42	2
bloc opération vertical			entre 2 %MW <i>i</i>	1,62	11,85	1,62	2,25	0,56	1,04	0,56	1,04	5
Convergence	[ )]	[ )]	bloc exécuté	0,37	0,13	0,37	0,50	0,06	0,21	0,06	0,21	1
Divergence non suivie d'une convergence	[ ]		Ladder, 1 divergence	0,37	0,50	0,37	0,50	0,06	0,21	0,06	0,21	1
	[MPS, MPP, MRD]		List MPS+MPP	1,12	1,50	1,12	1,50	0,19	0,62	0,19	0,62	3
			List MRD	0,37	0,50	0,37	0,50	0,06	0,21	0,06	0,21	1

**Légende**

1. Ceci concerne tous les objets bits forçables : %I, %Q, %X, %M, %S,
  2. autres objets de même type : bits de sortie de bloc fonction %TMi.Q ..., bits extraits de mots système %SWi:Xj
  3. autres objets de même type : bits extraits de mots communs %NW{i}j:Xk, bits extraits de mots d'E/S %IWi.j.Xk, %QWi.j.Xk, bits extraits de %KW, bits de défaut %li.j.ERR.
-

**Performances des processeurs P57 3•/4•** Le tableau ci-après décrit les performances des instructions booléennes des processeurs P57 3•/4•.

LD	IL	ST	Objets	Temps d'exécution (µs)						Taille en mots
				57 3• ram	57 3• cart	57 3• ram > 4 K	57 3• cart > 4 K	57 4• ram	57 4• > 4K	
				0,04	0,17			0,02		1
	LD LDN		%M1 (1)	0,12	0,17	0,17	0,33	0,06	0,08	1
			%M1[%MW2]	0,42	1,00	0,42	1,00	0,21	0,21	6
			%MW0:X0 (2)	0,25	0,67	0,25	0,67	0,12	0,12	4
			%IWj.j:Xk (3)	0,42	1,00	0,42	1,00	0,21	0,21	6
			%MW0[%MW8]:X0	0,62	1,50	0,62	1,50	0,31	0,31	9
			%KW0[%MW8]:X0	0,62	1,50	0,62	1,50	0,31	0,31	9
	LDR, LDF		%M1	0,17	0,33	0,21	0,50	0,08	0,10	2
			%M1[%MW2]	0,46	1,17	0,46	1,17	0,23	0,23	7
	AND, ANDN , AND ( , AND (N , idem OR		idem LD,LDN							
			idem LD,LDN							
	ANDR, ANDF, AND (R, AND (F, idem OR		idem LD,LDN							
			idem LD,LDN							
	XOR XORN		%M1	0,37	0,83	0,46	1,17	0,19	0,23	5
			%M1[%MW2]	0,62	1,83	0,62	1,83	0,31	0,31	12
			%MW0:X0	0,50	1,67	0,50	1,67	0,25	0,25	10
			%IWj.j:Xk	0,67	2,00	0,67	2,00	0,33	0,33	12
			%MW0[%MW8]:X0	0,87	2,50	0,87	2,50	0,44	0,44	15
			%KW0[%MW8]:X0	0,87	2,50	0,87	2,50	0,44	0,44	15
	XORR, XORF		%M1	0,54	1,50	0,62	1,83	0,27	0,31	9
			%M1[%MW2]	1,12	3,17	1,12	3,17	0,56	0,56	19

LD	IL	ST	Objets	Temps d'exécution (µs)						Taille en mots
				57 3• ram	57 3• cart	57 3• ram > 4 K	57 3• cart > 4 K	57 4• ram	57 4• > 4K	
—( )— —(✓)— —(S)— —(R)—	ST STN S R		%M1 (1)	0,25	0,33	0,29	0,50	0,12	0,15	2
			%M1[%MW2]	0,50	1,00	0,50	1,00	0,25	0,25	6
			%MW0:X0	0,33	0,67	0,33	0,67	0,17	0,17	4
			%NW{i}.j:Xk (3)	0,50	1,00	0,50	1,00	0,25	0,25	6
			%MW0[%MW8]:X0	0,62	0,75	0,50	1,50	0,25	0,25	9
bobines multiples en ladder, «coût» de la 2ème bobine et des suivantes				0,21	0,17	0,25	0,33	0,10	0,12	1
bloc opération	[ action]		bloc exécuté	0,25	0,50	0,08	0,33	0,04	0,04	2
			non exécuté	0,50	0,75	0,08	0,33	0,04	0,04	2
bloc opérationvertical			entre 2 %MWi	1,62	11,85	0,37	0,83	0,19	0,19	5
Convergence	[ ]]	[ ]]	bloc exécuté	0,37	0,13	0,04	0,17	0,02	0,02	1
Divergence non suivie d'une convergence	[ ]		Ladder, 1 divergence	0,37	0,50	0,04	0,17	0,02	0,02	1
	[MPS, MPP, MRD]		List MPS+MPP	1,12	1,50	0,12	0,50	0,06	0,06	3
			List MRD	0,37	0,50	0,04	0,17	0,02	0,02	1

### Légende

1. Ceci concerne tous les objets bits forçables : %I, %Q, %X, %M, %S,
2. autres objets de même type : bits de sortie de bloc fonction %Tmi.Q ..., bits extraits de mots système %SWi:Xj
3. autres objets de même type : bits extraits de mots communs %NW{i}.j:Xk, bits extraits de mots d'E/S %IWi.j.Xk, %QWi.j.Xk, bits extraits de %KW, bits de défaut %li.j.ERR.

## Performances des blocs fonction

**Temporisateur IEC** Le tableau ci-après décrit les performances du bloc fonction temporisateur IEC

LD	IL	ST	Conditions	Temps d'exécution (µs)				Taille (mots)
				571•	572•	573•	574•	
front montant sur IN	IN %TM1 (front montant)	START %TM1	lancement timer	29	8,0	5,4	3,7	3
front descendant sur IN	IN %TM1 (front descendant)	DOWN %TM1	arrêt timer	9	2,6	1,7	1,2	
IN =1	IN %TM1 (=1)		timer actif	12	3,5	2,3	1,6	
IN =0	IN %TM1 (=0)		timer inactif	10	3,3	2,2	1,5	

**Temporisateur PL7-3** Le tableau ci-après décrit les performances du bloc fonction temporisateur PL7-3

LD	IL	ST	Conditions	Temps d'exécution (µs)				Taille (mots)
				571•	572•	573•	574•	
		START %T1	armer					3
		STOP %T1	geler	7	2,8	2,0	1,4	
E =0		RESET %T1	reset	7	3,1	2,2	1,6	
			timer actif	11	3,4	2,3	1,7	
			timer inactif					

**Compteur/  
décompteur**

Le tableau ci-après décrit les performances du bloc fonction compteur/décompteur

LD	IL	ST	Condition s	Temps d'exécution (µs)				Taille (mots)
				571•	572•	573•	574•	
reset, R=1	R %C8 (=1)	RESET %C8	reset	11	3,4	2,3	1,7	3
preset, S=1	S %C9 (=1)	PRESET %C9	preset	12	3,6	2,4	1,7	
front montant sur CU	CU %C8 (front)	UP %C8	up	12	3,7	2,5	1,8	
front montant sur CD	CD %C9 (front)	DOWN %C9	down	12	3,7	2,5	1,8	
entrées inactives	R/S/CU/CD bit inactif		aucune action	7	2,5	1,7	1,2	

**Monostable**

Le tableau ci-après décrit les performances du bloc fonction monostable

LD	IL	ST	Conditions	Temps d'exécution (µs)				Taille (mots)
				571•	572•	573•	574•	
front montant sur S	S %MN0, front montant	START %MN0	lancement	24	7,2	4,9	3,4	3
S=1	S %MN0, S =1/0		monostable actif	6	2,2	1,5	1,1	

**Registre**

Le tableau ci-après décrit les performances du bloc fonction registre

LD	IL	ST	Conditions	Temps d'exécution (µs)				Taille (mots)
				571•	572•	573•	574•	
front sur I	I %R2 (front)	PUT %R2	stockage	13	3,9	2,6	1,8	3
front sur O	O %R2 (front)	GET %R2	déstockage	13	3,9	2,6	1,8	
R=1	R %R1 (=1)	RESET %R2	reset	9	3,3	2,3	1,6	
entrées inactives	I/O/R, bit inactif		pas d'action	6	2,6	1,8	1,3	

**Programmeur cyclique**

Le tableau ci-après décrit les performances du programmeur cyclique

LD	IL	ST	Conditions	Temps d'exécution (µs)				Taille (mots)
				571•	572•	573•	574•	
front sur U	U %DR0	UP %DR1	up, fixe	124	35	24	16	3
			par bit d'ordre	25	25	25	25	
R=1	R %DR1	RESET %DR2	reset, fixe	118	33	23	15	
			par bit d'ordre	25	25	25	25	
entrées inactives	R/U, bit inactif		pas d'action, fixe	120	34	23	16	
			par bit d'ordre	25	25	25	25	

## Arithmétique entière et à virgule flottante

### Corrections en fonction du type d'objets

Les temps et volumes des pages ci-après sont donnés pour des objets de type %MW0, %MD0 ou %MF0.

Le tableau suivant décrit les corrections à apporter aux valeurs données dans le tableau de performances des instructions arithmétiques si d'autres types d'objets sont utilisés.

Type d'objet	Position de l'objet	Type de correction	Temps d'exécution (μs)							Taille (mots)
			57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
Valeur immédiate simple longueur	-	Valeur à enlever ou ajouter à celle mentionnée pour %MW	-0,12	-0,12	-0,12	0,00	-0,08	0,00	-0,04	0
Valeur immédiate double longueur	-	Valeur à enlever ou ajouter à celle mentionnée pour %MD ou %MF	-0,12	0,00	-0,19	0,21	-0,12	0,17	-0,06	1
Mots, doubles Mots ou flottants indexés	Après le signe :=	Valeur à ajouter	1,12	1,75	0,56	1,04	0,37	0,83	0,19	5
	Première opération, le premier opérande n'étant pas indexé, ou affectation	Valeur à ajouter	1,12	1,75	0,56	1,04	0,37	0,83	0,19	5
	Deuxième opérande si le premier opérande est également indexé	Valeur à ajouter	1,12	1,75	0,56	1,04	0,37	0,83	0,19	5

Type d'objet	Position de l'objet	Type de correction	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
			57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%KWi, %KWj[%MWj] %KDi, %KFi mots commun, mots d'entrées/ sorties	-	Valeur à ajouter	0,62	0,87	0,25	0,42	0,17	0,33	0,08	2

### Correction en fonction du contexte de l'opération

Le tableau suivant décrit les corrections à apporter aux valeurs données dans le tableau de de performances des instructions arithmétiques en fonction du contexte de l'opération.

Contexte de l'opération	Type d'objet	Type de correction	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
			57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
L'opération est au minimum en deuxième position dans la phrase Ex : %MW2 dans :=%MW0*%MW1*%MW2	%MW	Valeur à ajouter à celle mentionnée pour %MW	0,50	0,62	0,19	0,33	0,12	0,25	0,06	1
	%MD ou %MF	Valeur à ajouter à celle mentionnée pour %MD ou %MF	0,62	0,75	0,31	0,46	0,21	0,33	0,10	1
Opération avec résultat d'une opération entre parenthèse ou plus prioritaire Ex : %MW0+%MW2+(...)	%MW	Valeur à ajouter à celle mentionnée pour %MW	0,37	0,37	0,12	0,12	0,08	0,08	0,04	1
	%MD ou %MF	Valeur à ajouter à celle mentionnée pour %MD ou %MF	0,50	0,50	0,25	0,25	0,17	0,17	0,08	1

**Tableau de performance des instructions** Le tableau ci-après décrit les performances des instructions arithmétiques.

ST	Objets	Conditions	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
			57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
objet après le :=	%MW0	-	0,6	0,9	0,2	0,4	0,2	0,3	0,08	2
		%MW0+(...ou %MW0 avant *, / ou REM)	0,7	1,0	0,4	0,4	0,2	0,3	0,12	2
	%MD0	-	0,7	1,0	0,4	0,4	0,2	0,3	0,12	2
		%MW0+(...ou %MW0 avant *, / ou REM)	1,0	1,2	0,6	0,5	0,4	0,3	0,21	2
	%MF0		1,0	1,2	0,6	0,5	0,4	0,3	0,21	2
:=	%MW0		0,6	0,9	0,2	0,4	0,2	0,3	0,08	2
	%MD0 et %MF0		0,7	1,0	0,4	0,4	0,2	0,3	0,12	2
=, <>, <=, <, >, >=	%MW0		1,0	1,4	0,3	0,6	0,2	0,5	0,10	3
	%MD0		1,5	1,5	0,4	0,6	0,3	0,5	0,15	3
	%MF0		24	24	2,6	2,6	1,9	2,0	1,4	4
AND, OR, XOR	%MW0		0,6	0,9	0,2	0,4	0,2	0,3	0,08	2
	%MD0		0,7	1,0	0,4	0,4	0,2	0,3	0,12	2
+, -	%MW0		0,6	0,9	0,2	0,4	0,2	0,3	0,08	2
	%MD0		0,7	1,0	0,4	0,4	0,2	0,3	0,12	2
	%MF0		48	48	2,5	2,5	1,9	2,0	1,4	3
*	%MW0		6,3	6,5	2,0	2,2	1,5	1,6	1,2	3
	%MD0		29	29	9,3	9,3	6,3	6,4	4,7	3
	%MF0		44	44	2,5	2,5	1,9	2,0	1,4	3
/, REM	%MW0		6,9	7,2	2,1	2,3	1,5	1,6	1,2	3
	%MD0		148	149	34	34	21	21	15	3
/	%MF0		46	47	3,3	3,4	2,5	2,6	1,8	3
ABS, -objet	%MW0		0,6	0,9	0,2	0,4	0,2	0,3	0,08	2
	%MD0		0,7	1,0	0,4	0,4	0,2	0,3	0,12	2
	%MF0		9	10	2,1	2,1	1,6	1,7	1,2	3
NOT	%MW0		0,6	0,9	0,2	0,4	0,2	0,3	0,1	2
	%MD0		0,7	1,0	0,4	0,4	0,2	0,3	0,1	2

ST	Objets	Conditions	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
			57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
SQRT	%MW0		19	19	3,5	3,7	2,1	2,2	1,5	3
	%MD0		62	62	10,2	10,3	5,7	5,8	4,4	3
	%MF0		117	117	2,8	2,8	2,1	2,1	1,5	3
INC, DEC	%MW0		0,7	1,0	0,4	0,4	0,2	0,3	0,12	2
	%MD0		1,0	1,2	0,6	0,5	0,4	0,3	0,21	2
SHL, SHR, ROL, ROR	%MW0	pour 1 bit	2,0	2,9	0,8	1,5	0,5	1,2	0,27	7
	%MD0	pour 1 bit	2,1	3,0	0,9	1,5	0,6	1,2	0,31	7
		par bit supplémentaire	0,042							
LN	%MF0		847	847	2,2	2,2	1,6	1,6	1,5	
LOG	%MF0		900	900	2,2	2,2	1,6	1,6	1,5	
EXP	%MF0		713	713	6,4	6,4	4,7	4,7	4,0	
EXPT	%MF0		1 747	1 747	2,2	2,2	1,6	1,6	1,5	
TRUNC	%MF0		1 753	1 753	2,2	2,2	1,6	1,6	1,5	
COS	%MF0		1 813	1 813	2,2	2,2	1,6	1,6	1,5	
SIN	%MF0		2 520	2 520	2,7	2,7	2,0	2,0	1,8	
TAN	%MF0		2 520	2 520	3,4	3,4	2,5	2,5	2,2	
ACOS	%MF0		1 720	1 720	2,1	2,1	1,6	1,6	1,4	
ASIN	%MF0		1 640	1 640	61	68	43	49	32	
ATAN	%MF0		103	142	32	36	23	26	17	
DEG_TO_RAD	%MF0		392	537	86	96	61	69	45	
RAD_TO_DEG	%MF0		380	522	86	96	61	69	46	

## Instructions sur programme et structures de contrôle

**Performance des instructions sur programme** Le tableau ci-après décrit les performances des instructions sur programme.

ST	Temps d'exécution ( $\mu$ s)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
Jump %Li	1,2	1,6	0,8	0,6	0,5	0,5	0,3	3
Maskevt	15,5	15,5	5,8	5,8	4,0	4,0	2,8	1
Unmaskevt	15,7	15,7	6,0	6,0	4,2	4,2	3,0	1
SRI	1,9	2,2	1,4	1,2	1,0	0,8	0,5	2
Return	0,6	0,9	0,2	0,4	0,2	0,3	0,1	2

**Performance des structures de contrôle** Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de type structures de contrôle.

ST		Temps d'exécution (µs)							Volume (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	57••
<cond>	évaluation de la condition								
bit forçable	voir instruction booléenne LD %M1								
comparaison	voir comparaisons =,<,> ...								
if <cond > then <action> end_if;	les temps et volumes indiqués ci-dessous sont à ajouter à ceux de l'action contenue dans la structure								
condition vraie		0,2	0,5	0,1	0,4	0,1	0,3	0,04	2
condition fausse (saut)		0,5	0,7	0,1	0,4	0,1	0,3	0,04	
If <cond> then <action1> else <action2> end_if;									
condition vraie		0,7	1,2	0,2	0,8	0,2	0,7	0,08	4
condition fausse		0,5	0,7	0,1	0,4	0,1	0,3	0,04	
while <cond> do.<action> end_while									
passage dans la boucle avec rebouclage		0,7	1,2	0,2	0,8	0,2	0,7	0,08	2
sortie de la boucle		0,5	0,7	0,1	0,4	0,1	0,3	0,04	
repeat <action> until <cond> end_repeat									
passage dans la boucle avec rebouclage		0,5	0,7	0,1	0,4	0,1	0,3	0,04	2
dernier passage		0,2	0,5	0,1	0,4	0,1	0,3	0,04	
for <mot1:=<mot2>to <mot3> do <action> end_for									
entrée dans le for, exécuté une seule fois		1,2	1,7	0,5	0,8	0,3	0,7	0,17	15
passage dans la boucle avec rebouclage		3,5	5,0	1,2	2,5	0,8	2,0	0,42	
sortie de la boucle		1,7	2,5	0,6	1,2	0,4	1,0	0,21	

## Conversions numériques

**Performances** Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de conversions numériques.

ST	Temps d'exécution (µs)							Volume (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
BCD_TO_INT(%MW0)	17	17	3,3	3,4	1,9	2,1	1,5	3,0
INT_TO_BCD(%MW0)	14	14	2,8	3,0	1,7	1,9	1,3	3,0
GRAY_TO_INT(%MW0)	27	28	4,7	4,9	2,7	2,8	1,9	3,0
INT_TO_REAL(%MW0)	28	28	1,5	1,7	1,4	1,6	1,0	3,0
DINT_TO_REAL(%MD0)	24	24	1,7	1,8	1,6	1,7	1,2	3,0
REAL_TO_INT(%MF0)	41	42	1,6	1,7	1,5	1,6	1,1	3,0
REAL_TO_DINT(%MF0)	33	33	1,7	1,8	1,6	1,7	1,2	3,0
DBCD_TO_DINT(%MD0)	612	840	231	233	178	179	138	5
DBCD_TO_INT(%MD0)	537	737	203	204	156	157	121	5
DINT_TO_DBCD(%MD0)	512	702	193	195	149	150	115	5
INT_TO_DBCD(%MW0)	274	376	104	104	80	80	62	5

## Instructions sur chaîne de bits

**Initialisation d'un tableau de bits** Le tableau ci-après décrit les performances des instructions d'initialisation d'un tableau de bits.

ST	Taille (bit)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%M30:8 := 0	8	3,6	4,5	2,4	3,2	1,6	2,3	0,8	7
%M30:16 := 1	16	5,6	6,5	4,4	5,2	3,0	3,7	1,5	7
%M30:24 := 2	24	12	14	5,6	6,8	3,7	4,8	2,4	12
%M30:32 := 2	32	14	16	7,6	8,8	5,1	6,1	3,1	12

**Copie d'un tableau de bits dans un tableau de bits** Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de copie d'un tableau de bits dans un autre tableau de bits.

ST	Taille (bit)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%M30:8 := %M20:8	8	6,9	7,9	5,4	6,0	3,6	4,2	1,8	8
%M30:16 := %M20:16	16	8,1	9,1	6,6	7,3	4,4	5,1	2,2	8
%M30:24 := %M20:24	24	22	23	14	16	10	11	5,4	13
%M30:32 := %M20:32	32	27	28	19	21	13	14	7,0	13
%M30:16 := COPY_BIT(%M20:16)	16	173	237	65	66	50	50	39	17
	32	263	360	99	100	76	77	59	17
	128	818	1 122	309	312	238	239	184	17

**Instructions  
logiques sur  
tableau de bits**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions logiques sur tableau de bits.

ST	Taille (bits)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
AND_ARX, OR_ARX, XOR_ARX									
%M0:16 := AND_ARX(%M30:16,%M50:16)	16	233	319	88	89	68	68	52	24
%M0:32 := AND_ARX(%M30:32,%M50:32)	32	368	504	139	140	107	107	83	24
%M0:128 := AND_ARX(%M30:128,%M50:128)	128	1 178	1 616	445	449	343	344	265	24
NOT_ARX									
%M0:16 := NOT_ARX(%M30:16)	16	173	237	65	66	50	50	39	17
	32	263	360	99	100	76	77	59	17
	128	818	1 122	309	312	238	239	184	17

**Copie d'un  
tableau de bits  
dans un tableau  
de mots**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de copie de tableaux de bits dans un tableau de mots.

ST	Taille (bits)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%MW1 := %M30:8	8	4,5	5,2	3,4	3,9	2,2	2,7	1,1	6
%MW1 := %M30:16	16	7,5	8,2	6,4	6,9	4,2	4,7	2,1	6
%MD2 := %M30:24	24	11	11	10	10	6,8	7,2	3,8	6
%MD2 := %M30:32	32	14	14	13	13	8,8	9,2	4,8	6
%MW1:4 := BIT_W(%M40:80,0,17,2)	17	231	317	87	88	67	68	52	23
%MD1:4 := BIT_D(%M30:80,0,33,0)	33	325	446	123	124	95	95	73	23

**Copie d'un  
tableau de mots  
dans un tableau  
de bits**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de copie de tableaux de mots dans un tableau de bits.

ST	Taille (bits)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%M30:8 := %MW1	8	3,6	4,4	2,5	3,0	1,7	2,2	0,8	6
%M30:16 := %MW2	16	5,6	6,4	4,5	5,0	3,0	3,5	1,5	6
%M30:24 := %MD1	24	12	13	6,1	6,9	4,3	5,1	3,1	11
%M30:32 := %MD3	32	14	15	8,1	8,9	5,7	6,4	3,7	11
%M30:32 := W_BIT(%MW200:2,0,2,0)	32	231	317	87	88	67	68	52	23
%M30:32 := D_BIT(%MD0:1,0,2,0)	32	275	377	104	105	80	80	62	23

## Instruction sur tableaux de mots, doubles mots et flottants

### Initialisation d'un tableau de mots par un mot

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions d'initialisation d'un tableau de mots par un mot.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%MW0:10 := %MW100	10 mots	34	35	14	15	10	11	6,7	10
	par mot	0,16	0,16	0,15	0,15	0,12	0,12	0,08	
%MD0:10 := %MD100	10 double mots	53	54	19	20	13	14	8,8	10
	par double mot	1,98	1,98	0,57	0,57	0,37	0,37	0,26	

### Copie d'un tableau de mots dans un tableau de mots

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de copie d'un tableau de mots dans un autre tableau de mots.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%MW0:10:=%MW20:10;	10 mots	63	65	25	26	17	19	12	15
	par mot	0,28	0,28	0,31	0,31	0,24	0,24	0,15	
%MD0:10:=%MD20:10;	10 double mots	69	71	29	30	20	22	14	15
	par double mot	0,79	0,79	0,71	0,71	0,53	0,53	0,36	

**Instructions arithmétiques et logiques entre 2 tableaux de mots**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions arithmétiques et logiques entre 2 tableaux de mots.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
+, -									
%MW0:10 := %MW10:10 + %MW20:10;	10 mots	110	112	41	43	28	30	19	23
	par mot	4,7	4,7	1,8	1,8	1,3	1,3	0,9	
%MD0:10:= %MD10:10+%MD20:10;	10 double mots	154	156	60	62	41	43	28	23
	par double mot	8,9	8,9	3,6	3,6	2,5	2,5	1,7	
*									
%MW0:10:= %MW10:10 * %MW20:10;	10 mots	127	129	47	50	33	35	23	23
	par mot	6,4	6,4	2,4	2,4	1,7	1,7	1,2	
%MD0:10:= %MD10:10 * %MD20:10;	10 double mots	441	444	153	155	104	106	73	23
	par double mot	37,6	37,6	12,9	12,9	8,7	8,7	6,2	
/, REM									
%MW0:10:= %MW10:10 / %MW20:10;	10 mots	133	135	49	52	34	36	24	23
	par mot	7,0	7,0	2,6	2,6	1,8	1,8	1,4	
%MD0:10:= %MD10:10 / %MD20:10;	10 double mots	1 639	1 642	395	397	248	250	172	23
	par double mot	157	157	37	37	23	23	16	
AND, OR, XOR									
%MW0:10:=%MW10:10 AND %MW20:10;	10 mots	108	111	40	43	28	30	19	23
	par mot	4,5	4,5	1,7	1,7	1,2	1,2	0,8	
%MD0:10:=%MD10:10 AND %MD20:10;	10 double mots	155	158	61	63	42	44	29	23
	par double mot	9	9	4	4	3	3	2	

**Instructions arithmétiques et logiques entre 1 tableau de mots et 1 mot**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions arithmétiques et logiques entre 1 tableau de mots et 1 mot.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
+, -									
%MW0:10 :=%MW10:10 + %MW20; ou %MW0:10 := %MW20 + %MW10:10	10 mots	86	88	30	32	21	22	14	18
	par mot	2,8	2,8	0,8	0,8	0,5	0,5	0,4	
%MD0:10 :=%MD10:10 + %MD20;	10 double mots	112	114	41	43	28	30	19	18
	par double mot	5,2	5,2	1,9	1,9	1,3	1,3	0,9	
*									
%MW0:10 := %MW20*%MW10:10;	10 mots	113	115	38	40	26	27	18	18
	par mot	5,6	5,6	1,6	1,6	1,1	1,1	0,7	
%MD0:10:= %MD20*%MD10:10;	10 double mots	381	383	132	134	90	92	64	18
	par double mot	32	32	11	11	7,4	7,4	5,3	
/, REM									
%MW0:10 :=%MW10:10 / %MW30;	10 mots	140	142	46	48	31	33	21	18
	par mot	8,4	8,4	2,4	2,4	1,6	1,6	1,1	
%MD0:10:= MD10:10 / %MD30	10 double mots	1 585	1 587	375	377	235	236	163	18
	par double mot	152	152	35	35	22	22	15	
AND, OR, XOR									
%MW0:10 :=%MW10:10 AND %MW20;	10 mots	86	88	30	32	21	22	14	18
	par mot	2,8	2,8	0,8	0,8	0,5	0,5	0,4	

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	57••
%MD0:10 :=%MD20 AND %MD10:10;	10 double mots	381	383	132	134	90	92	64	18
	par double mot	4,2	4,2	1,5	1,5	1,0	1,0	0,7	
NOT									
%MW0:10 :=NOT(%MW10:10);	10 mots	74	75	26	28	18	19	12	15
	par mot	1,9	1,9	0,5	0,5	0,4	0,4	0,2	
%MD0:10:=NOT(%MD10:10)	10 double mots	84	86	31	33	22	23	15	15
	par double mot	2,9	2,9	1,0	1,0	0,7	0,7	0,5	

**Fonction sommation sur tableau**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de sommation sur tableau.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	57••
%MW20:=SUM(%MW0:10);	10 mots	51	53	17	18	12	12	8	16
	par mot	1,6	1,6	0,4	0,4	0,3	0,3	0,2	
%MD20:=SUM(%MD0:10);	10 double mots	58	59	19	20	13	14	9	16
	par double mot	2,1	2,1	0,6	0,6	0,4	0,4	0,3	

**Fonction de comparaison de tableaux**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de comparaison de tableaux.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	57••
%MW20:= EQUAL(%MW0:10;%MW10:10);	10 mots	67	69	26	28	18	20	13	27
	par mot	0,6	0,6	0,4	0,4	0,3	0,3	0,2	
%MD20:= EQUAL(%MD0:10;%MD10:10);	10 double mots	74	76	31	33	22	23	15	27
	par double mot	1,2	1,2	0,9	0,9	0,7	0,7	0,5	

**Fonction de recherche**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de recherche dans un tableau.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	57••
%MW20 := FIND_EQW(%MW0:10,%KW0)	10 mots, cas max	150	206	57	57	44	44	34	14
%MD20 := FIND_EQD(%MD0:10, %KD0)	10 double mots, cas max	163	223	61	62	47	48	37	15

### Recherche de valeurs maxi et mini

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de recherche de valeurs maxi et mini dans un tableau.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%MW20 := MAX_ARW(%MW0:10)	10 mots	163	223	61	62	47	48	37	12
%MD20 := MAX_ARD(%MD0:10)	10 double mots	194	266	73	74	56	57	44	12

### Calcul du nombre d'occurrences

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions du nombre d'occurrence d'une valeur dans un tableau de mots.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%MW20 := OCCUR_ARW(%MW0:10, %KW0)	10 mots	163	223	61	62	47	48	37	14
%MD20 := OCCUR_ARD(%MD0:10, %KD0)	10 double mots	175	240	66	67	51	51	39	15

### Décalage circulaire

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de décalage circulaire.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
ROL_ARW(mot ou valeur,%MWj:10)	10 mots	250	343	94	95	73	73	56	12
ROL_ARD(%MDi,%MDj:10)	10 double mots	269	369	102	102	78	79	61	12

**Instruction de tri** Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de tri des éléments d'un tableau.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
SORT_ARW(%MWi,%MWj:10)	10 mots, cas max	450	618	170	172	131	132	101	12
SORT_ARD(%MDi,%MDj:10)	5 double mots, cas max	275	377	104	105	80	80	62	12

**Calcul de longueur** Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de calcul de longueur d'un tableau.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
LENGTH_ARW(tab_mot)		31	43	12	12	9	9	7	6
LENGTH_ARD(tab_dmot)		31	43	12	12	9	9	7	6
LENGTH_ARW(tab_reel)		31	43	12	12	9	9	7	6
LENGTH_ARW(tab_bit)		31	43	12	12	9	9	7	6

**Tableaux de flottants**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions sur tableau de flottants.

ST	Taille (du tableau de mot)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	57••
SUM_ARR	10 réels	794	942	186	207	132	149	98	
FIND_EQR	10 réels, cas médian	390	535	83	93	59	67	44	
FIND_EQRP	10 réels, cas médian	391	536	83	93	59	67	44	
FIND_GTR	10 réels, cas médian	390	535	83	93	59	67	44	
FIND_LTR	10 réels, cas médian	390	535	83	93	59	67	44	
MAX_ARR	10 réels	648	889	160	179	114	128	85	
MIN_ARR	10 réels	601	825	148	164	105	118	78	
OCCUR_ARR	10 réels	598	821	147	164	104	118	78	
ROL_ARR	10 réels	273	374	67	75	48	54	35	
ROR_ARR	10 réels	264	363	65	72	46	52	34	
SORT_ARR	10 réels	896	1 229	220	245	156	176	116	
EQUAL_ARR	10 réels	344	472	84	94	60	68	45	

## Instructions de gestion du temps

### Instructions de gestion des dates, heures et durées

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de gestion des dates, heures et durées.

ST	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%MW2:4 := ADD_DT(%MW2:4,%MD8)	1 951	2 677	737	744	568	571	440	19
%MD2 := ADD_TOD(%MD2,%MD8)	1 025	1 407	387	391	298	300	231	9
%MB2:11 := DATE_TO_STRING(%MD40)	606	832	229	231	176	177	137	12
%MW5 := DAY_OF_WEEK()	88	121	33	34	26	26	20	5
%MD10 := DELTA_D(%MD2, %MD4)	731	1 004	276	279	213	214	165	9
%MD10 := DELTA_DT(%MD2:4,%MW6:4)	1 506	2 067	569	574	438	441	339	19
%MD10 := DELTA_TOD(%MD2,%MD4)	1 113	1 527	421	424	324	325	251	9
%MB2:20 := DT_TO_STRING(%MW50:4)	707	970	267	269	206	207	159	17
%MW2:4 := SUB_DT(%MW2:4,%MD8)	2 344	3 216	886	893	682	685	528	19
%MD2 := SUB_TOD(%MD2,%MD8)	1 113	1 527	421	424	324	325	251	9
%MB2:15 := TIME_TO_STRING(%MD40)	794	1 089	300	303	231	232	179	12
%MB2:9 := TOD_TO_STRING(%MD40)	519	712	196	198	151	152	117	12
%MD100 := TRANS_TIME(%MD2)	331	455	125	126	96	97	75	7

**Accès  
horodateur**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions horodateur.

ST	Temps d'exécution (μs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
RRTC(%MW0:4)	88	89	30	30	21	21	14	8
WRTC(%MW0:4)	69	70	25	25	17	17	11	8
PTC(%MW0:5)	74	75	26	27	18	19	12	8
SCHEDULE(%MW0,%MW1,%MW2, %MD10,%MD12,%M0)ÿ	88	89	30	30	21	21	14	8

**Fonctions  
temporisateur**

Le tableau ci-après décrit les performances des fonctions temporisateur.

ST	Temps d'exécution (μs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
FTON	53	53	28	32	21	24	12	
FTOF	53	53	28	32	21	24	12	
FTP	53	53	28	32	21	24	12	
FPULSOR	181	249	69	69	53	53	41	

## Instructions sur chaînes de caractères

### Affectation, recopie de chaînes de caractères

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions d'affectation et recopie de chaînes de caractères.

ST	Taille (caractères)	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%MB0:8:=%MB10:8	8 caractères	66	67	27	27	18	19	14	15
	par caractère	0,39	0,39	0,30	0,30	0,23	0,23	0,16	
%MB0:8:='abcdefg'	8 caractères	85	85	29	29	20	20	14	14
	par caractère	2,37	2,37	0,68	0,68	0,47	0,47	0,36	0,5

### Conversions mot <-> chaînes de caractères

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de conversion de mots et de chaînes de caractères.

ST	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%MW1:= STRING_TO_INT(%MB0:7)	69	71	23	23	16	16	12	10
%MB0:7:= INT_TO_STRING(%MW0)	74	75	23	23	15	16	12	10

**Conversions  
double mot <->  
chaînes de  
caractères**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions conversion de double mots et de chaînes de caractères.

ST	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%MD1:= STRING_TO_DINT(%MB0:13)	706	707	237	237	160	160	115	10
%MB0:13:= DINT_TO_STRING(%MD0)	215	216	66	67	44	45	33	10

**Conversions  
flottant <->  
chaînes de  
caractères**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions conversion de flottant en de chaînes de caractères.

ST	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%MF1:= STRING_TO_REAL(%MB0:15)	1 912	1 913	344	344	237	237	155	10
%MB0:15:= REAL_TO_STRING(%MF0)	500	501	140	140	96	96	63	10

**Instructions de manipulation de chaînes de caractères**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions de manipulation de chaînes de caractères.

ST	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
%MB10:20 := CONCAT(%MB30:10,%MB50:10)	494	678	187	188	144	144	111	24
%MB10:20 := DELETE(%MB10:22,2,3);	400	549	151	152	116	117	90	21
%MW0 := EQUAL_STR(%MB10:20,%MB30:20); (le 5ème caractère diffère)	338	463	128	129	98	99	76	19
%MW0 := FIND(%MB10:20,%MB30:10);	650	892	246	248	189	190	146	19
%MB10:20 := INSERT(%MB30:10,%MB50:10,4);	519	712	196	198	151	152	117	26
%MB10:20 := LEFT(%MB30:30,20);	369	506	139	141	107	108	83	19
%MW0 := LEN(%MB10:20);	219	300	83	83	64	64	49	12
%MB10:20 := MID(%MB30:30,20,10);	444	609	168	169	129	130	100	21
%MB10:20 := REPLACE(%MB30:20,%MB50:10,10,1 0);	556	763	210	212	162	163	125	28
%MB10:20 := RIGHT(%MB30:30,20);	606	832	229	231	176	177	137	19

**Extraction de mots**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions d'extraction de mots.

ST	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
LW	32	44	12	12	9	9	7	
HW	32	44	12	12	9	9	7	
CONCATW	32	44	12	12	9	9	7	

## Fonctions métier et fonctions Orphée

### Fonctions de communication

Le tableau ci-après décrit les performances des fonctions de communication.

ST	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	57••
SEND_REQ : temps d'exécution de l'instruction, temps dans le système de communication à ajouter								
SEND_REQ(%KW0:6,15,%MW0:1, %MW10:10,%MW30:4)	1 250	1 715	472	476	364	366	282	33
SEND_TLG : le traitement est synchrone de l'instruction, pas de temps dans le système de communication à ajouter								
SEND_TLG(%KW0:6,%,MW0:5, %MW30:2)	938	1 287	354	357	273	274	211	24
SERVER pour 120 octets	3 825	4 244	2 225	2 229	1 677	1 679	1 427	16
WRITE_ASYN pour 500 mots	2 975	3 301	1 731	1 734	1 305	1 306	1 110	16
READ_ASYN pour 500 mots	2 975	3 301	1 731	1 734	1 305	1 306	1 110	16

**Fonction de dialogue opérateur**

Le tableau ci-après décrit les performances des instructions dialogue opérateur.

ST	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	57••
SEND_MSG(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2)	1250	1715	472	476	364	366	282	25
SEND_ALARM(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2)	1250	1715	472	476	364	366	282	25
GET_MSG(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2)	1250	1715	472	476	364	366	282	25
GET_VALUE(ADR#1.0,%MW0,%MW10:2)	625	858	236	238	182	183	141	20
ASK_MSG(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2, %MW20:2)	1250	1715	472	476	364	366	282	32
ASK_VALUE(ADR#1.0,%MW0,%MW10:2, %MW20:2)	1250	1715	472	476	364	366	282	27
DISPLAY_ALRM(ADR#1.0,%MW0,%MW10:2)	625	858	236	238	182	183	141	20
DISPLAY_GRP(ADR#1.0,%MW0,%MW10:2)	625	858	236	238	182	183	141	20
DISPLAY_MSG(ADR#1.0,%MW0,%MW10:2)	625	858	236	238	182	183	141	20
CONTROL_LEDS(ADR#1.0,%MW0:2, %MW10:2)	1250	1715	472	476	364	366	282	25
ASSIGN_KEYS(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2)	1250	1715	472	476	364	366	282	25
PANEL_CMD(ADR#1.0,%MW0:2,%MW10:2)	1250	1715	472	476	364	366	282	25

**Fonction de régulation**

Le tableau ci-après décrit les performances des fonctions de régulation.

ST	Condition	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
PID("PIDS1", 'Unité', %IW3.5, %MW12, %M16, %MW284:43)	deval_mmi=0	688	943	260	262	200	201	155	32
	deval_mmi=1	563	772	213	214	164	165	127	
PWM(%MW11, %Q2.1, %MW385:5)		313	429	118	119	91	91	70	17
SERVO(%MW12, %IW3.6, %Q2.2, %Q2.3, %MW284:43, %MW390:10)		500	686	189	191	145	146	113	31
PID_MMI(ADR#0.0.4, %M1, %M2:5, %MW410:62)	EN=1	625	858	236	238	182	183	141	30

**Archivage de données**

Le tableau ci-après décrit les performances des fonctions d'archivage de données.

ST	Condition	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
		57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	
SET_PCMCIA	fixe		350		70		40	30	
	par mot		0,4		0,3		0,2	0,2	
WRITE_PCMCIA	fixe		350		70		40	30	
	par mot		0,8		0,3		0,3	0,2	
READ_PCMCIA	fixe		350		70		40	30	
	par mot		0,7		0,4		0,3	0,4	

**Fonction Orphée** Le tableau ci-après décrit les performances des fonctions de régulation.

ST	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	57••
DSHL_RBIT(%MD102,16,%MD204,%MD206)	200	274	76	76	58	58	45	17
DSHR_RBIT(%MD102,16,%MD204,%MD206)	319	437	120	122	93	93	72	17
DSHRZ_C(%MD102,16,%MD204,%MD206)	194	266	73	74	56	57	44	17
WSHL_RBIT(%MW102,8,%MW204,%MW206)	138	189	52	52	40	40	31	17
WSHR_RBIT(%MW102,8,%MW204,%MW206)	181	249	69	69	53	53	41	17
WSHRZ_C(%MW102,8,%MW204,%MW206)	138	189	52	52	40	40	31	17
SCOUNT(%M100,%MW100,%M101,%M102, %MW101,%MW102,%M200,%M201,%MW200, %MW201)	263	360	99	100	76	77	59	38

## Instructions d'entrées/sorties explicite

**Performances** Le tableau ci-après décrit les performances des instructions d'entrées/sorties explicites.

ST	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	57••
Read_Sts %CHi.MOD								
Quelque soit le métier excepté la voie de communication du processeur	552	651	291	292	220	220		2
Read_Sts %CHi								
EntréeTOR	296	317	180	181	136	136	117	6
Sortie TOR	386	426	227	227	171	171	145	
Entrée analogique	334	363	201	201	151	151	129	
Sortie analogique	327	354	197	197	148	148	127	
Module de comptage CTY 2A/4A	327	354	197	197	148	148	127	
Module de comptage CTY 2C	311	335	189	189	142	142	122	
Module pas à pas CFY 11/22	448	505	254	255	192	192	163	
Module commande d'axe CAY 21/41	334	363	201	201	151	151	129	
Write_Param %CHi								
Entrée analogique	499	574	274	275	207	207	174	6
Sortie analogique	474	540	265	265	200	200	169	
Module de comptage CTY 2A/4A	603	731	302	303	229	230	190	
Module de comptage CTY 2C	400	444	233	234	176	176	150	
Module pas à pas CFY 11/22	577	691	297	298	225	226	187	
Module commande d'axe CAY 21/41	461	522	260	260	196	196	166	
Read_Param %CHi								
Entrée analogique	115	118	75	75	56	56	49	6
Sortie analogique	115	118	75	75	56	56	49	
Module de comptage CTY 2A/4A	334	363	201	201	151	151	129	
Module de comptage CTY 2C	349	381	209	209	157	157	134	
Module pas à pas CFY 11/22	393	435	230	230	173	173	148	
Module commande d'axe CAY 21/41	386	426	227	227	171	171	145	
Save_Param %CHi								

ST	Temps d'exécution (µs)							Taille (mots)
	57 1• ram	57 1• cart	57 2• ram	57 2• cart	57 3• ram	57 3• cart	57 4•	57••
Entrée analogique	635	787	306	307	232	233	191	6
Sortie analogique	640	795	306	307	233	233	191	
Module de comptage CTY 2A/4A	752	1 049	271	274	209	211	160	
Module de comptage CTY 2C	379	417	223	223	168	168	143	
Module pas à pas CFY 11/22	421	470	243	243	183	183	155	
Module commande d'axe CAY 21/41	421	470	243	243	183	183	155	
Restore_Param %CHi								
Entrée analogique	467	531	262	263	198	198	167	6
Sortie analogique	467	531	262	263	198	198	167	
Module de comptage CTY 2A/4A	608	739	303	304	230	230	190	
Module de comptage CTY 2C	349	381	209	209	157	157	134	
Module pas à pas CFY 11/22	588	707	299	300	227	227	188	
Module commande d'axe CAY 21/41	480	548	267	268	202	202	170	
Write_Cmd %CHi								
Sortie TOR	288	308	176	176	133	133	114	6
Entrées analogique							0	
Forçage entrée	134	138	86	86	65	65	56	
Recalibration entrée	691	895	303	304	231	232	186	
Sortie analogiques							0	
Forçage	143	147	92	92	69	69	60	
Smove %CH1.0(%MW1,%MW2,%MW3,%MD4,%MD5,%MW6)								
Module pas à pas CFY 11/22	617	755	304	305	231	231	190	19
Module commande d'axe CAY 21/41	608	739	303	304	230	230	190	

## Bloc fonction DFB

### Taille occupée par le type DFB

La formule suivante permet de calculer la taille occupée par le type DFB :

Taille type DFB = Taille variables et paramètres DFB + Taille code DFB

### Taille variables et paramètres DFB

Le calcul de la taille des variables et des paramètres DFB s'effectue de la façon suivante :

Taille variables et paramètres DFB = 110 + Somme des descripteurs des variables et paramètres + Somme des tailles occupées par chaque variable ou paramètre

avec :

Descripteur d'une variable ou d'un paramètre =  $5,5 + (\text{Nombre de caractères du nom de la variable ou du paramètre})/2$

et

Taille occupée par chaque variable ou paramètre :

Type	IN	IN/OUT	OUT	PUBLIC	PRIVEE
EBOOL	0,5	2	0,5	0,5	0,5
BOOL	0,5	2	0,5	0,5	0,5
WORD	1	2	1	1	1
DWORD	2	2	2	2	2
REAL	2	2	2	2	2
AR_X	3	3	0,5*N	0,5*N	0,5*N
AR_W	3	3	N	N	N
AR_D	3	3	2*N	2*N	2*N
AR_R	3	3	2*N	2*N	2*N
STRING	3	3	0,5*N	0,5*N	0,5*N

N = nombre d'éléments du tableau ou longueur de la chaîne de caractères (STRING)

**Taille code DFB** Le calcul de la taille des variables et des paramètres DFB s'effectue de la façon suivante :

Taille code DFB = 11 + Somme des tailles de chacune des instructions (1)

(1) Au taille des instructions rajouter les volumes suivant en fonction de la variable ou du paramètre contenu dans l'instruction :

Nature	Type	Volume
IN	EBOOL	0,5
	BOOL, WORD, DWORD, REAL	0
	AR_X,AR_W,AR_D,AR_R,STRING	3
IN/OUT	EBOOL	3
	BOOL, WORD, DWORD, REAL	3
	AR_X,AR_W,AR_D,AR_R,STRING	3
OUT, PUBLIC PRIVEE	EBOOL	0,5
	BOOL, WORD, DWORD, REAL	0
	AR_X,AR_W,AR_D,AR_R,STRING	0

Objet indexé:

Nature	Type	Volume
IN	AR_X,AR_W,AR_D,AR_R	7
IN/OUT	AR_X,AR_W,AR_D,AR_R	7
OUT, PUBLIC, PRIVEE	AR_X,AR_W,AR_D,AR_R	6

**Taille occupée par l'utilisation du DFB**

Appel d'une instance de DFB sans aucun paramètre = 6 mots

Calcul pour un paramètre

Nature	Type	Volume
IN	EBOOL, BOOL, WORD, DWORD, REAL	idem affectation :=
	AR_X,AR_W,AR_D,AR_R, STRING	14
IN/OUT	EBOOL, WORD, DWORD, REAL	10
	BOOL, AR_X,AR_W,AR_D,AR_R	14
OUT,	Tout type	idem affectation :=

Utilisation d'une variable d'une instance : rajouter 1 mot par rapport

**Temps d'exécution**

Le temps total d'exécution du DFB est donné par la formule suivante :

Temps total d'exécution du DFB = Talon code DFB + Somme des temps d'accès aux variables et paramètres DFB + Appel DFB (sans paramètre) + Somme des temps d'accès de chaque paramètre

Le tableau suivant fournit les temps d'exécution en  $\mu$ s.

Élément	Type	571• ram	571• cart	572• ram	572• cart	573• ram	573• cart	574•
Talon pour code DFB		13,0	16,3	4,8	4,8	3,4	3,8	1,1
<b>Accès à une variable ou un paramètre DFB (1)</b>								
Objets indexés								
IN	EBOOL	0,2	0,3	0,09	0,12	0,06	0,10	0,02
	BOOL,WORD,DWORD,REAL	0	0	0	0	0	0	0
	AR_X,AR_W,AR_D,AR_R,STRING	1,4	1,7	0,5	0,8	0,4	0,6	0,1
IN/OUT		1,4	1,7	0,5	0,8	0,4	0,6	0,1
OUT, PUBLIC, PRIVEE	EBOOL	0,2	0,3	0,09	0,12	0,06	0,10	0,02
	BOOL,WORD,DWORD,REAL	0	0	0	0	0	0	0
	AR_X,AR_W,AR_D,AR_R,STRING	0	0	0	0	0	0	0
Objets non indexés								
IN, IN/ OUT	AR_X,AR_W,AR_D,AR_R,	2,8	3,5	1,0	0,9	0,7	0,7	0,2
OUT, PUBLIC, PRIVEE	AR_X,AR_W,AR_D,AR_R,	2,1	2,6	0,8	1,1	0,5	0,9	0,2
<b>Appel DFB (sans paramètre)</b>		3,8	4,8	1,5	1,8	1,0	1,4	0,3
<b>Calcul par paramètre (1)</b>								
IN	EBOOL	idem :=						
	BOOL,WORD,DWORD,REAL	idem :=						
	AR_X,AR_W,AR_D,AR_R,STRING	3,5	4,4	1,5	1,9	1,0	1,6	0,3
IN/OUT	EBOOL,WORD,DWORD,REAL	2,8	3,5	1,0	1,4	0,7	1,1	0,2
	BOOL,AR_X,AR_W,AR_D,AR_R,STRING	3,5	4,4	1,5	1,9	1,0	1,6	0,3
OUT	Tout type	idem :=						

(1) valeur à ajouter par rapport aux opérations s'appliquant à des objets de type %M.

## 6.4 Fonctions avancées

---

### Présentation

---

**Objet de ce sous chapitre** Ce sous chapitre décrit les tailles mémoire occupées par les fonctions avancées et la méthode de calcul du nombre d'instructions.

---

**Contenu de ce sous-chapitre** Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Description des zones mémoire	209
Taille mémoire des objets	210
Bilan des consommations mémoire des modules sur Micro	211
Bilan des consommations mémoire des modules sur Premium	214
Taille mémoire des fonctions avancées	220
Méthode de calcul du nombre d'instructions	233

---

## Description des zones mémoire

---

### Rappel

L'application se répartit en plusieurs zones mémoire:

- zone mémoire bit :
  - cette zone est spécifique pour les automates TSX 37 et est limité à 1280 bits
  - cette zone fait partie de la zone mémoire donnée pour les automates TSX 57,
- zone mémoire données (mots),
- zone mémoire application, comprenant :
  - la configuration,
  - le programme,
  - les constantes.

Les zones mémoire bits et données sont toujours stockées en RAM interne, la zone mémoire application peut être stockée en RAM interne ou sur carte mémoire.

---

## Taille mémoire des objets

### Description

La table suivante décrit la taille mémoire occupée par chaque type d'objet du langage PL7.

Type d'objet	Mémoire bit (en mots)	Données (en mots)	Application (en mots)
Etapes Grafcet (%Xi, %Xi.T)	0,5	1	
%Mi	0,5		
Numériques (%MWi)		1	
Constantes (%KW <sub>i</sub> )			1,25
%NWi		1	
%Ti		4	2
%TMi		5	2
%MNi		4	2
%Ci		3	1
%Ri (longueur lg)		6+lg	2
%DRi		6	49

Données de l'interpréteur Grafcet =  $355 + 2 \times \text{Nb étapes actives configurées} + (\text{Nb de transitions valides configurées}) / 2$

## Bilan des consommations mémoire des modules sur Micro

### Généralités

**Note :** Ces informations sont données pour une version particulière de processeurs. Elles peuvent subir de «légères» variations en fonction des évolutions du produit.

Pour chaque type de modules, les tableaux suivants fournissent la taille occupée dans chacune des zones ainsi qu'une taille fixe à ajouter au bilan de consommation la première fois qu'une fonction métier est utilisée.

### Processeurs

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules processeurs TSX 37.

Processeurs	Mémoire bits (mots)	Données (mots)	Zone Application (mots)
TSX 37-05/08/10	70	1560	920
TSX 37-21	70	1570	930
TSX 37-22	70	2110	1280
Utilisation tâche FAST (TSX 37)		260	
Utilisation premier événement(TSX 37)		520	

### Modules Tout ou rien

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules Tout ou Rien.

Famille Tout ou Rien	Mémoire bits (mots)	Données (mots)	Zone Application (mots)
8 entrées TOR	4	12	40
16 entrées TOR	8	12	50
4 sorties TOR	2	12	40
8 sorties TOR	4	12	40
8E / 8S TOR	4	12	40
16E / 12S TOR	16	20	100
32E / 32S TOR	32	20	142

**Modules analogiques**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules analogiques.

Famille analogique	Mémoire bits (mots)	Données (mots)	Zone Application (mots)
Module 4 entrées analogiques			
AEZ414	0	156	56
Surcoût 1er module Famille 4 Entrées analogiques			120
Module 8 entrées analogiques			
AEZ801/AEZ802	0	212	72
Surcoût 1er module Famille 8 Entrées analogiques			120
Module sorties analogiques			
ASZ200	0	52	40
ASZ401	0	100	59
Surcoût 1er module Famille Sorties analogiques			120

**Modules de comptage**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules de comptage.

Famille Comptage	Mémoire bits (mots)	Données (mots)	Zone Application (mots)
CTY1A	16	108	64
CTY2A	32	212	106
Surcoût 1ère voie en Comptage			144
Surcoût 1ère voie en Décomptage			144
Surcoût 1ère voie en CPT/DCPT			144

**Modules de communication**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules de communication.

<b>Famille Communication</b>	<b>Mémoire bits (mots)</b>	<b>Données (mots)</b>	<b>Zone Application (mots)</b>
STZ010	0	36	168
SCP111/SCP112/SCP114 (sur UC UTW)	0	40	763
FPP 20 sur UC (Voie 0 UTW)	0	40	755
MDM 10	0	2528	12880

## Bilan des consommations mémoire des modules sur Premium

### Généralités

**Note :** Ces informations sont données pour une version particulière de processeurs. Elles peuvent subir de «légères» variations en fonction des évolutions du produit.

Pour chaque type de modules, les tableaux suivants fournissent la taille occupée dans chacune des zones ainsi qu'une taille fixe à ajouter au bilan de consommation la première fois qu'une fonction métier est utilisée.

### Processeurs

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules processeurs TSX 57.

Processeurs	Mémoire bits (mots)	Données (mots)	Zone Application (mots)
P 57-1•	70	4714	1720
P 57-2•/3•/4•	70	4714	1784
Utilisation tâche FAST (TSX 57)		520	
Surcoût 1er module dans configuration		600	
P 57-1• : par boucle de régulation		500	
Surcoût 1er boucle			25000
P 57-2•/3•/4• : par boucle de régulation		500	
Surcoût 1er boucle			5000

**Modules TOR**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules Tout Ou Rien.

<b>Famille TOR</b>	<b>Mémoire bits (mots)</b>	<b>Données (mots)</b>	<b>Zone Application (mots)</b>
<b>Famille Entrées TOR simples</b>			
8 entrées TOR	4	100	100
16 entrées TOR	8	130	110
32 Entrées TOR	16	230	120
64 Entrées TOR	32	430	190
Surcoût 1er module Famille Entrées			610
<b>Famille Sorties TOR simples</b>			
8 Sorties TOR	4	110	100
16 Sorties TOR	8	160	110
32 Sorties TOR	16	280	120
64 Sorties TOR	32	550	190
Surcoût 1er module Famille Sorties			570
<b>Famille Entrées TOR événementielles</b>			
16 Entrées TOR (DEY 16FK)	8	220	130
Surcoût 1er module Famille Entrées			680
<b>Famille Entrées/Sorties TOR sécurité</b>			
12E/4S ou 12E/2S(PAY)	16	128	200
Surcoût 1er module Famille Entrées TOR EVT			1320
<b>Famille entrées/sorties TOR mixte</b>			
16 Entrées/12 sorties (DMY 28FK)	16	304	152
Surcoût 1er module Famille			1432
<b>TOR mixte</b>			
16 E/12 S réflexe (DMY 28RFK)	32	976	656
Surcoût 1er module Famille TOR mixte réflexe			5596

**Modules analogiques**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules analogiques.

<b>Famille analogique</b>	<b>Mémoire bits (mots)</b>	<b>Données (mots)</b>	<b>Zone Application (mots)</b>
<b>Familles Entrées Analogiques</b>			
AEY414	4	430	160
AEY800	8	840	240
AEY1600	16	1670	430
Surcoût 1er module Famille Entrées Analogiques (AEY 414/800/1600)			2990
AEY810	8	888	248
AEY1614	16	1768	432
Surcoût 1er module Famille Entrées Analogiques (AEY 810/1614)			3056
AEY420	4	476	168
Surcoût 1er module Famille Entrées Analogiques (AEY 810/1614)			2080
<b>Famille Sorties Analogiques</b>			
ASY410	4	430	160
Surcoût 1er module Sorties Analogiques ASY410			1700
ASY800	8	744	248
Surcoût 1er module Sorties Analogiques ASY800			1760

**Modules comptage**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules de comptage.

<b>Famille Comptage</b>	<b>Mémoire bits (mots)</b>	<b>Données (mots)</b>	<b>Zone Application (mots)</b>
Module CTY2A	32	410	170
Module CTY4A	64	800	250
Surcoût 1ère voie comptage configurée			1740
Module CTY2C	48	672	184
Surcoût 1ère voie comptage configurée			1992

**Modules  
servo-moteur**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules servo-moteur.

<b>Famille Servo-moteur</b>	<b>Mémoire bits (mots)</b>	<b>(mots)</b>	<b>(mots)</b>
CAY•1	78	520	140
CAY•2	78	376	232
CAY33 voie 3	78	264	170
Surcoût 1ère voie configurée CAY•1			2130
Surcoût 1ère voie configurée CAY•2/33			3600
Surcoût 1ère voie 3 configurées CAY33			3600

**Modules pas à  
pas**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules de pas à pas.

<b>Famille pas à pas</b>	<b>Mémoire bits (mots)</b>	<b>Données (mots)</b>	<b>Zone Application (mots)</b>
CFY11	29	323	104
CFY21	58	646	152
Surcoût 1ère voie pas à pas configurée			2368

**Modules de  
communication**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules de communication.

<b>Famille Module de communication</b>	<b>Mémoire bits (mots)</b>	<b>Données (mots)</b>	<b>Zone Application (mots)</b>
SCY21600 (Voie 0 UTW)	1	230	80
sur SCY21600 (Voie 1 UTW)	1	450	40
Surcoût 1ère voie configurée en UTW			1280
ETY 110	1	431	256
Surcoût 1ère voie configurée ETY 110			1984
ETY 120	1	48	136
Surcoût 1ère voie configurée ETY 120			1368
ETY 210	1	434	400
Surcoût 1ère voie configurée ETY 210			3424
IBY 100	1	450	40

**Sous modules de communication**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des sous-modules de communication.

Sous module de communication	Mémoire bits (mots)	Données (mots)	Zone application (mots)
SCP111/ SCP112/ SCP114 (UTW)	1	60	580
sur UC (Voie 0 UTW)			
FPP 20 sur UC (Voie 0 UTW)	1	60	580
FPP 10 sur UC (Voie 0 UTW)	1	40	870

**Coupleur AS-i**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des coupleur AS-i.

Famille AS-i	Mémoire bits (mots)	Données (mots)	Zone application (mots)
SAY	3	373	176
Surcoût 1ère voie ASi			2272

**Modules de pesage**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules de pesage.

Famille Pesage	Mémoire bits (mots)	Données (mots)	Zone Application (mots)
AWY001	1	170	120
Surcoût 1ère voie pesage configurée			3920

**Modules  
d'entrées/sorties  
déportées TBX**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules d'entrées/sorties déportées TBX.

Famille entrées/sorties déportés	Mémoire bits (mots)	Données (mots)	Zone Application (mots)
Entrées TOR	8	152	88
Surcoût 1ère embase configurée			1400
Sorties TOR	8	176	88
Surcoût 1ère embase configurée			1320
Programmable	8	160	88
Surcoût 1ère embase configurée			2304
Mémorisation d'état	8	160	88
Surcoût 1ère embase configurée			1400
AES 400	2	270	104
ASS 200	2	270	104
AMS 620	4	508	112
Surcoût 1ère embase configurée			3968

**Modules  
Momentum**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire des modules Momentum.

Famille Momentum	Mémoire bits (mots)	Données (mots)	Zone application (mots)
Entrées	16	96	72
Surcoût 1ère embase configurée			1384
Sortie	16	112	72
Surcoût 1ère embase configurée			1256
Mixte	16	104	72
Surcoût 1ère embase configurée			1424

**Modules déport  
bus X**

Le tableau ci-après fournit les consommations mémoire du module de déport bus X.

Déport bus X	Mémoire bits (mots)	Données (mots)	Zone application (mots)
Module TSX REY 200	0	0	56

## Taille mémoire des fonctions avancées

### Description

Les tableaux suivants indiquent pour chaque fonction avancée (OF), la taille du code embarqué dans l'application (zone application) sur appel d'une fonction avancée.

Les fonctions d'une même famille partagent du code (code commun). Ce code commun est embarqué dans l'automate au premier appel d'une fonction de cette famille. Le code spécifique à une fonction est embarqué au premier appel de cette fonction.

### Exemple

- Premier appel d'une fonction de la famille Conversions numériques, cas de DBCD\_TO\_DINT, code embarqué dans la zone application :
  - Code commun = 154 mots
  - Code OF DBCD\_TO\_INT = 149 mots
- Appel d'une autre fonction de la famille Conversions numériques, cas de DINT\_TO\_DBCD, code embarqué dans la zone application :
  - Code OF DINT\_TO\_DBCD = 203 mots
  - Appel d'une fonction de la famille Conversions numériques déjà appelée (DBCD\_TO\_DINT ou DINT\_TO\_DBCD) : aucun code embarqué

### Conversions numériques

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions avancées de conversion.

Conversions numériques	OF	Taille code (en mots)
Conversion d'un nombre BCD 32 bits en entier 32 bits	DBCD_TO_DINT	203
Conversion d'un nombre BCD 32 bits en entier 16 bits	DBCD_TO_INT	149
Conversion d'un entier 32 bits en nombre BCD 32 bits	DINT_TO_DBCD	203
Conversion d'un entier 16 bits en nombre BCD 32 bits	INT_TO_DBCD	75
Extraction du mot de poids faible d'un double mot	LW	33
Extraction du mot de poids fort d'un double mot	HW	33
Formation d'un double mot avec 2 mots	CONCATW	33
	code commun	154

**Instructions sur chaînes de bits**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions avancées de chaîne de bits.

<b>Chaînes de bits</b>	<b>OF</b>	<b>Taille code</b>
ET logique entre deux tableaux	AND_ARX	209
Copie d'un tableau de bits dans un tableau de mots doubles	BIT_D	248
Copie d'un tableau de bits dans un tableau de mots	BIT_W	205
Copie d'un tableau de bits dans un tableau de bits	COPY_BIT	146
Copie d'un tableau de mots doubles dans un tableau de bits	D_BIT	196
Complément à un d'un tableau	NOT_ARX	157
OU logique entre deux tableaux	OR_ARX	209
Copie d'un tableau de mots dans un tableau de bits	W_BIT	195
OU exclusif entre deux tableaux	XOR_ARX	209
Longueur en nombre d'éléments	LENGTH_ARX	20
	code commun	427

**Instructions sur  
Tableau de mots**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions avancées sur tableaux de mots.

<b>Instructions sur tableaux de mots</b>	<b>OF</b>	<b>Taillecode (en mots)</b>
Recherche du 1er élément d'un tableau égal à une valeur	FIND_EQW	75
Recherche du 1er élément d'un tableau supérieur à une valeur	FIND_GTW	75
Recherche du 1er élément d'un tableau inférieur à une valeur	FIND_LTW	78
Recherche de la plus grande valeur dans un tableau	MAX_ARW	78
Recherche de la plus petite valeur dans un tableau	MIN_ARW	74
Nombre d'occurrences d'une valeur dans un tableau	OCCUR_ARW	145
Décalage circulaire à gauche d'un tableau	ROL_ARW	150
Décalage circulaire à droite d'un tableau	ROR_ARW	144
Tri d'un tableau (croissant ou décroissant)	SORT_ARW	164
Recherche partielle du 1 <sup>o</sup> élément d'un tableau égal à une valeur	FIND_EQWP	77
Longueur en nombre d'éléments	LENGTH_ARW	20
	code commun	162

**Instructions sur  
tableaux de  
doubles-mots**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions avancées sur tableaux de doubles mots.

<b>Instructions sur tableaux de doubles-mots</b>	<b>OF</b>	<b>Taille code (en mots)</b>
Recherche du 1er élément d'un tableau égal à une valeur	FIND_EQD	79
Recherche du 1er élément d'un tableau supérieur à une valeur	FIND_GTD	80
Recherche du 1er élément d'un tableau inférieur à une valeur	FIND_LTD	95
Recherche de la plus grande valeur dans un tableau	MAX_ARD	95
Recherche de la plus petite valeur dans un tableau	MIN_ARD	78
Nombre d'occurrences d'une valeur dans un tableau	OCCUR_ARD	163
Décalage circulaire à gauche d'un tableau	ROL_ARD	170
Décalage circulaire à droite d'un tableau	ROR_ARD	178
Tri d'un tableau (croissant ou décroissant)	SORT_ARD	
Recherche partielle du 1 <sup>er</sup> élément d'un tableau égal à une valeur	FIND_EQWP	77
Longueur en nombre d'éléments	LENGTH_ARW	20
	code commun	162

**Instructions sur tableaux de flottants**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions avancées sur tableau de flottants.

<b>Instructions sur tableaux de flottants</b>	<b>OF</b>	<b>Taille code (en mots)</b>
Somme des éléments d'un tableau de réels	SUM_ARR	152
Recherche du 1er élément d'un tableau égal à une valeur	FIND_EQR	134
Recherche du 1er élément d'un tableau égal à une valeur à partir d'un rang	FIND_EQRP	135
Recherche du 1er élément d'un tableau supérieur à une valeur	FIND_GTR	134
Recherche du 1er élément d'un tableau inférieur à une valeur	FIND_LTR	134
Recherche de la plus grande valeur dans un tableau	MAX_ARR	161
Recherche de la plus petite valeur dans un tableau	MIN_ARR	162
Nombre d'occurrences d'une valeur dans un tableau	OCCUR_ARR	132
Décalage circulaire à gauche d'un tableau	ROL_ARR	167
Décalage circulaire à droite d'un tableau	ROR_ARR	173
Tri d'un tableau (croissant ou décroissant)	SORT_ARR	271
comparaison de 2 tableaux de réel	EQUAL_ARR	173
Tri d'un tableau (croissant ou décroissant)	LENGTH_ARR	20
	code commun	124

**Instructions de gestion du temps**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions avancées de gestion du temps.

<b>Dates, heures et durées</b>	<b>OF</b>	<b>Taille code</b>
Ajout d'une durée à une date complète	ADD_DT	519
Ajout d'une durée à une heure du jour	ADD_TOD	188
Conversion d'une date en chaîne	DATE_TO_STRING	150
Jour de la semaine	DAY_OF_WEEK	99
Ecart entre deux dates	DELTA_D	374
Ecart entre deux dates complètes	DELTA_DT	547
Ecart entre deux heures du jour	DELTA_TOD	110
Conversion d'une date complète en chaîne	DT_TO_STRING	266
Retrait d'une durée à une date complète	SUB_DT	548
Retrait d'une durée à une heure du jour	SUB_TOD	186
Conversion d'une durée en chaîne	TIME_TO_STRING	413
Conversion d'une heure du jour en chaîne	TOD_TO_STRING	156
Mise sous la forme heures-mn-sec d'une durée	TRANS_TIME	211
Fonction horodateur	SCHEDULE	700
	code commun	1703

**Instructions sur chaîne de caractères**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions avancées chaîne de caractères.

<b>Dates, heures et durées</b>	<b>OF</b>	<b>Taille code</b>
Instructions sur chaînes de caractères		taille code
Concaténation de deux chaînes	CONCAT	
Suppression d'une sous-chaîne	DELETE	279
Recherche du premier caractère différent	EQUAL_STR	212
Recherche d'une sous-chaîne	FIND	225
Insertion d'une sous-chaîne	INSERT	287
Extraction de la partie gauche d'une chaîne	LEFT	38
Longueur d'une chaîne	LEN	70
Extraction d'une sous-chaîne	MID	44
Remplacement d'une sous-chaîne	REPLACE	365
Extraction de la partie droite d'une chaîne	RIGHT	55
	code commun	418

**Fonctions Orhée** Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions Orphée.

Fonctions Orphée	OF	Taille code
Déc. à gauche sur 32 avec récupération bits décalés	DSHL_RBIT	152
Déc. à droite sur 32 avec extension signe, récup. bits décalés	DSHR_RBIT	152
Déc. à droite sur 32 avec remplissage de 0, récup. bits décalés	DSHRZ_C	133
Déc. à gauche sur 16 avec récupération bits décalés	WSHL_RBIT	91
Déc. à droite sur 16 avec extension signe, récup. bits décalés	WSHR_RBIT	103
Déc. à droite sur 16 avec remplissage de 0, récup. bits décalés	WSHRZ_C	90
	code commun	173
Comptage/décomptage avec signalisation de dépassement	SCOUNT	617
Rotation vers la gauche d'un mot	ROLW	41
Rotation vers la droite d'un mot	RORW	
Rotation vers la gauche d'un double mot	ROLD	49
Rotation vers la gauche d'un double mot	RORD	49

### Fonctions de temporisation

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions de temporisation.

Fonctions temporisation	OF	Taille code (en mots)
Sortie créneau	FPULSOR	215
Temporisation de déclenchement	FTOF	272
Temporisation d'enclenchement	FTON	217
Temporisation d'impulsion	FTP	245

**Fonctions logarithmes, exponentielles et trigonométriques**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions logarithmiques, exponentielles et trigonométriques.

<b>Fonctions logarithmes, exponentielles et trigonométriques</b>	<b>OF</b>	<b>Taille code (en mots)</b>
Logarithme népérien	LN	0
Logarithme décimal	LOG	0
Exponentielle	EXP	0
Exponentiation d'un réel par un entier	EXPT	523
Partie entière	TRUNC	128
Cosinus d'un angle en radians	COS	0
Sinus d'un angle en radians	SIN	0
Tangente d'un angle en radians	TAN	0
Arc cosinus (résultat entre 0 et pi)	ACOS	0
Arc sinus (résultat entre -pi/2 et pi/2)	ASIN	0
Arc tangente (résultat entre -pi/2 et pi/2)	ATAN	0
Conversion degrés en radians	DEG_TO_RAD	257
Conversion radians en degrés	RAD_TO_DEG	247
	code commun	392

**Fonctions Régulation**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions de régulation.

<b>Fonctions de régulation</b>	<b>OF</b>	<b>Taille code (en mots)</b>
Régulateur PID mixte	PID	1800
Modulation en largeur d'impulsion d'une grandeur numérique	PWM	600
Etage de sortie de PID pour commande de vanne TOR	SERVO	1200
Gestion du dialogue opérateur dédié sur CCX17 des PID	PID_MMI	4400
	code commun	573

**Fonctions  
dialogue  
opérateur**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions de dialogue opérateur.

<b>Fonctions Dialogue Opérateur</b>	<b>OF</b>	<b>Taille code (en mots)</b>
Saisie bloquante d'une variable sur CCX17	Ask_msg,	46,5
Saisie bloquante d'une variable sur msg contenu dans CCX17	Ask_value,	46,5
Affectation dynamique des touches	Assign_keyS,	46,5
Commande de pilotage des voyants	Control_leds,	46,5
Affichage d'une alarme contenue dans le CCX17	Display_alarm,	46,5
Affichage d'un groupe de messages contenus dans le CCX17	Display_GRP,	46,5
Affichage d'un message contenu dans le CCX17	Display_MSG,	46,5
Saisie multiple d'une variable sur CCX17	GET_MSG,	46,5
Saisie multiple d'une variable sur msg contenu dans CCX17	GET_VALUE,	46,5
Envoi d'une commande au CCX17	PANEL_CMD,	46,5
Affichage d'un msg d'alarme contenu en mémoire automate	SEND_alarm,	46,5
Affichage d'un message contenu en mémoire automate	Send_msg	46,5
	code commun	573

**Fonctions de communication**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions de communication.

<b>Fonctions Communication</b>	<b>OF</b>	<b>Taille code (en mots)</b>
Lecture d'objets langage de base	READ_VAR	617
Ecriture d'objets langage de base	WRITE_VAR	500
Emission/réception de requêtes UNI-TE	SEND_REQ	438
Emission et/ou réception de données	DATA_EXCH	375
Emission d'une chaîne de caractères	PRINT_CHAR	476
Demande de lecture d'une chaîne de caractères	INPUT_CHAR	625
Emission et/ou réception d'une chaîne de caractères	OUT_IN_CHAR	531
Emission d'un télégramme	SEND_TLG	219
Réception d'un télégramme	RCV_TLG	172
Demande d'arrêt d'une fonction de communication en cours	CANCEL	
	code commun	506
Décalage d'1 octet vers la droite d'un tableau d'octets	ROR1_ARB	235
Serveur immédiat	SERVER	32
	code commun	648
Ecriture 1K de messagerie		32
	code commun	936
Lecture 1K de messagerie	READ_ASYNC	32
	code commun	920

**Fonctions commande de mouvement**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions de commande de mouvement.

<b>Fonctions commande de mouvement</b>	<b>OF</b>	<b>Taille code (mots)</b>
Commande de mouvement automatique 1 axe	SMOVE	24
Commande de mouvement automatique multi-axe	XMOVE	32

**Archivage des données**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions d'archivage des données.

<b>Archivage de données</b>	<b>OF</b>	<b>Taille code (mots)</b>
Initialisation zone d'archivage sur carte PCMCIA	SET_PCMCIA	24
Ecriture de données sur carte PCMCIA	WRITE_PCMCIA	24
Lecture de données sur carte PCMCIA	READ_PCMCIA	24
	code commun	288

**Fonction d'échange explicite**

Le tableau suivant donne la consommation mémoire des fonctions de commande d'échange explicite.

<b>Echanges explicites</b>	<b>OF</b>	<b>Taille code (mots)</b>
Lecture des paramètres de status	READ_STS	0
Lecture des paramètres de réglage	READ_PARAM	0
Mise à jour des paramètres de réglage	WRITE_PARAM	0
Sauvegarde des paramètres de réglage	SAVE_PARAM	0
Restitution des paramètres de réglage	RESTORE_PARAM	0
Mise à jour des paramètres de commande	WRITE_CMD	0
(1) OF spécifique, le code est compté dans le volume du module E/S.		

**DFB de diagnostic**

A la première programmation d'un des DFB de diagnostic, 200 mots sont réservés en zone programme de l'application.

Le tableau suivant indique pour chaque type de DFB de diagnostic la taille du code embarqué dans l'application (en zone programme) et la taille occupée par instance en zone donnée et en zone programme.

<b>DFB de diagnostic (tailles en mots)</b>	<b>Taille Type DFB</b>	<b>Taille code Type DFB</b>	<b>Taille données par instance</b>
IO_DIA	800	64	72
ALRM_DIA	608	40	48
NEPO_DIA	15184	128	136
TEPO_DIA	10896	128	136
EV_DIA	1144	48	56
MV_DIA	2616	80	88
ASI_DIA	7912	304	312

---

---

## Méthode de calcul du nombre d'instructions

---

### Généralités

Cette méthode permet de calculer le nombre d'instructions de base (niveau assembleur) booléennes ou numériques.

---

### Calcul du nombre d'instructions booléennes

Dans ce calcul sont pris en compte le nombre d'éléments suivants :

- opérations unitaires booléennes : chargement (LD), AND, OR, XOR, ST, ...
- parenthèses fermantes (ou les convergences ladder : liaisons verticales de convergence)
- blocs comparaison (AND[...], OR[...]) et operate ([...])

Ne pas compter comme instruction booléenne les opérateurs NOT, RE et FE.

#### Exemple :

```
LD %M0
AND (%M1
OR %M2
)
ST %M3
= 5 instructions booléennes
```

---

### Calcul du nombre d'instructions Numériques

Dans ce calcul sont pris en compte le nombre d'éléments suivants :

- affectations (:=)
- chargement de la première valeur après :=
- instructions arithmétiques (+, -, \*, /, <, =, ...), opérations sur mots ou tableaux de mots, doubles mots, flottants)
- instructions logiques sur mots
- fonctions (OF, EQUAL, ...) quel que soit le nombre de paramètres
- blocs fonction (ou instruction de bloc fonction)

#### Exemple :

```
%MW0 := (%MW1 + %MW2) * %MW3 ;
```

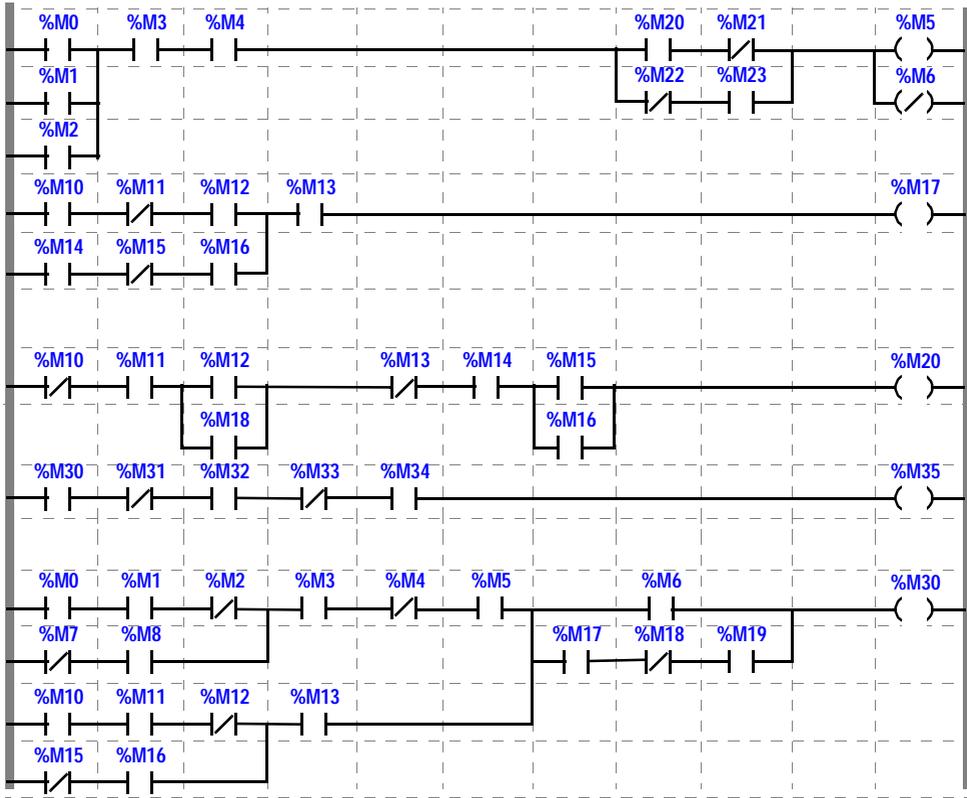
instructions comptabilisées :

```
:=
%MW1 (correspond à l'instruction de chargement dans l'accumulateur)
+
*
```

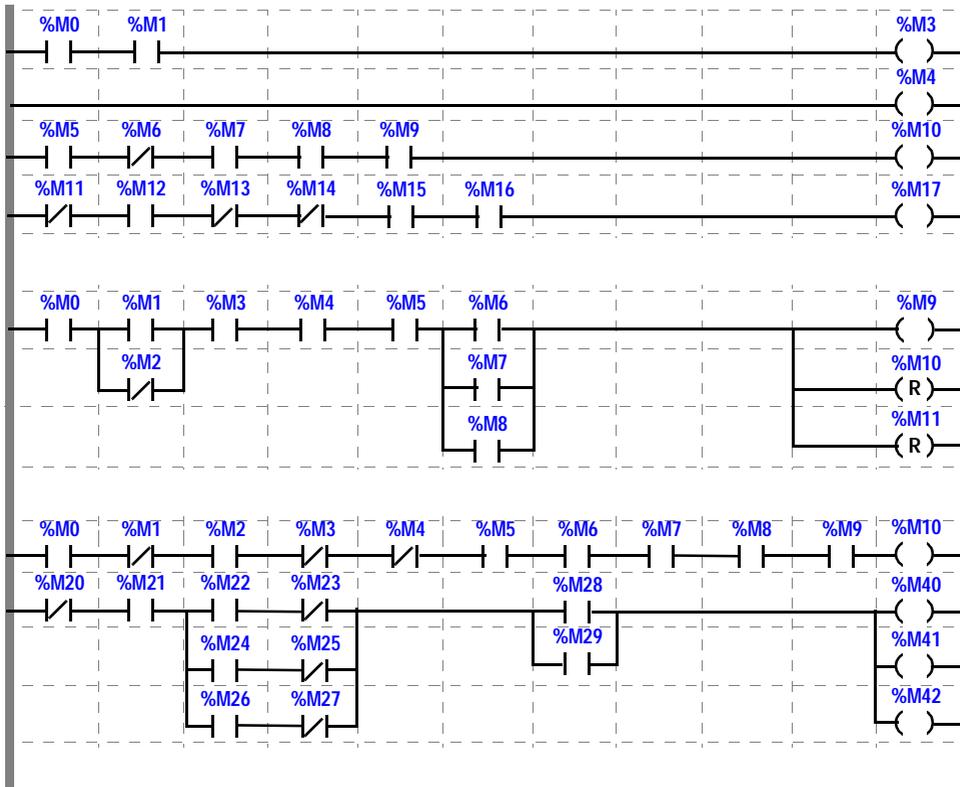
soit 4 instructions.

---

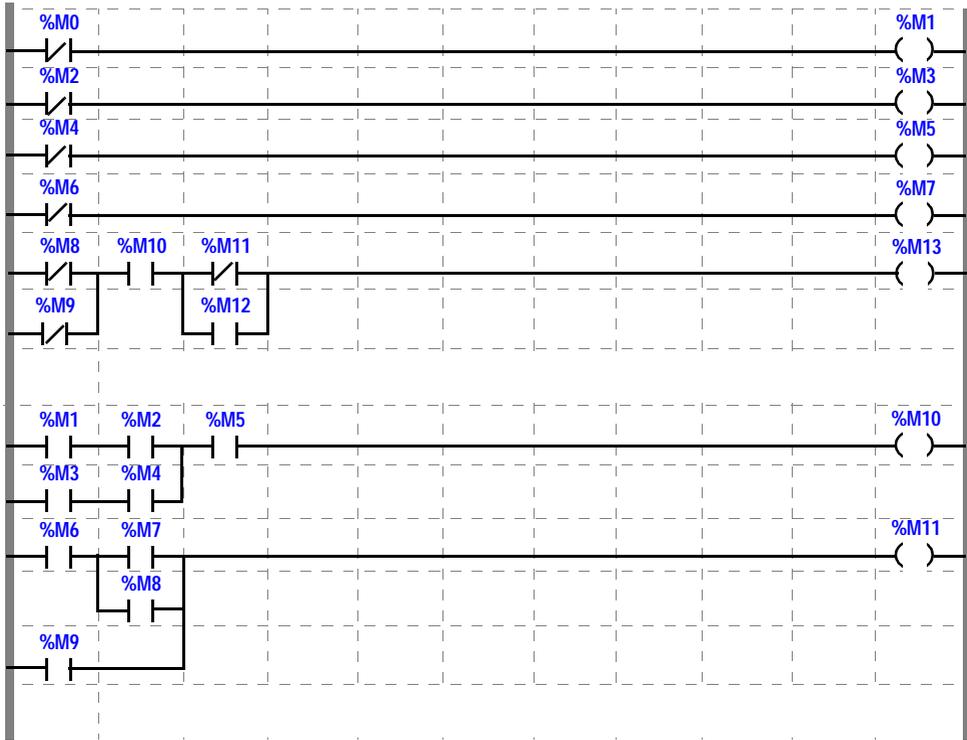
**Exemple** Exemple de programme comportant 65% de booléen et 35% de numérique :



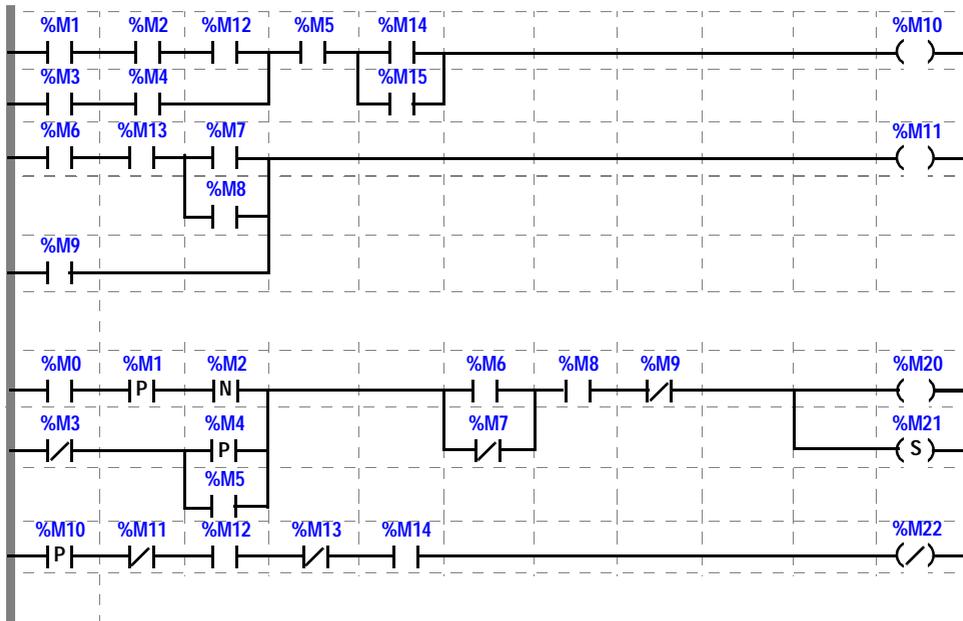
Exemple (suite)



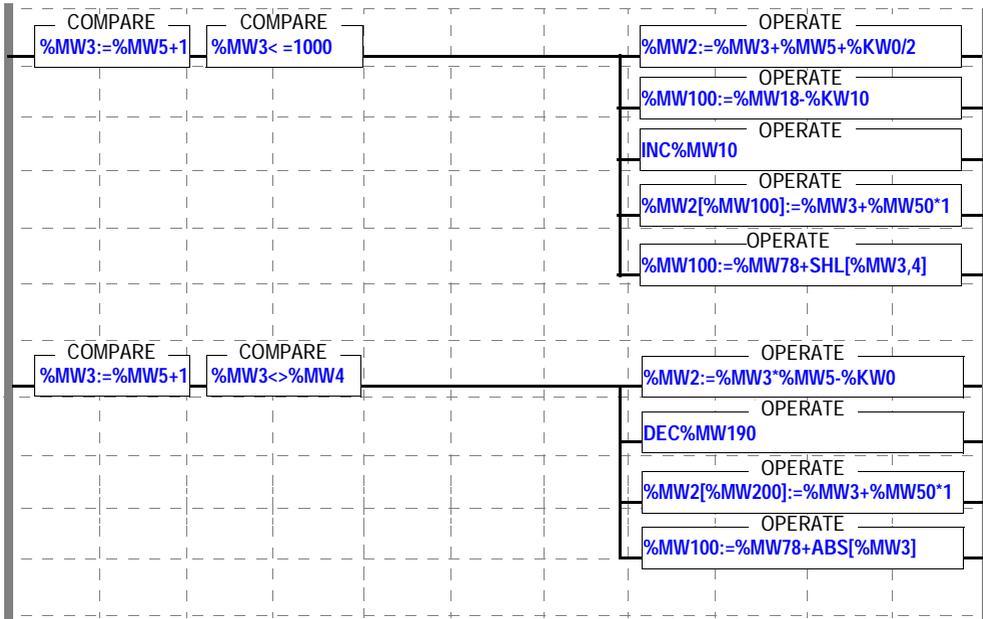
Exemple (suite)



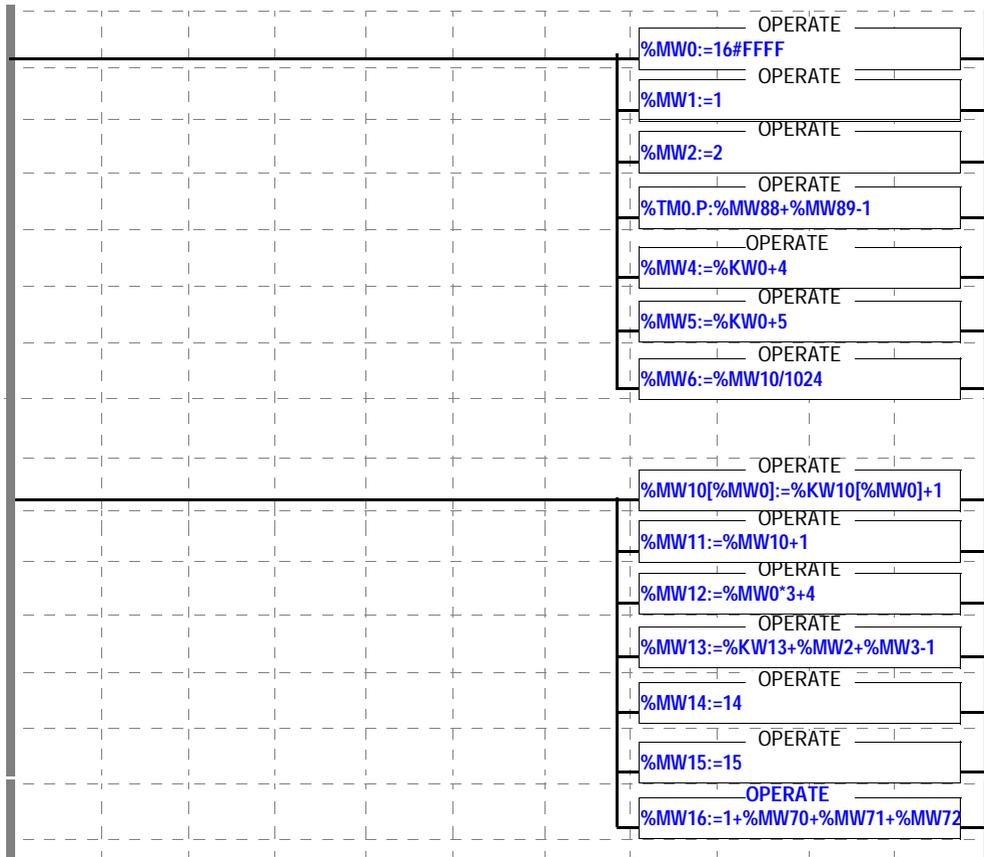
## Exemple (suite)



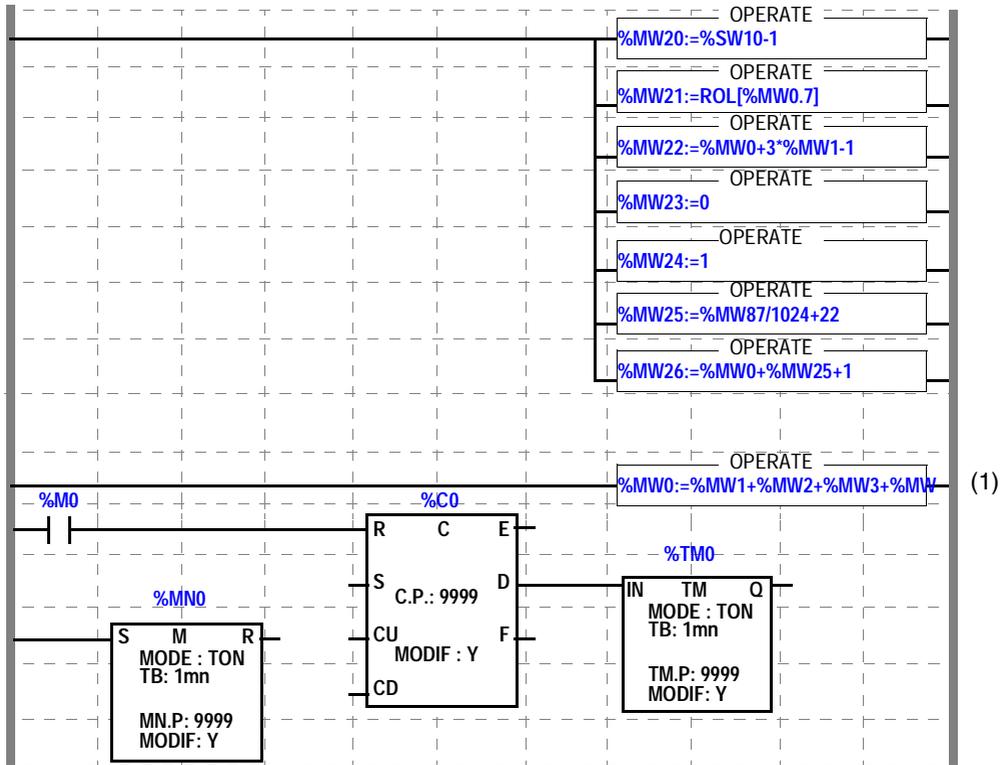
Exemple (suite)



## Exemple (suite)



Exemple (suite)



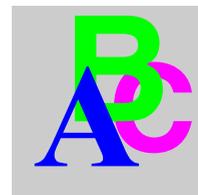
(1):%MW0:=%MW1+%MW2+%MW3+%MW4+%MW5+%MW6+%MW7+%MW8+%MW9+%MW10+1

Bilan

	Nombre d'instructions	%	
Booléen sans front	187	54,05%	64,16%
Booléen avec front	4	1,16%	
Bloc opération	31	8,96%	
Bloc fonction	3	0,87%	35,84%
Arithmétique simple (+,-,:=,AND,...)	111	32,08%	
Arithmétique indexée	4	1,16%	
*, /	6	1,73%	
Valeurs immédiates	24		
Total	346		100,00%

---

# Index



## C

CEI1131-3, 60  
CloseDFB, 126  
CloseIOModule, 124  
CloseProgram, 122  
CloseStx, 93  
CompareSymbolPCAndSymbolPLCAppli,  
131  
ConnectPLC, 99

## D

DisconnectPLC, 98  
DownloadDataToPLC, 101  
DownloadStationWithSymbol, 130  
DownloadToPLC, 103

## E

ExportFefFileWithConfiguration, 97  
ExportFeFile, 96  
ExportScyFile, 95

## F

Fonctions OLE, 90

## G

GetMessageError, 127  
GetPL7State, 112  
GetPLCApplIdentity, 114

GetServerVersion, 128  
GetSTXApplIdentity, 113  
GetSymbol, 109

## I

ImportScyFile, 129

## O

OLE, 82  
OpenStx, 92  
OpenStxWithMaj, 94  
OpenTool, 118

## S

SaveStx, 100  
SendCommandToPLC, 116  
SetDownloadFunction, 111  
SetDriverAndAdresse, 117  
SetPosPL7Windows, 120  
SetServerIHM, 110  
ShowDFB, 125  
ShowIOModule, 123  
ShowProgram, 121

## U

UploadDataFromPLC, 105  
UploadFromPLC, 104  
UploadFromPLCWithSymbol, 107

